

### Game

G-DIV-001

## Le générateur d'arbres

L'ami de GreanPeace



Python 3





# Le générateur d'arbres langage: Python 3

Voilà le jour du grand bain approche! Mais avant il va falloir passer par la pédiluve. Le but du projet est de réaliser un arbre avec différents niveaux donnéees en paramètres.



#### 1 Résultat Attendu

```
skrillex@Skrillex-PC:~/delivery/subjests/pyth$ ./firtree 1
    *
    ***
    ****
******
```

Il sera important pour réaliser ce programme de séparer de façon logique vos fonctions.

#### 2 Fonctions



Les fonctions suivantes vous seront demandées!





#### Terminal

#### \$>def trunck(size) :

Cette fonction devra servir à calculer et afficher le tronc de l'arbre.

#### **Terminal**

#### \$>def leaves():

Cette fonction permet le calcul et l'affichage complet des feuiles!



La fonction sera appellée plusieurs fois par votre programme.

