

MANUAL DE USUARIO

MIXOLOGY



La Paz - Bolivia

2021

Índice

1. Modo usuario	2
1.1. Botón quitar anterior	2
1.2. Botón cola	2
1.3. Botón añadir	2
1.4. Botón play	2
1.5. Botón configuración	2
1.6. Flechas laterales	3
1.7. Menu de navegación	3
2. Botones y periféricos	3
2.1. Interruptor de encendido	3
2.2. Botón de paro de proceso	3
2.3. Puerto USB	3
2.4. Pantalla táctil	3
2.5. Bombas	3
3. Modo administrador	3
3.1. Crear	4
3.1.1. Colocar nombre	4
3.1.2. Seleccionar cantidad	4
3.1.3. Seleccionar sólidos	5
3.1.4. Sugerir mezclado	5
3.1.5. Colocar imagen	5
3.2. Calibrar	5
3.2.1. Cambiar nombre a la botella	5
3.2.2. Cambiar volumen de la botella	5
3.2.3. Cambiar nombre a las cajas	5
3.3. Seleccionar	6
3.3.1. Eliminar receta	6

1. Modo usuario



1.1. Botón quitar anterior

El botón de quitar anterior elimina la última receta en cola, este solamente aparece cuando la cola no está vacía, tiene un ícono de una flecha curvada apuntando a la izquierda y se encuentra en la parte inferior izquierda.

1.2. Botón cola

El botón cola muestra la cola y da la posibilidad de eliminar la cola por completo. Este botón se encuentra en la parte inferior izquierda y tiene el ícono de una lista.

1.3. Botón añadir

El botón añadir es el botón que presenta un signo "+" se añade la bebida que se encuentra en pantalla a la cola. Este botón se encuentra en la parte inferior derecha.

1.4. Botón play

El botón play es el botón con verde de la parte inferior derecha, prepara todas las bebidas que se encuentren en la cola. De no haber elementos en la cola este botón no tiene funcionalidad alguna.

1.5. Botón configuración

El botón de configuración es un botón que habilita el modo administrador. Este modo administrador habilita el menu de creación calibración y selección. Para ingresar al mismo requiere una contraseña que por defecto es "1234". Este botón se encuentra en la esquina superior derecha.

1.6. Flechas laterales

Las flechas laterales son flechas que se encuentran a la izquierda o derecha de la imagen de la bebida, al presionarlas se cambiará la bebida a seleccionar.

1.7. Menu de navegación

El menu de navegación son números que simbolizan la cantidad de recetas, se pueden presionar y así navegar entre las páginas de manera más eficiente.

2. Botones y periféricos

2.1. Interruptor de encendido

Para encender la máquina se debe accionar el interruptor que se encuentra en la cara lateral de color rojo, este interruptor deberá estar en la posición "—" para que signifique encendido.

2.2. Botón de paro de proceso

El botón de paro es un botón rojo que se encuentra en la parte lateral derecha de la máquina, este botón tiene la función de detener las bombas que succionan el líquido de las botellas.

2.3. Puerto USB

El puerto USB que se encuentre en la parte lateral, encima del botón de paro tiene la función de enchufar el teclado para ingresar al modo administrador.

2.4. Pantalla táctil

La pantalla táctil para el usuario tiene una barra negra en la parte inferior quitando visibilidad de la barra de herramientas, el administrador deberá quitar esta barra para iniciar el programa y configurarlo.

2.5. Bombas

Las bombas se encuentran enumeradas y tienen sus mangueras respectivas para conectar a una botella calibrada y designada por el administrador.

3. Modo administrador

Para iniciar el programa se debe ejecutar el software Thonny, cargar el programa "main.pyz" ejecutarlo con el botón verde con el icono "play". Para ingresar al modo administrador presione la turca que se encuentra en la parte superior derecha, por defecto la contraseña es "1234".



Figura 1: Menú principal del administrador

3.1. Crear



3.1.1. Colocar nombre

Se debe seleccionar el cuadro superior ubicado en la parte central, para escribir el nombre de la receta, es obligatorio colocar nombre a todas las recetas, caso contrario se genera un mensaje de alerta.

3.1.2. Seleccionar cantidad

Para asignar la cantidad de liquido de cada botella en la receta se debe utilizar los deslizadores que se encuentran a la derecha de cada botella, los cuales tienen un paso de 50 ml.

3.1.3. Seleccionar sólidos

Presiona en los sólidos que se calibraron, existentes en las cajas, estos se hacen mediante los cuadrados al lado izquierdo de los ingredientes. Al hacer clic se colocará un check que indicará que ha sido seleccionado correctamente.

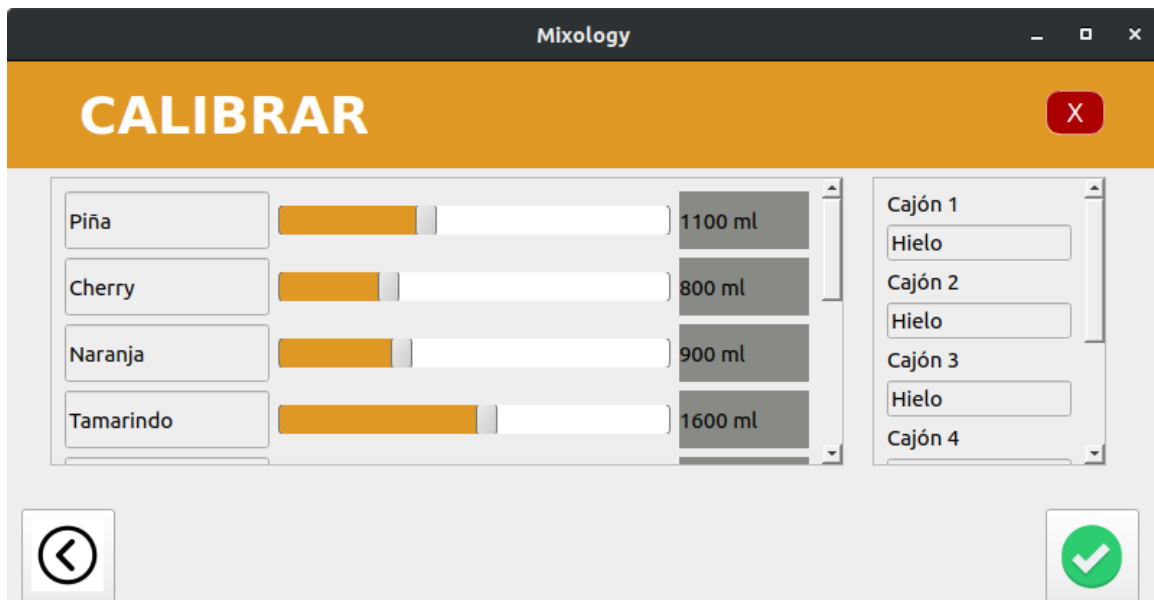
3.1.4. Sugerir mezclado

Para sugerir mezclar la bebida, se debe presionar en el switch inferior al lado de la palabra "mezclar". El switch indicará que el cambio fue exitoso al cambiar de posición.

3.1.5. Colocar imagen

Para colocar la imagen deberá colocar guardarlo en la ruta "Documents\Mixology\images\" con el nombre de la bebida, la primera letra con mayúscula y en formato .jpg.

3.2. Calibrar



3.2.1. Cambiar nombre a la botella

Se cambia el nombre de la botella haciendo clic en el panel al lado de cada deslizador, de esta manera se debe escribir el nombre de la botella, al realizar este cambio se extraerá un poco de líquido de la botella a manera de calibrarla.

3.2.2. Cambiar volumen de la botella

Para la cantidad de líquido que se encuentra en las botellas se tienen unos deslizadores con paso de 250ml, los esta cantidad se debe calibrar cada cambio de botella o el usuario será restringido de preparar su bebida.

3.2.3. Cambiar nombre a las cajas

Se cambia el nombre de cada caja haciendo clic en el panel que se encuentra debajo de cada caja enumerada respectivamente

3.3. Seleccionar



3.3.1. Eliminar receta

Para eliminar receta se debe presionar en el botón .Eliminar. al lado de cada receta.