

Mon Odyssée

version 1.0.0



I. Introduction

Pendant une paisible journée à l'Agence en l'an 3000, une alerte sonne soudainement.

Apparemment, quelqu'un est en train de causer des dérèglements du flux temporel. Le conseil de l'Agence décide d'appeler la meilleure équipe pour gérer la situation... Mais comme ils sont tous en congés, c'est sur vous que retombe la lourde tâche.

Vous êtes les membres d'un RTFM (Raid Trans Futuriste du Mégamonde), un dispositif mis en place pour sauvegarder le flux du temps et faire en sorte que personne ne puisse le modifier.

Il est temps de partir en mission ! Portez votre plus belle combinaison holographique, activez l'option pour vous parer d'une magnifique toge blanche en lin ; vous êtes aussitôt partis pour rejoindre les îles grecques de l'Antiquité.

Votre boss en a d'ailleurs profité pour vous demander de transmettre ses amitiés à Hadès et Perséphone, à qui il confirme être présent pour le baptême du feu de Cerbère.

II. Consignes

- * Allez enquêter.
- * Lisez bien toutes les énigmes.
- * En cas de doute ou de difficulté, n'hésitez pas à demander de l'aide à votre interprète reptilien.

III. Le petit chef

Vous êtes conviés au banquet de Dionysos, dieu de la vigne et du vin. Une chance comme celle-ci ne se refuse pas et n'arrive qu'une fois dans une vie !

Il est connu pour son excès, c'est donc dans son temple à Thrace qu'aura lieu le banquet. C'est en grand carpentum que vous êtes amené au temple. Les énormes piliers laissant apparaître la porte d'où s'échappe quelques sons de harpes et la voix de certains convives déjà présents. Les serveurs de Dionysos vous accueillent à l'intérieur.

Les invités sont presque tous là mais il semblerait que quelqu'un de très important manque à l'appel. Sémélé, la mère de Dionysos, vous informe que le chef personnel de celui-ci ne serait pas encore arrivé et vous indique de vous diriger vers la porte où est inscrit "ITAKALA". Vous devez absolument trouver un moyen de préparer le plat tant souhaité par Dionysos, il risquerait de se mettre en colère et cela modifierait de manière drastique le flux du temps.

La porte en question vous mène aux cuisines et c'est donc vous en tant que chef qui allez préparer le repas pour Dionysos, l'un des cuisiniers vous tend une note contenant la recette :

```
elliniki salata
```

```
5 ntomates
```

```
1 FETA i 200 grammaria
```

```
1 aggoiri
```

```
2.5 kokkina kremmydia
```

```
6 koutalakia tou glykoy elaiolado
```

```
4 koutalakia tou glykoy ksydi
```

```
2.5 koutalaki tou glykoy rigani
```

```
SIMANTIKO: O Dionysos trwei gia 75
```

La recette semble être un mélange de grec et d'anglais, trouvez un moyen de la traduire.

Une fois la recette traduite trouvez un moyen d'appliquer la recette pour servir le repas de Dionysos !

IV. Lucile amour et rock'n roll

Vous arrivez sur l'île d'Eéa, où une ravissante jeune femme vous accueille. Elle ne paraît absolument pas phasée par votre apparition et, au contraire, vous régale d'un sourire ; c'est comme si elle vous attendait. Elle s'approche et se présente ; son nom est Circé...

Elle vous explique que quelque chose de très étrange se produit depuis quelques temps ; les sirènes ne chantent plus. Elle vous demande d'aller vérifier ce qu'il se passe.

Vous prenez un bateau et vous dirigez au large de l'île d'Eéa. Après quelques heures de navigation vous apercevez la formation rocheuse que vous avez décrit Circé, mais aucun bruit ne s'en dégage. Vous vous approchez et voyez des femmes chimériques, aux corps d'oiseaux. Elles sont toutes penchées sur un bout de papier. Une d'entre elles vous entend arriver et tourne la tête vers vous : son visage est déformé par une immense tristesse. Au moment où vous mettez pieds sur les rochers, vous remarquez un marquage au sol ; votre interprète se penche sur le marquage et vous informe qu'il y a écrit "Itakala". La sirène vous demande de les aider ; elles ne se souviennent plus du texte de leur dernière chanson. Vous pensez que l'anomalie qui vous a fait venir jusque-là est en relation avec la perte de mémoire des sirènes, et décidez donc de les aider.

Elle vous donne le papier sur lequel elles étaient en train de travailler, et vous remarquez que c'est le texte d'une chanson :

```
Cypher takes Number and Divisor
While Number is as high as Divisor
Put Number minus Divisor into Number

Give back Number

your will is a big bad wolf

first is a ton
second is a doc
the answer is a dream of mysteries and tales of wander
Put first minus second into your voice

my voice is mysterious
if Cypher taking your will, my voice is your voice
say the answer
else
say "concert stopped working"
```

Il semblerait qu'il manque un bout de texte ("my voice is") pour que la chanson soit complète. Sauriez-vous le trouver ? Sauriez-vous devenir une vraie **Rockstar** ?

V. Le fou du volant

Au banquet de Dionysos vous rencontrez Arès, dieu de la guerre. Il ne semble pas profiter des festivités qui l'entourent. Après vous avoir observé en train de résoudre le problème de Dionysos, il s'approche à son tour. Il semble ne plus se rappeler du nombre de troupes ennemies prévues lors de sa prochaine tentative d'invasion de la polis d'Athènes. Après avoir regardé avec un peu d'attention son armure, vous remarquez une signature qui commence à vous être familière ; "Itakala" !

Arès vous explique qu'il avait trouvé un moyen mémo-technique pour se souvenir du nombre de troupes : c'était la somme des multiples de 3 et 5 inférieurs à 3000.

Sauriez-vous trouver le nombre de troupes athéniennes qu'Arès devra affronter dans quelques jours ? De plus, il vous fait remarquer que ce moyen mémo-technique était en relation avec un de ses meilleurs amis, Arnold Schwarzenegger.

VI. La suite

Votre interprète vous fait signe. Apparemment quelque chose ne va pas chez Hermès. Comme il était aussi invité au banquet, vous vous approchez de lui. Malheureusement, Hermès à un peu abusé de l'hospitalité de Dionysos et est désormais dans les bras de Morphée. En inspectant les alentours vous remarquez que les sandales d'Hermès, qu'il a enlevé et posé un peu plus loin du buffet, émanent une lumière étrange.

Vous décidez d'inspecter le tout de plus près et touchez les sandales. Votre vision se met alors à tourner et vous vous sentez soulevés du sol par un souffle de vent incroyablement fort...