



微信群发红包抢红包模块测试用例表

功能模块描述	微信群发红包抢红包功能模块				
测试目的	检测微信群发红包抢红包功能模块是否完整				
测试用例 ID	操作步骤	数据	期望结果	实际结果	测试状态 (P/F)
TC1	点击红包按钮		弹出发红包页面，页面元素完整符合详细设计要求	弹出发红包页面，页面元素完整符合详细设计要求	P
TC2	点击总金额输入框		弹出数字键盘	弹出数字键盘	P
TC3	输入总金额	总金额大于 20000	提示用户：单次支付总额不可超过 20000	弹出提示：单次支付总额不可超过 20000	P
TC4	点击修改红包类型（拼手气红包 / 普通红包）		切换成用户点击的红包类型并显示当前红包类型	切换成用户点击的红包类型并显示当前红包类型	P
TC5	点击填写红包个数	红包个数大于 100	提示用户一次最多发 100 个红包	提示用户一次最多发 100 个红包	P
TC6	填写红包个数	单个红包金额超过 200 元	提示单个红包金额不可超过 200 元	提示单个红包金额不可超过 200 元	P
TC7	正确输入金额和个数	总金额小于 20000 红包个数小于 100	“塞钱进红包”字体高亮可点击	“塞钱进红包”字体高亮可点击	P
TC8	点击“塞钱”按钮	总金额小于零钱余额	弹出支付控件，自动匹配到零钱支付	弹出支付控件，自动匹配到零钱支付	P
TC9	点击“塞钱”按钮	总金额大于零钱余额	弹出支付控件，自动匹配到银行卡支付	弹出支付控件，自动匹配到银行卡支付	P
TC10	点击选择支付方式		跳转到支付方式选择界面	跳转到支付方式选择界面	P
TC11	选择支付方式	总金额大于零钱余额	零钱按钮不可选	零钱按钮不可选	P
TC12	点击确认支付		跳出指纹支付或数字键盘密码支付	跳出指纹支付或数字键盘密码支付	P
TC13	点击取消		取消支付，回到发红包主界面	取消支付，回到发红包主界面	P

TC14	输入正确密码或识别指纹		红包发出，用户余额减少为红包总金额	红包发出，用户余额减少为红包总金额	P
TC15	群内成员点击红包		跳转到抢红包界面	跳转到抢红包界面	P
TC16	点击抢红包按钮		跳转到红包详情界面,显示抢到红包的金额，用户零钱增加的数目为抢到的金额	跳转到红包详情界面，显示抢到红包的金额，用户零钱增加的数目为抢到的金额	P
TC17	点击 x 按钮		退出抢红包界面	退出抢红包界面	P
TC18	再次点击红包		直接跳转到红包详情界面	直接跳转到红包详情界面	P
TC19	红包被抢完时点击红包		直接跳转到红包详情界面	直接跳转到红包详情界面	P
TC20	红包未被抢完		红包剩余金额在24小时之后退还给发红包用户	红包剩余金额在24小时之后退还给发红包用户	P
TC21	多人同时抢红包		红包金额正常减少	红包金额正常减少	P
TC22	网络状态不好时抢红包		提示网络通信出现问题，请稍后再试。		P
TC23	红包超过24小时再点击红包		提示用户红包已过期	提示用户红包已过期	P

建议：红包类型切换按钮放在更显眼的位置。

选择普通红包时输入金额改为红包总额。

较轻：输入框提示字体太淡。