

Санкт-Петербургский государственный политехнический университет  
Институт компьютерных наук и кибербезопасности  
Высшая школа программной инженерии

**КУРСОВАЯ РАБОТА**  
по дисциплине «Конструирование программного обеспечения»  
**Система поиска**

Выполнили студенты  
гр. 5130904/20104

Ганиуллин Родион Ринатович  
Овсянников Кирилл Александрович  
Авдеева Наталья Алексеевна  
Кумачев Антон Александрович

Руководитель:

Юркин Владимир Андреевич

Санкт-Петербург  
2025

## Содержание

Введение.....	3
Задача.....	3
Тема.....	3
Описание.....	3
Основная часть.....	4
Требования.....	4
Функциональные требования.....	4
Нефункциональные требования.....	4
Архитектура.....	5
Системный уровень.....	5
Уровень контейнеров.....	5
Стек.....	6
База данных.....	6
Сервисы.....	6
UI.....	6
Нагрузка.....	6
Тестирование.....	6
UI.....	7
Поиск.....	7
Любимые комиксы.....	7
Страница авторизации.....	7
Код стемера.....	8
Запуск.....	11
Результат.....	12
Список литературы.....	13

# Введение

## Задача

Задача поставленная для курсовой работы – разработать проект и пройти большинство классических стадий создания ПО. Проект должен иметь базу данных, серверную часть, внешнюю зависимость и UI. Проект должен быть покрыт тестами.

## Тема

В качестве темы мы выбрали выбрали систему поиска комиксов с довольно известного сайта <https://xkcd.com> по ключевым словам (полнотекстовый поиск)

## Описание

xkcd.com имеет удобное API <https://xkcd.com/{id}/info.0.json> ,которое возвращает информацию о комиксе: название, описание и ссылку на изображение. Используя это API, мы и будем получать нужные данные

# Основная часть

## Требования

### Функциональные требования

1. Поиск комиксов по ключевым словам
  - FR1.1: Система должна предоставлять возможность поиска комиксов, по ключевым словам, в названии, описании и других метаданных.
  - FR1.2: Результаты поиска должны возвращаться в порядке релевантности.
2. Веб-интерфейс для поиска
  - FR2.1: Система должна предоставлять веб-интерфейс с полем ввода для поискового запроса.
3. REST API для поиска
  - FR3.1: Система должна предоставлять REST API эндпоинт (GET /api/pics?search={query}) для поиска комиксов.
  - FR3.2: Ответ API должен быть в формате JSON и содержать список комиксов с их метаданными.
4. Обновление поискового индекса
  - FR4.1: Система должна предоставлять API эндпоинт (POST /api/update) для ручного обновления поискового индекса.
  - FR4.2: Система должна поддерживать автоматическое обновление индекса по расписанию (раз в сутки).
5. Авторизация для защищённых ручек
  - FR5.1: Эндпоинт обновления индекса (POST /api/update) должен быть доступен только аутентифицированным пользователям с правами администратора.
  - FR5.2: Аутентификация должна выполняться через токен (JWT/Bearer Token).
6. Функция любимых комиксов
  - FR6.1: Должна быть возможность добавить комиксы в любимые и удалить их
  - FR6.2: Должна быть возможность посмотреть свои любимые комиксы

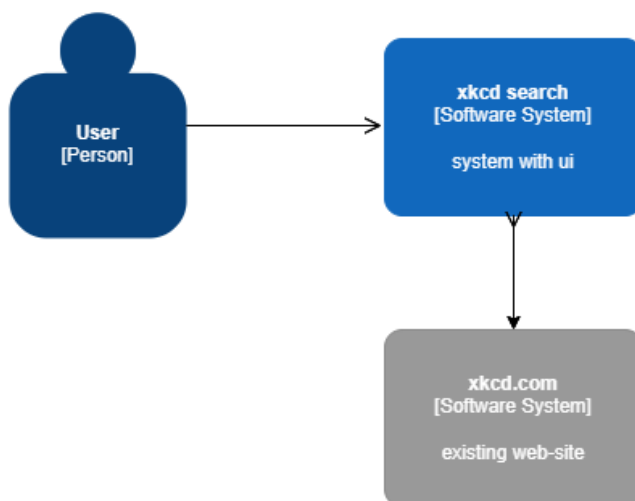
### Нефункциональные требования

1. Производительность
  - NFR1.1: Поисковые запросы (веб и API) должны обрабатываться менее чем за 500 мс при средних нагрузках.
  - NFR1.2: Обновление индекса не должно занимать более 5 минут.
2. Масштабируемость
  - NFR2.1: Система должна выдерживать до 1000 RPS.
  - NFR2.2: Обновление индекса не должно блокировать поисковые запросы.
3. Надёжность

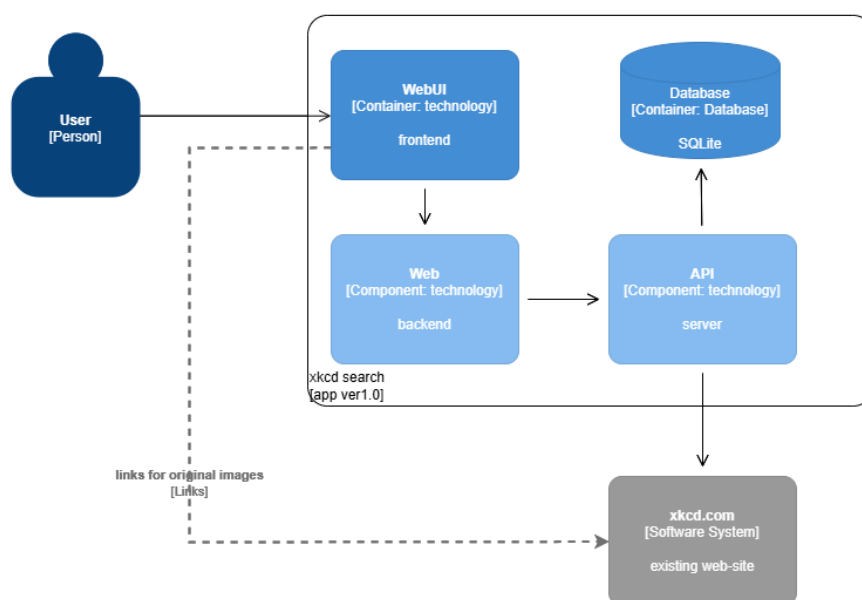
- NFR3.1: Поисковый индекс должен автоматически восстанавливаться в случае сбоя.

## Архитектура

### Системный уровень



### Уровень контейнеров



## СТЭК

## База данных

После того, как мы оценили объем хранимых данных (порядка 5 Мб) и нагрузку на системы были приняты следующие решения:

1. Хранить индекс в памяти приложения
  - Малый объем данных
  - Этот способ увеличивает пропускную способность и уменьшает время отклика
2. Для персистентного хранения комиксов использовать Sqlite3 (на случай падения и перестройки индекса)
  - Быстро восстановиться из локального хранилища. Не надо идти в API

## Сервисы

Написаны на языке Golang.

## UI

Web-UI использует язык шаблонов Go для генерации HTML с добавкой JS для интерактивности

## Нагрузка

Почти вся нагрузка на наш сервис Read, т.к. запись мы производим только при перестроении индекса по запросу или раз в 24 часа

Данные, которые нам надо хранить  $\sim 5$  Мб

## Тестирование

Система покрыта юнит, интеграционными, нагрузочными и end-to-end тестами

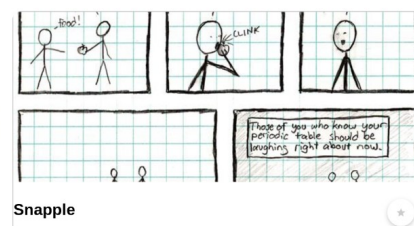
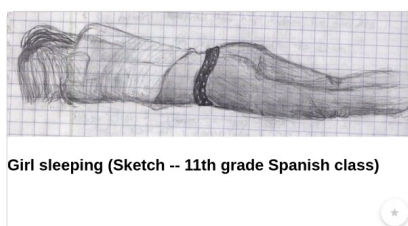
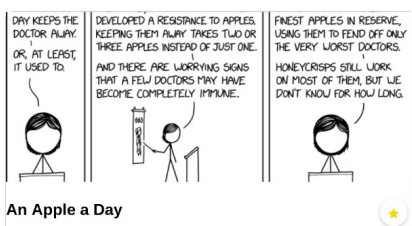
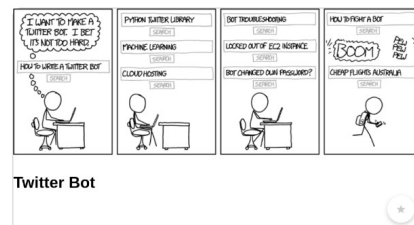
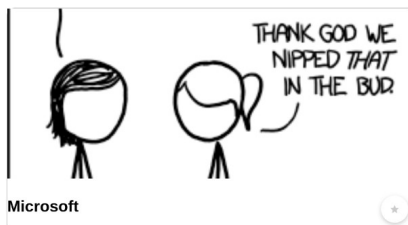
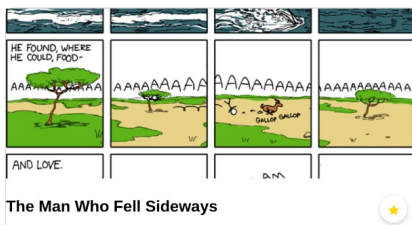


# UI

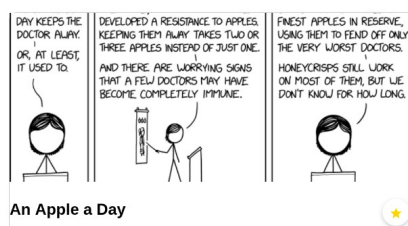
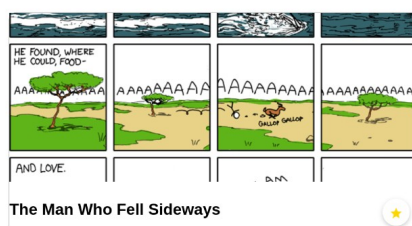
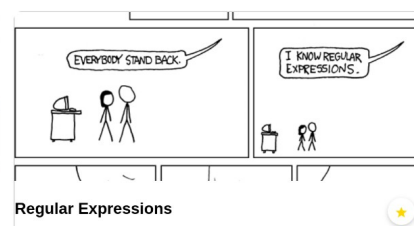
## Поиск

an apple a day keeps the doctor away

Search



## Любимые комиксы



## Страница авторизации

### Login

Login

Password

Login

## Код стемера

package words

import (

"bufio"

"io"

"strings"

"unicode"

"github.com/kljensen/snowball"

)

type Stemmer struct {

stopWords map[string]struct{}

}

// NewStemmer is a function to construct new Stemmer.

// If stopWords == nil uses default dictionary <https://www.ranks.nl/stopwords>

func NewStemmer(stopWords map[string]struct{}) \*Stemmer {

if stopWords != nil {

return &Stemmer{stopWords: stopWords}

}

return &Stemmer{stopWords: map[string]struct{}{

"a": {}, "about": {}, "above": {}, "after": {}, "again": {}, "against": {}, "all": {},

"am": {}, "an": {}, "and": {}, "any": {}, "are": {}, "aren't": {}, "as": {}, "at": {},

"be": {}, "because": {}, "been": {}, "before": {}, "being": {}, "below": {},

"between": {},

"both": {}, "but": {}, "by": {}, "can't": {}, "cannot": {}, "could": {}, "couldn't": {},

"did": {}, "didn't": {}, "do": {}, "does": {}, "doesn't": {}, "doing": {}, "don't": {},



"down": {}, "during": {}, "each": {}, "few": {}, "for": {}, "from": {}, "further": {},  
 "had": {}, "hadn't": {}, "has": {}, "hasn't": {}, "have": {}, "haven't": {}, "having":  
 {},  
 "he": {}, "he'd": {}, "he'll": {}, "he's": {}, "her": {}, "here": {}, "here's": {}, "hers":  
 {},  
 "herself": {}, "him": {}, "himself": {}, "his": {}, "how": {}, "how's": {}, "i": {},  
 "i'd": {},  
 "i'll": {}, "i'm": {}, "i've": {}, "if": {}, "in": {}, "into": {}, "is": {}, "isn't": {},  
 "it": {}, "it's": {}, "its": {}, "itself": {}, "let's": {}, "me": {}, "more": {}, "most": {},  
 "mustn't": {}, "my": {}, "myself": {}, "no": {}, "nor": {}, "not": {}, "of": {}, "off":  
 {},  
 "on": {}, "once": {}, "only": {}, "or": {}, "other": {}, "ought": {}, "our": {}, "ours":  
 {},  
 "ourselves": {}, "out": {}, "over": {}, "own": {}, "same": {}, "shan't": {}, "she": {},  
 "she'd": {}, "she'll": {}, "she's": {}, "should": {}, "shouldn't": {}, "so": {}, "some":  
 {},  
 "such": {}, "than": {}, "that": {}, "that's": {}, "the": {}, "their": {}, "theirs": {},  
 "them": {}, "themselves": {}, "then": {}, "there": {}, "there's": {}, "these": {},  
 "they": {},  
 "they'd": {}, "they'll": {}, "they're": {}, "they've": {}, "this": {}, "those": {},  
 "through": {}, "to": {}, "too": {}, "under": {}, "until": {}, "up": {}, "very": {},  
 "was": {},  
 "wasn't": {}, "we": {}, "we'd": {}, "we'll": {}, "we're": {}, "we've": {}, "were": {},  
 "weren't": {}, "what": {}, "what's": {}, "when": {}, "when's": {}, "where": {},  
 "where's": {},  
 "which": {}, "while": {}, "who": {}, "who's": {}, "whom": {}, "why": {}, "why's":  
 {},  
 "with": {}, "won't": {}, "would": {}, "wouldn't": {}, "you": {}, "you'd": {}, "you'll":  
 {},  
 "you're": {}, "you've": {}, "your": {}, "yours": {}, "yourself": {}, "yourselves": {},  
 "alt": {}, "text": {}, "title": {},  
 }  
 }  
 }

```

func ParseStopWords(reader io.Reader) map[string]struct{} {
    stopWords := make(map[string]struct{})
    scanner := bufio.NewScanner(reader)
    scanner.Split(bufio.ScanWords)

    for scanner.Scan() {
        word := scanner.Text()
        if word != "" {
            stopWords[word] = struct{}{}
        }
    }

    return stopWords
}

func ParsePhrase(phrase string) []string {
    words := strings.FieldsFunc(phrase, func(r rune) bool {
        return !(unicode.IsNumber(r) || unicode.IsLetter(r))
    })
    for i := 0; i < len(words); i++ {
        words[i] = strings.ToLower(words[i])
    }

    return words
}

// isStopWord is method, that check if word is not significant
func (s *Stemmer) isStopWord(word string) bool {

```

```

_, ok := s.stopWords[word]
return ok
}

func (s *Stemmer) Stem(words []string) map[string]int {
    // using map to avoid duplicates
    stemmed := make(map[string]int)

    for _, word := range words {
        if len(word) < 4 || s.isStopWord(word) {
            continue
        } else {
            word, _ = snowball.Stem(word, "english", false)
            if len(word) < 3 {
                continue
            }

            stemmed[word] += 1
        }
    }

    return stemmed
}

```

## Запуск

Для запуска необходимо

1. Скачать репозиторий (git pull --depth 1 <https://github.com/Coding-Seal/xkcd-search.git>)
2. Собрать и запустить (docker compose up -d)
3. Теперь по адресу <http://localhost:8080> вы сможете найти приложение

## Результат

В результате мы создали функционирующую систему поиска, пройдя через основные этапы разработки программного обеспечения: сбор требований, проектирование, кодирование и тестирование.

Все этапы были выполнены успешно. Система удовлетворяет всем поставленным требованиям и пригодна для использования по основным пользовательским сценариям.

## Список литературы

- The English (Porter2) stemming algorithm // snowballstem URL: <https://snowballstem.org/algorithms/english/stemmer.html> (дата обращения: 21.05.2025).
- Sqlite // Sqlite URL: <https://sqlite.org/> (дата обращения: 21.05.2025).
- Go // Go programming language URL: <https://go.dev/> (дата обращения: 21.05.2025).
- xkcd // xkcd.com URL: <https://xkcd.com/> (дата обращения: 21.05.2025).
- Основы Natural Language Processing для текста // Хабр URL: <https://habr.com/ru/companies/Voximplant/articles/446738/> (дата обращения: 21.05.2025).