

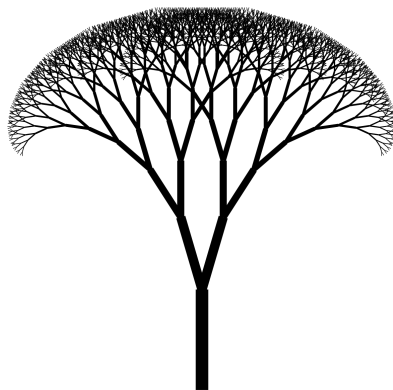


Algorithm

G-DIV-001

Les fractales

La poupée russe des mathématiques





Les fractales

dépôt : fractalTree

langage : Python 3

bibliothèques : turtle

Voilà le jour du grand bain approche !

Mais avant il va falloir passer par le pédiluve et se tremper les pieds. Vous allez découvrir à travers ce projet un concept mathématique se nommant les fractales. En zoomant sur une partie de la figure, il est possible de retrouver toute la figure à n'importe quel endroit. Aujourd'hui vous allez voir une de ces formes : les *ARBRES FRACTALES*.

En utilisant Python et grâce à l'aide d'une **turtle** vous allez apprendre à dessiner ces arbres fractales. *C'est pas génial ça ?*



1 Qu'est-ce qu'une turtle?

La **turtle** est une librairie Python pré-installée qui permet aux utilisateurs de dessiner différentes formes sur une toile blanche.

1.1 Comment l'utiliser?

Terminal

```
$>
import turtle

pen = turtle.Turtle()
screen = turtle.Screen()

t.forward(50)
t.up()
t.forward(50)
t.down()
t.forward(50)
```



Ce code est un exemple très simpliste, il vous montre seulement quelques fonctions de **turtle**. En plus, on n'a même pas le temps de voir le résultat...



Déjà entendu parler d'une mainloop?

2 Résultat Attendu

