La liste mystérieuse de la Pègre Noël

version 1.0.1





I. Introduction

Au départ de sa tournée, le Père Noël s'envole dans le ciel à l'aide de son équipe de rennes. Son objectif est simple : apporter la joie à tous les enfants du monde en leur distribuant des cadeaux la nuit de Noël. Malheureusement, tout ne se passe pas comme prévu durant sa tournée. Aux abords d'une île nordique, son traineau s'arrête soudainement dans les airs. Malgré leur dévouement et toute l'énergie qu'ils y mettent, les rennes sont incapables de faire avancer le Père Noël et son véhicule. Rapidement, le Père Noël se rend compte qu'il s'est fait harponner. Commence alors une lente descente vers une petite île.

Cloué au sol, le célèbre vieil homme se fait aussitôt encerclé par un groupe d'individus. Rapidement, un individu se démarque et se présente : c'est le parrain de la pègre locale. Ce dernier ordonne à ses sbires de confisquer au Père Noël son traineau, ses rennes et les jouets de tous les enfants. Il explique à son « invité » qu'il a besoin de ses compétences magiques pour récupérer certaines informations sur un disque dur « emprunté ». En contrepartie de ce service, le Père Noël serait évidemment libre de repartir. Soucieux de reprendre sa tournée, celui-ci accepte donc. Ho ho ho!



« Bonne chance! »

II. <u>Consignes</u>

La plateforme CTF est à votre disposition sur ce lien : ctfcodingclub.epitech.eu.

Les flags à découvrir sont une suite de caractères alphanumériques et spéciaux.

Une fois le flag récupéré, il faut aller sur la page de validation et rentrer le flag. Si ce dernier est bon, les points sont ajoutés et peuvent être consultés sur la page de score.

Vous avez tout à fait le droit d'utiliser internet pour trouver des réponses ou pour vous renseigner.

Les défis sont à valider en solo, mais l'entraide est toujours la bienvenue.

En cas de question, pensez à demander de l'aide à votre voisin de droite, puis de gauche. Demandez enfin à un Cobra si vous êtes toujours bloqué(e).

III. <u>Liste au Pè....gre Noël</u>

Un formulaire se présente et nécessite un mot de passe. Si le mot de passe rentré est le bon, le flag apparaîtra au-dessus.

b. Allô maman? Ici cassé

Un bouton désactivé se présente. Il faut le réactiver pour que le flag se dévoile, bon courage !

c. Un air de déjà-vu

Un formulaire se présente et nécessite un mot de passe. Ça vous dit quelque chose ?

d. Prêt, feu, décodez!

Un texte est mis à votre disposition. Ce dernier n'est composé que de deux caractères : « A » et « B ». Ce texte est la forme encodée du flag. Il faut donc trouver l'encodage et le décoder pour voir le flag.

△ Attention

Ce texte n'est pas en binaire.

e. La vie en noir et blanc

Un fichier PDF vous est fourni. Il contient la recette d'une délicieuse bûche au chocolat. Mais pas seulement, il y a le flag caché dedans. Inutile d'aller chercher dans les tréfonds du fichier.

f. J'ai lu, j'ai vu, j'ai pas compris

Une archive de cinq fichiers est mise à disposition. Dans chacun de ces fichiers se cache un mot du flag. Ils ont tous une spécificité qui permet de les trouver plus rapidement. Il faut donc retrouver ces particularités.

g. Ascking

Une suite de nombres est mise à votre disposition. Ces nombres représentent la forme encodée du flag. Il faut donc trouver l'encodage et le décoder pour voir le flag.

h. L'image qui valait 3 milliards

Une image est à disposition. Le flag est caché quelque part dedans, cherchez bien.

△ Attention

Des outils externes peuvent être très pratiques pour récupérer ce flag.

i. Dans la matrice

Un fichier pdf est mis à votre disposition. Le flag s'y cache quelque part, et ouvrir les yeux ne sera pas suffisant pour le débusquer.

j. Chargeeeeeeeeeez!

En arrivant sur la page, cette dernière est vide. C'est normal, elle attend de recevoir une requête GET avec un argument "password" qui doit représenter un mot de passe à quatre chiffres. Si ce dernier envoyé est le bon, le flag s'affichera sur la page. Dans le cas contraire, la page sera vide et la réponse de la requête renverra le code 404.

W

Information

Le mot de passe représente le jour et le mois où s'est déroulé le dernier atelier du serveur Discord Coding Club Live.

IV. <u>De vieux souvenirs d'enfant</u>

C'est presque terminé, il reste un dernier défi! En lisant bien les flags des défis précédents, ils forment les vers d'une comptine pour enfants. Il faut donner le nom de cette comptine à un des Cobras présents pour valider cette épreuve.

V. <u>Conclusion</u>

Félicitations, le Père Noël est venu à bout de toutes ces énigmes ! Respectant sa parole, le parrain de la pègre lui remet ses effets. Il retrouve donc son traineau, ses rennes et ses jouets par milliers. Pressé par le temps, l'homme célèbre ne perd pas une seconde avant de bondir dans son véhicule.

Dans un résonnement de toutes les clochettes des harnachements, il s'envole vers les cieux, laissant sans voix les canailles de cette île. Cependant, avant de partir, il a tout de même rempli discrètement les petits souliers et les chaussettes au-dessus de la cheminée de la pègre. Tout le monde a le droit de passer un bon Noël. Ho ho ho!

De même couleur que la neige, je suis né dans l'eau. Mais dès que j'y retourne, je disparais. Qui suis-je ?



« Merci et à bientôt ! Joyeux Noël ! »