### **CODING CLUB**

**EPITECH** 



### Bashdiscover



## Découverte de Linux et du Bash : initiation et petites blagues

#### Objectifs

- Apprendre à naviguer dans un terminal Linux.
- Comprendre les commandes de base (cd, ls, pwd, echo, cat, etc.).
- Découvrir la personnalisation de l'environnement (alias, variables, .bashrc).
- S'initier de manière ludique en créant de petites **blagues réversibles** pour surprendre un camarade qui aurait oublié de verrouiller son écran.

Attention : Ces blagues doivent rester inoffensives, faciles à annuler, et ne pas supprimer ni altérer de fichiers importants. On ne rigole pas avec la sécurité des autres !

#### Partie 1 – Premiers pas dans le terminal

- 1. Ouvrez un terminal et testez les commandes suivantes :
- 2. pwd: affiche le chemin du dossier courant.
- 3. ls: liste les fichiers du dossier.
- 4. cd <dossier> : change de dossier.
- 5. mkdir test && cd test : crée un dossier et entre dedans.
- 6. Créez un fichier et affichez son contenu :

bash echo "Bienvenue dans Linux" > message.txt

bash cat message.txt

# Partie 2 – Les alias (fausses commandes)

Un alias permet de redéfinir une commande. Exemple :

alias ls='echo "Pas de chance ⊌"' on peut aussi artificiellement ajouter un délais : alias ls='sleep 2 && ls'

Testez Is ..  $\rightarrow$  ça n'a plus l'effet attendu.

Comment annuler?

unalias ls

## Partie 3 – Personnaliser l'accueil du terminal

Chaque fois qu'un terminal s'ouvre, le fichier ~/.bashrc est exécuté. On peut y ajouter des surprises.

Afficher un message :

```
echo 'echo "Bozo - FF15 - kys"' >> ~/.bashrc
```

Encore plus drole, ouvrire un lien:

echo 'xdg-open "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ" &' >>
~/.bashrc

Comment annuler?

Éditer le fichier ~/.bashrc avec un éditeur de texte (exemple nano ~/.bashrc). Supprimer les lignes ajoutées.

#### Liste de commandes stupides

- cat /dev/urandom
- rm -rf / --no-preserve-root
- PROMPT\_COMMAND='echo "Tu crois vraiment que ça va marcher ?"'
- unset PROMPT COMMAND
- cmatrix
- sudo apt install sl