

## Algorithm

G-DIV-001

# Pydiluve

Juste avant la piscine



290621 1.0





## **Pydiluve**

dépôt: pydiluve

langage: Bash, Python3

bibliothèques: turtle

Il faisait chaud, les vacances approchaient, les bars et restaurants rouvraient la période la plus dure de l'année est maintenant derrière nous. Tu l'as trouvé, tu as patienté en faisant la queue tu as même dû lacher un gros billet pour rentrer mais il reste une dernière chose à faire avant d'entrer en Piscine, passer par la Pédiluve.



La municipalité d'Epitech vous a construit une piscine de qualité dans laquelle vous allez pouvoir faire du sale, mais remettons les choses à plats : Avant de se jeter en bombe, il faut s'assurer que l'on a bien les pieds propres. Ce serait bête d'attirer microbes et moustiques.

Aujourd'hui nous allons apprendre à utiliser un shell Linux et à développer des algorithmes complexes en Python car il est très important de savoir les 2 pour bien gérer une Piscine.

Tu ne vois pas de rapport? Et bien crois moi tu vas le voir arriver de très loin.





## 1 Pied Droit: Bash



## #!/bin/bash

Bash pour Bourne-Again Shell est un interpreteur de commandes très connu et très utilisé sur Linux. Même si aujourd'hui certains de ces petits frères tels que ZSH ou encore Fish tendent à le remplacer, il reste important tant son arrivée a standardisé la façon de communiquer avec son environnement Linux.

On tape une commande et Bash va exécuter pour nous le logiciel correspondant (Tu comprendras tout ça une fois dans le grand bain)

#### **Terminal**

\$> echo "Hello World"
Hello World

Tu seras invité à chercher par toi même les outils et commandes qui te serviront à bien laver ton pied droit. Ceci dit nous allons quand même exceptionellement t'en indiquer quelques uns et encore on ne sera pas complet.



#### Google est ton ami!

ls	lister les fichiers présents à ton emplacement
cd	se déplacer jusqu'à un dossier
ρwd	savoir où te situe
chmod	gérer les permissions d'un fichier
clear	remettre l'affichage à 0
sudo	qui s'accompagne d'une commande, l'exécute avec les droits
	administrateurs
touch	créer un fichier
mkdir	créer un dossier
rm	supprimer un fichier
rmdir	supprimer un dossier
mv	déplacer ou rennomer un fichier ou un dossier





Ces commandes sont en réalité des programmes eux aussi. Donc faire ça :

#### **Terminal**

\$> ls
fichier-lol dossier-omg/

Revient à faire ça:

#### **Terminal**

\$> /bin/./ls
fichier-lol dossier-omg/

Sans vraiment rentrer dans les détails (afin que tu le fasse par toi-même), il faut comprendre que toutes les commandes basiques sont des programmes placés dans des dossiers spécifiques où Bash ira chercher en priorité ce que tu lui demande de faire.

Les scripts que tu t'apprête à coder ne seront pas (encore) dans ces dossiers spécifiques. Par conséquent tu devra mettre "./" (un point et un slash) devant le chemin vers ton programme :

#### Terminal

\$> ls
discord fortnite valorant
\$> ./discord

Normalement tout programme (fichier ayant les droits d'exécution) trouvé via "ls" est censé s'afficher en vert



Si tu es dépourvu de couleur, tu peux te repérer en faisant "ls -l". Il faut alors que tu vérifies le 4e caractère au début de la ligne de ton fichier soit bien 'x' et non pas '-'.





#### **Terminal**

```
$> ls -l
total 3
-rwxr-xr-x 1 toi toi 33156 Jun 29 00:38 fortnite
-rwxr-xr-x 1 toi toi 137 Jun 29 00:38 discord
-rw-r-r- 1 toi toi 7158 Jun 28 21:54 valorant
```

Du coup, on peut constater que "valorant" risque de ne pas s'exécuter. Pour régler ce problème on doit lui donner les droits d'exécution!



Et si on demandait à Google comment faire ça?





Il y a une dernière chose à savoir : lorsque qu'un programme est exécuté, il peut être amené à nous afficher des informations directement sur le terminal mais à la fin de son exécution il nous renvoie systématiquement un statut sous la forme d'un nombre entier positif. C'est ce nombre qui nous permet de vérifier qu'un programme à été exécutée avec succès (si son statut est égal à 0).





## 1.1 getStatus

Lors de ton passage par la pédiluve, on va devoir vérifier l'état des pieds de tous les aventuriers. On va donc créer de quoi effectuer ces verifications.

On va procéder de la manière suivante :

On récupère le statut de la dernière commande. Si la commande s'est exécutée avec succès alors on affiche "Les pieds sont propres!" S'il y a eu un problème on affiche "T'as de ces ieps chacal..."

#### Exemple:

#### Terminal

```
$> ls
ticket
$> ./getStatus
Les pieds sont propres!
```

#### Ou encore:

#### **Terminal**

```
$> ls dossier-qui-nexiste-pas
ls : cannot access 'dossier-qui-nexiste-pas' : No such file or
directory
$> ./getStatus
T'as de ces ieps chacal...
```



T'as déjà entendu parler des Shebangs



N'oublie pas de régulièrement pousser ton travail sur Git! De mauvaises surprises peuvent t'attendre et causer ta noyade





### 1.2 countCharo

Les pieds des aventuries semblent aussi propres que le crâne de Mr Propre. On dirait que ton outil fonctionne bien. Alors on va l'améliorer en règlant un autre problème!

Dans notre piscine se rendent aussi certaines jolies demoiselles qui viennent pricipalement d'ISEG City. Et nous avons pensé à elles en prenant soin de leur mettre à disposition d'autres vestiaires afin de respecter leur intimité. Or on peut régulièrement apercevoir des aventuriers d'Epitech entrer et sortir dans les mauvais vestiaires.

#### On les appelle les <u>Charos</u>

Afin de les arrêter, il va falloir scanner les vestiaires "Epitech" et "ISEG" et vérifier qui s'y trouve.

- Toutes les personnes dont le prénom se termine par la lettre 'a' sont des aventuriers d'Epitech
- Ceux dont le prénom se termine par la lettre 'z' sont des jolies demoiselles d'ISEG City
- Ceux ne correspondant à aucun des 2 critères sont des instrus et il faut appeler le videur pour les chasser.

Il faut que tu compte le nombre d'aventuriers d'Epitech présents dans le mauvais vestiaire et que tu renvoie ce nombre en tant que statut.

Dans ce premier exemple, le statut doit être égal à 0

#### **Terminal**

```
$> ls
Epitech/ ISEG/
$> ls Epitech/
Grisha Koba Luca
$> ls ISEG/
Mariz Fatimaz Zazouz
$> ./countCharo
```





Dans ce deuxième exemple, le statut doit être égal à 2 (les pauvres demoiselles)

#### **Terminal**

\$> ls Epitech/ ISEG/ Epitech/ : Grisha

ISEG/ : Mariz Fatimaz Zazouz Koba Luca
\$> ./countCharo

Dans ce troisième exemple, le statut doit être égal à 1 et certains participants doivent être renvoyés

#### Terminal

\$> ls -R

Epitech : Grisha Luca Mehdi

ISEG: Mariz Fatimaz Zazouz Koba Jose

\$> ./countCharo

\$> ls -R

Epitech : Grisha Luca

ISEG : Mariz Fatimaz Zazouz Koba

## 1.3 cloackroomCleaner

## 1.3.1 Chacun dans ces propres vestiaires

Ce problème n'a pas été simple à régler mais tu y es partiellement parvenu bravo! Il est temps de finir le travail en beauté en redirigeant tous nos clients dans les bons vestiaires, toujours en renvoyant les intrus.

Le staut devra être 0 dorénavant.

#### Exemple:

#### **Terminal**

\$> ls -R

Epitech : Grisha Luca

ISEG: Mariz Fatimaz Zazouz Koba

\$> ./cloackroomCleaner

\$> ls -R

Epitech: Grisha Luca Koba ISEG: Mariz Fatimaz Zazouz





Ou encore, avec un intru en supplément :

#### **Terminal**

\$> ls -R

Epitech: Mariz Fatimaz Zazouz Giroud

ISEG : Grisha Luca Koba
\$> ./cloackroomCleaner

\$> ls -R

Epitech : Grisha Luca Koba ISEG : Mariz Fatimaz Zazouz

## 1.3.2 Chasser les Méga-Charos

Nous n'avons jusque là rencontré que des petits Charos. Il est maintenant temps de se confronter aux VRAIS. Ceux-là sont des professionels et "n'ont pas le temps de niaiser" comme ils disent. Ils représentent une menace importante pour notre Piscine et doivent être chassés au même titre que les intrus.

Ouvre bien les yeux car ils ont tendances à se cacher dans les vestiaires.



"ls" n'a pas encore dit son dernier mot







Félicitations! Tu as réussi à faire régner l'ordre dans notre Piscine le tout en nettoyant ton pied droit. Il nous reste encore du chemin à faire mais cette fois-ci avec le 2e pied.

## 1.4 Bonus

Juste avant de passer à la suite je te propose de faire de tes programmes des commandes Si tu te rappelle encore de ce que je te disais au début par rapport aux programmes tu dois sûrement te rappeler que les commandes sont trouvées car présentes dans des dossiers spécifiques. Nous allons donc rajouter parmis les dossier spécifiques le dossier actuel dans lequel tu te situe. Ainsi tes commandes pourront être lancées depuis n'importe où.

On va ajouter ton dossier dans les dossiers prioritaires puis redémarrer ton shell

#### Terminal

\$> echo "export PATH=\$(pwd):\$PATH" » /.bashrc
source /.bashrc





## 2 Pied Gauche: Python

Je vois que tu es un dûr qui n'a pas peur d'affronter les problèmes. La complexité va monter d'un cran mais je te rassure tes moyens aussi.

Maintenant que tu maîtrise Bash je te propose de passer à Python. Avant même de commencer à coder je dois te parler des paquets :

Il s'agit de logiciels que tu peux installer depuis des répertoires distants à l'aide de Gestionnaires de Paquets. La distribution Linux sur laquelle tu te situe en est forcément pourvoue d'une. Nous partons du principe que tu es sur Ubuntu et dans ce cas le package manager est "apt". Tu dois te demander pourquoi je te parle de ça?

C'est parce que sur Linux (du moins certaines de ces distributions) tu commences avec rien et tu dois par conséquent tout installer, y compris Python par exemple.

Si tu es sur Ubuntu Python est normalement déjà installé et ça peut se vérifier :

# Terminal \$> python3 --version

Si tu ne possède pas Python alors tu peut l'installer via ton Gestionnaire de Paquets Commence à mettre à jour tes paquets et installe python3

```
Terminal

$> sudo apt update

$> sudo apt upgrade

$> sudo apt install python3
```

## 2.1 octogon





Il sera important de tester le binaire fournis afin de comprendre la logique.



La fonction suivante vous sera demandée!

#### **Terminal**

## \$>def printcircle(radius) :

Cette fonction devra calculer et afficher chaques parties du cercle.



N'oubliez surtout pas d'inclure la librairie de math!

## 2.2 fractal

La **turtle** est une librarie Python pré-installée qui permet aux utilisateur de dessiner différente forme sur une toile blanche.





#### **Terminal**

```
$>
import turtle

pen = turtle.Turtle()
screen = turtle.Screen()

t.forward(50)
t.up()
t.forward(50)
t.down()
t.forward(50)
```



Ce code est un exemple tres simpliste, il vous montre seulement quelque fonction de **turtle**. En plus on a même pas le temps de voir le résultat...



Déjà entendu parler d'une mainloop?

