



Game

G-DIV-001

Le générateur de cercles

PacMan en sueur



Python
3



Le générateur de cercles

langage : Python 3

Voilà le jour du grand bain approche !

Mais avant il va falloir passer par la pédiluve.

Le but du projet est de réaliser un générateur de cercles avec différentes tailles données en paramètres.



1 Résultat Attendu

```
skrillex@Skrillex-PC:~$ ./circle 3
***
*  *
*  *
*  *
*  *
*  *
***
```

```
skrillex@Skrillex-PC:~$ ./circle 5
*****
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*****
```

Il sera important de tester le binaire fournis afin de comprendre la logique.

2 Fonction



La fonction suivante vous sera demandée!



Terminal

```
$>def printcircle(radius) :
```

Cette fonction devra calculer et afficher chaque parties du cercle.



N'oubliez surtout pas d'inclure la librairie de math!