

MGP
0099

20
system

THE MINI
SLAYER'S
GUIDE
TO

WINTER WOLVES



This Product Requires the use
of the Dungeons and Dragons®
Player's Handbook, Third Edition.
Published by Wizards of the Coast®.



导言

冬狼极佳地适应了周遭的寒冷环境，是荒原地区令人生畏的生物。虽然外形类似一种普通动物，但冬狼的狡诈和机智却有如人类一般，这使这些动物比它们看起来的样子，以及你能获知的任何描述更危险。

冬狼外型类似普通的狼，它们直立起来的高度略高于凶悍的矮人族战士。冬狼在白雪皑皑的极地荒原和劲风凛冽的高山积雪区都很常见。在猛烈的暴风雪中，在四下全是夹杂着冰雪的旋风中，冬狼仍然四处觅食，完全不在乎那些袭向它的冰雪和刮过它那恐怖脸庞的寒风。当凛冽的寒风夹带着冰雹和雨雪横扫过整个极地荒原，连极地的常住居民都躲到洞穴中享受那份温暖和舒适的时候，成群的冬狼却依然在雪白的荒原上巡弋着，找寻着下一个牺牲品。他们无声地进行着他们的搜寻，像幽灵一样掠过积雪的大地，行踪很快就被呼啸的狂风所掩盖。当在荒凉的大地间发现一个独自前行的猎物后，他们会在风中发出一阵阵胜利般的嚎叫。听闻这样的嚎叫后，猎物原有的希望便会消失殆尽，因为它们清楚地知道，没有任何一个生物可以逃过这些冰原之主的追捕。

冬狼首先是幸存者。在缺乏生命迹象的寒冷地带，它们能依靠着不断猎食而维持生命，他们可以撕碎并吞食掉任何食物。事实上，在一群饥饿的冬狼面前没有什么安全的；只要猎物留下一点痕迹，它们便会不断追踪并折磨它们的猎物，直到目标被彻底征服，不论这个过程需要多长时间。即使是一只年轻的白龙，在面对一群非常饥饿的冬狼时都会有危险——如果一个狼群不能击败这只非常危险的像大爬虫一样的生物，那么就会有更多的狼群冲上来，直到他们的数量最终可以攻破龙的防御，并获得压倒性的胜利为止。而且，冬狼拥有很好的记忆力，可以使他们的经验代代相传。如果对龙的一波攻击失败了并且狼群的大部分狼牺牲，幸存者将会溜回寒冷的荒原中，重新组织狼群，休养生息，让那份仇恨在心中长年沉淀、积蓄、成长，直到再次复仇之日。一旦狼群补充了新生力量，他们会再次出征，为了每一个死去的成员向龙复仇。很多人传说当冬狼腹中空空时，就完全靠着内心的仇恨维持下去——那些真的见过处于该种状态的冬狼的人发誓说，这绝不仅是比喻而已。

冬狼——冰原之主

每一本Mini Slayer's Guide都详尽的描述了一种生物的特征，这本则是专门介绍冬狼的。在这本书中你会看到关于冬狼的详细描述，包括有生理、习性及内部社会关系，会让你大致了解这类生物是如何生活的，并了解他们的存在对世界的影响。玩家可以了解到冬狼捕猎的方式，GM也可以了解到如何在现有战役中介绍冬狼。这些文字同样适用于指导用手上的材料塑造冬狼，了解他们与普通狼的不同之处。狼孩的部分同样可以成为一个有趣NPC（甚至可以是PC的）的人物背景。最后冬狼的栖息地是一个重要部分，它经常用于遭遇战的延伸部分，或者作为一个如何创建普通栖息地的例子。冬狼视觉敏锐，但它还有很多能力，能让你在看见他之前就发现你。在阅读过Mini Slayer's Guide关于冬狼的介绍后，你将再也不会把这些令人胆寒的怪物当作一般的动物来看。

冬狼的生理特征

当一队正在进行冒险的队伍第一次察觉到冬狼的存在时，一定不要给这些拥有非凡智慧的生物留下任何线索。毕竟，冬狼和另一些体型稍大且拥有白色皮毛的狼从外表来看区别不大。如此的外表是非常具有欺骗性的，但冬狼仍是极地荒原中最危险的哺乳动物之一，冒险者们在探索这样的区域时最好随时保持头脑清醒。

成年狼肩高平均四英尺半，身長八英尺，尾巴长三十英寸。雌狼比雄性略显苗条，体型也较小，同样腿也相对短些。成年雄性体重平均在500磅左右，而雌性为450磅。也有传说一些冬狼的身长可以达到十八英尺，尽管这样的说法并没有任何根据。如果那种野兽真的存在，据推测它将重达7500磅，将是个极为致命的掠食者。

如同其他狼类一样，冬狼的前足有五个脚趾，后足有四个脚趾，由于前足的第一个脚趾的位置偏高，以至他们的足迹中并没有其趾印。这些指爪是固定地长在脚掌上的，因此冬狼并不能象狼那样用爪子抓紧某件物体，也不能挥动武器或工具，或是完成普通类人生物可以完成的动作。尽管如此，冬狼的高智商完全可以克服这些困难。仅仅依靠一只爪子，他们无法打开一扇关住的门，但他可以通过利用自己的两只前爪转动门把手，同时用后腿站住并维持身体平衡，或者用嘴也可以做到这一点。单凭我们的经验来看，假设一只冬狼能象人类一样好地使用长在他们沉重脚掌上的爪子的话，而你又认为能用你的脚

掌从地上捡起一枚钥匙插入锁孔打开门的话，那么冬狼的确可以用它们的脚掌成功地做出那些动作来。

大多数冬狼能说两种语言：该大陆的通用语及巨人语。考虑到它们不能握住物体，它们不可能用笔来书写这些语言，因此也就很少学习阅读。另外，冬狼有着常用的暗语，包括肢体语言、呼噜、咆哮、哀鸣、吠叫和呜咽等等。这些使得他们可以彼此交流，这种不需要太高智力的方式可以和凶暴狼、座狼甚至是家犬交流。这最后一项能力等同于持续使用 *动物交谈* 的法术，但其只限于和狼或其他犬科生物交谈。

皮毛

冬狼的皮毛通常是通体白色的，很明显这是因为它们需要适应冰天雪地的自然环境。但偶尔也有些冬狼出生后却披着银色的毛皮。银色冬狼在狼群中的地位和“白狼”没有任何差别，不会被区别对待。

无论是什么颜色，冬狼的皮毛都在御寒方面起到重要作用。这些生物对寒系的攻击完全免疫，例如白龙的喷吐攻击或法术 *寒冰锥*。这些厚密的狼毛里储存了空气，形成一个绝缘层，起到了很好的保暖作用。狼类也要在皮下储存一层较厚的脂肪，这不仅是为增加保温效果，也是为食物短缺时做储备。无论如何，冬狼的天生魔法属性总是可以使他们对寒冷免疫。当然，对寒冷的免疫是要付出很高代价的——冬狼在受到火焰攻击时，将会遭到2倍于原来的伤害。因此他们对火非常敏感，这是不变的真理。如果一匹冬狼失去了它的毛（通常是因为它在火系攻击之后幸存，比如 *火球术*，而他的毛则被烧了个精光），也将会同时失去对寒冷的免疫能力（在游戏中，一只没毛的冬狼对寒冷只有5点抗力，这种状态会一直持续到它的毛长全为止）

因为可以提供天然的保护，所以冬狼皮常可以卖到2000金币。（由于银色皮毛罕见一些，所以它们常常能卖到3500金币的高价。）它们一般被用于制作斗篷、袍子和靴子之类可以抗寒的物品。正如 *冰原之靴* 就常用冬狼皮缝制。

卓越的感官官能

冬狼有着极佳的嗅觉，这使得它们可以仅仅依靠嗅觉追踪猎物，并区分出每个个体。冬狼常常沿着自己的地盘利用尿液标示边界，尿液的气味分隔开不同的狼群。尿液也常被用作路标，因此冬狼才能在追踪猎物数英里后仍能回到自己的巢穴。此外，冬狼的目力比人类敏锐得多。它们的眼睛通常呈冰蓝色，尽管那些银色冬狼偶尔也会拥有银色的眼球。冬狼拥有范围为 60 英尺的黑暗视觉，同时还拥有昏暗视觉，这使得它们在月光下也能像白昼时一样视物。大多数的犬科生物夜晚只能看到一个黑白的世界，而冬狼的夜晚世界却可以和白天一样丰富多彩。

喷吐攻击

冬狼极佳的适应了冰原的环境，甚至进化出了完全适应冰冷世界的喷吐攻击。冬狼的一片肺叶（通常是左肺叶）被内部的特殊流体所包围着，有如一个有机的冷却系统，这片几乎被冷冻的肺叶里储存着气体。每1d4个回合，冬狼就可以呼出锥状的超冷气体，范围为15英尺。气体可以对在其范围内的所有生物造成4d6点寒系伤害，它能吸尽敌人体内的所有热量，就如同法术 *寒冰锥* 一样。由于冬狼对寒系免疫，所以它们不会受到来自自己喷吐攻击的伤害。值得注意的是，因为冬狼的喷吐攻击并不比它喘粗气更费力，所以冬狼在撕咬敌人的同时就可以进行喷吐攻击。还要说的是，冬狼可以让这些极度寒冷的空气通过鼻孔喷射出来，所以给冬狼套个口罩或是任何别的让它嘴闭上的方法都是徒劳无功的。

有关猎食的论述

冬狼是挑剔的食肉动物，但仍会在严酷的环境中成为杂食动物，它们非常喜好大型的猎物，例如麋鹿、驯鹿和 *Musk Ox*，但也会因某些小型生物而定居于此，这些生物可能是北地的野兔，旅鼠，鱼类或海豹。当然，它们从不拒绝人类或巨人族作为猎物，但在这样的猎食行动中，它们仍保有天生的对危险的警觉。它们在饥饿难耐时，他们的牙齿构造很好地适应了他们的倒嚼行为，这也是对此种生物习惯于在猎物死透之前就将之活吞的一种适应性演化。

另一体现冬狼拥有很强适应性的能力就是：他们可以连续两周时间不进食。然而，一旦有猎物丧命于爪牙之下，冬狼就会有如常常被描述的那样，疯狂般的进食。他们撕咬着猎物的躯体并囫圇地吞食。犹如俗话说说的“狼吞虎咽”。在进食这段时间，冬狼会把自己狼群中其它的成员看作竞争者；狼族中的每一名成员都明白：在成功捕猎后的会餐中，尽量吃光所有食物，不能独享超过自己体重1/4的食物。在北地这个食物贫乏的地区，不能浪费每一磅食物——冬狼甚至会如同食肉一样吞掉猎物的每块毛皮，每根骨头。最后，在1个小时的进食之后，狼群会潜回它们的洞穴中反刍，它们会把盛宴上的食物埋入专门储存食物的小洞中。这些私有财产之后会被大雪掩埋、覆盖，以作冬狼的储备食物，冬狼要依靠它储备的食物才能存活下去。事实上，分享剩余食物的做法是很罕见的，即使在同伴之间也是如此。

生生不息

冬狼会在短暂的一生中组成自己的家庭，但在短时期内，狼群中，常常只能有一对夫妻生育幼崽。妊娠期通常只有短短几个月，在晚春或初夏的时候狼宝宝便出生了，一胎通常是2-4只狼崽。狼崽在刚出生时软弱无力，甚至直到出生两周后才能睁开眼睛。母狼在狼崽刚出生的前2个月都通过哺乳喂养他们，但在狼崽成年前的最后一个月，母狼就可以喂他们一些半消化的肉糜了，通常是母狼先咀嚼一遍，然后吐出来喂给狼崽。

通常母狼会独自照料狼崽，为狼崽清理身体，提供充足的食物。尽管其它的母狼同样会成为一名好母亲，同样也会出于职责而照顾好狼崽。此外，饲养冬狼狼崽也是整个族群的工作，它们会轮流安排成员在狼群外出捕猎时照看洞穴中的狼崽。尽管它们天生邪恶，冬狼仍会因为自己部落的幼崽而而紧密联合起来，也会为了保护幼崽而冒生命危险。

六个星期之后，幼崽就长到足够强壮而可以与其母亲参加他的首次捕猎。通常，在这之前，母狼会带回些腿跛的小动物让幼崽亲自杀死，以便让他们在杀死猎物的过程中获得宝贵的经验。一年之后，幼崽就可以独自狩猎了，也就是这个时候，他就可以选择离开狼群而去开拓一个自己的新天地。一只冬狼完全成熟需要两年时间，他们一生会度过十五个春秋。

生活环境

在有着北极及亚北极气候的寒冷地区都可以找到冬狼。在那，他和那些没有受到智慧文明影响的同胞们一起，过着狂野、自由的生活。大多数的冬狼过着俭朴的生活，他们只需关心下一顿饭，下一次狩猎和下一个孩子。他们是这寒冷国度中毋庸置疑的主宰，他们生于大地之外，只能指望靠自己的能力去生存。还有些冬狼则生活在雪域高原，他们在陡峭的山峰间竭力维持着艰苦的生活。只有极少数的冬狼会生活在地下。通常当他们探究过整个洞穴的后，它们会认为自己所处的洞穴一直延续到地底深处，并连通着更多的隧道。这些狼为他们自己做得很好，因为他们遇到的猎物很少是适应北地寒冷生活的生物，所以这些生物也会轻易的倒在冬狼的喷吐攻击前，成为这种特殊攻击的牺牲品。一些狼群的巢穴过于深入地下，以致于它们的幼崽从未目睹过白昼的光芒。

不论周遭的环境如何——开阔的苔原或是连绵的山脉——冬狼总是选择在巢穴中栖息。这些巢穴也许是天然的洞穴，或是一个被其他生物遗弃的巢穴，或是一个他们亲自挖掘的洞穴，当然这很罕见。由于他们要经常随季节的变化而进行长距离的迁徙，以保证能捕到足够的猎物，一支冬狼群也许会使用一连串的巢穴，这取决于他们随猎物迁徙而进入的地域。实际上，一个冬狼的巢穴可能被多支不同的狼群所使用，他们都是经过这个区域的狼群。很自然，冬狼群不可能和另一支狼群分享自己的巢穴，这样的事情通常会导致一场争斗。假设是两支小型狼群争夺同一个巢穴，那么他们更喜欢合并成一个更大的群体，他们不但共同分享巢穴，而且获得了安稳的环境。再和平的结合也会导致争斗，但这是一次新领袖之间的竞争，来决定谁来领导这个新的群体，这样的决斗是由獠牙和利爪所决定的。

冬狼的巢穴很少被精心布置，因为这些生物对北地那彻骨的寒冷具有免疫力，所以巢穴并不是用来防护这些因素的，巢穴更多的是用来防护其他的掠食者。大多数的巢穴仅有一个出入口，这样就只有一条路具有潜在的侵袭威胁，同样地，也就仅有一个地区需要防守和保护。通常，一个冬狼巢会有一个很大的公共休息室，有时候一对配偶会在离开公共休息室的地方挖出一个它们自己的小屋。如果狼群中有狼崽，他们大多会有属于他们的休息室，这样做只是由于狼崽需要的睡眠时间不同于成年冬狼。成年冬狼一天会睡上12个小时，这并不是由于它们懒惰，而应该说，这样做是为了每日的狩猎——狩猎会持续一整天，而且它不会总是成功，这样他就会消耗大量的体力。

最后，如果冬狼收养了一个外来者加入到他们的行列中（通常是一个类人生物被当作狼群中的一员抚养长大），这个狼孩被要求保护巢穴的次数要远远多于那些组成它新家庭的冬狼。一个典型的冬狼巢相对比较温暖，因为它能抵御寒风，同时又被狼群每一个成员的身体热量弄暖。狼孩通常会住在离开主要休息室的一个小地方，因为小地方比大地方更容易保存热量，特别是无论他们能从狼孩那得到什么好处，也绝没有一只狼会欣然的同意在窝里点一堆火。一只狼群要忍受这个狼孩在这个巢穴里呆很多年，因为狼孩的生长速率要比狼慢的多。

任何冬狼巢穴都很有可能储藏了不少宝物，通常都是之前的猎物所遗留下来的。当然，冬狼既不可能挥动工具或是武器，也不会在脑子里形成什么货币观念，那些宝物对于他们来说一文不值。最好的情况是，一些物品在脱离了原来持有者之后成为了幼崽的玩具，或者是被冬狼的养子所使用，他或她也许能充分利用这些物品而使狼群从中获益。

冬狼的社会结构

大多数的冬狼生活在小型的，以家族为基础的狼群中。群居生活有很多有利条件：他们依靠团队合作来捕杀猎物——这样猎杀到的生物要比靠单独力量捕到的更大。在面对更强的白龙，百足魔兽，多头寒蛇蜥，或霜虫时，便可因数量优势而获得安全感。

在适当的时期，几支狼群会联合起来，形成一支具有二十多只狼的队伍，一起对付特别巨大又极具危险性的猎物。众所周知，这些“超级”队伍袭击过整个村庄，并且曾经与一小队霜巨人较量过。

狼群结构

任何一支狼群的核心都是由最具统治力的夫妻组成。它们通常是最大而且最强壮的。这对夫妇分别被指为“雄性首领”和“雌性首领”。从过去的几年来看，狼群中的大多数成员很有可能就是它们的后代。

大多数的冬狼由不超过五到六个成员组成。比起在北地的普通狼群通常建立起来的队伍，这只狼群的规模要小。但是因为冬狼的体型更大因而需要更多的食物得以存活。一支有着 24 个成员的狼群将会遇到很多困难，他们要为了每个成员在各个区域寻找食物。而且这样不会像一般队伍那样长久的存在下去——他们会被迫分裂成两个或更多的小组，在不同的狩猎地区寻觅猎物。

冬狼中的等级地位通过一个严格的阶级组织来维护，雄性统治雌性，雌性统治幼狼。此外，所有的雄性都知道自己在狼群中所处的“社会等级”——也就是说，哪一个雄性比它们更强大，哪一个它们可以在战斗中打败——这在雌性和幼狼中也一样。幼狼从第一天护卫洞穴的嬉戏般的打斗中便确立自己的地位，也因此，自从在狼群中的第一天，他们就明确了自己这一生所扮演的角色。

雄性首领

雄性首领是整个狼群中被公认的领导者，并且以首领的身份作出所有会影响狼群生活的决定。在冬狼群中“权力带来权利”，雄性首领会在以后的时间里再一次通过传统的方式证明自己是狼群里所有雄性中最强大的。无论何时，如果别的雄性认为它能够做一个更好的领导者，他便可以为了首领的位置向雄性首领发出挑战。战斗通常都很迅速而且残忍，但却很少造成死亡；一旦有一方认识到对方的强大，它便会显现出一副顺从的态度——背朝下躺倒，把喉咙暴露给胜利者并表露他的无助。胜利者有理由允许被击败的对手活下去。在一个对于任何强大生命都要全力奋斗才能生存下来的环境中，这样做不是一种明智的举动，而且是冬狼经过长期严酷磨炼后在脑海中留下的烙印。

然而由于他们天生的邪恶本性，胜利的冬狼会适当的给他的对手留下一道永久伤疤作为他失败的纪念品。

因为只有雄性首领能产生后代，所以他是狼群中的大多数成员的父亲。父母的束缚在冬狼中传播的很深，并且雄性首领会为了保护幼狼而做任何事。但一旦狼崽达到成年的体型，并且可与雄性首领的力量相匹敌时，态度便会随之改变。

雌性首领

尽管实际上大多数的成年雄性要比雌性首领更大更强壮，但毫无疑问她是冬狼群中第二位最具力量的成员。作为雄性首领的终身伴侣，她有某个听命于她的冬狼，这只冬狼可以击败队伍中其他任何一个成员。并且队伍中的其他冬狼对此事也很熟知。虽然这并不意味着平等，但雌性首领却受到几乎和雄性首领一样的尊敬。

尽管其他雌性也可以向雄性求爱，但仅有雌性首领可以产崽，只当雌性首领被除掉后他们才能生养后代。雌性首领在怀孕期间和生育后的数星期内仍住在公共巢穴。她不参与狩猎活动，她的食物会被其他冬狼带回来。通常，雄性首领经常会吞下大量食物，并在回巢的路上进行反刍。一旦小狼崽能够活动，雌性首领会再次回到她在狩猎中的位置，与此同时，其他成年冬狼会轮流照看幼崽。

成年矮狼

像在任何有等级次序的群体中一样，总有一个成员是在最底层。每个冬狼群中都有一个成员的地位最低，这通常是狼崽中发育不全的矮小冬狼。当新生的冬狼狼崽建立了他们自己的啄序后，雄性首领会给他们每个一个名字。传统上，狼群里最底层的成员总会有同样的名字——“矮子”。

作为一个“矮子”可不是什么高兴的事。“矮子”自从出生后就单独外出，在一个不利的条件下发展，而且狼群的结构决定了这样的传统会延续下去。直到狼群里其他的成员吃饱前，“矮子”不被允许吃东西。如此一来，“矮子”通常只有最差的选择食物的机会，也许它还得被迫啃骨头上的残余的肉。如果食物短缺，当狼群中的其他成员瓜分完食物后，那里就一点食物也没有了。这意味着，当“矮子”的配偶长大后既强壮又健康，“矮子”却始终营养不良，较一般的狼要小。这样做是为了整个狼群的利益，而且，这样确保了狼群的领导者始终营养充足而且强壮——特别是要将他们的血脉传给下一代的雄性首领和雌性首领。

“矮子”总是狼群中的替罪羊。任何时候，狼群的一个成员想要捉弄某个家伙，那么通常是“矮子”。如果一只冬狼需要发泄它受挫的怨气，通常还是“矮子”受虐待，如果有一件讨厌的事需要做，它们就经常威逼“矮子”去做。

最后，“矮子”会变成狼群中的成年成员，而且它会看到新一代的幼狼出生在它的家庭中。但是甚至是狼崽阶级组织中最底的也要比“矮子”好；自从狼群有一个“矮子”以来，就不用这新的一代中挑选出另一个。成年的“矮子”现在有一整窝

新生儿，这些新生儿会在它之前被喂养的营养充足。但是“矮子”不能向新出生的狼崽出气。它不能。它会出于本能的保护狼崽，这种本能在“矮子”的血统里是很强烈的。就像任何一只成年冬狼一样，它将会为了狼崽的生存以它的方式外出，警惕周围的情况。“矮子”可能会花很多时间去做一个临时看管幼狼的守卫。当其他的冬狼外出狩猎时，它会在狼崽身边看守。但这件工作仍然还是不管用的，就像“矮子”不可能有能力跟上狼群中的强健的成年冬狼一样。

当“矮子”再也无法忍受这些虐待时，它可以自由的离开狼群去寻找它自己的机会，但是没有了狼群的支持和保护，它不可能会长久的生存下去。其他的冬狼群会把它看作外来者，并且追赶它，让它离开他们的狩猎地。命运始终是残酷的，“矮子”也许有一天会偶遇到一只被驱赶的异性，然后开始它自己的狼群。这样，当然，它们会作为它的新狼群中的“矮子雄性首领”和雌性首领，成为它的家族的领导者，部落之王。

狼孩

冬狼除了组建一个狼群外，有时候它们会接受一个其他种族的成员。这个“被收养”的狼群成员通常是类人生物，当他还是婴儿或小孩的时候，它就从它的父母身边被带走，然后作为冬狼自己的孩子，在狼群中被抚养长大。这样做是出于很多有利的原因。而且，冬狼大概也有人类一般智力的水平那么聪明。

同时它们很明确的知道它们自己的局限性。因为缺少与四指相反位置的大拇指，它们永远不是工具使用者。然而把一个类人生物作为它们自己的孩子养大，它们不仅获得了一个自愿的家庭成员，而且这个成员还能做很多冬狼不能做的事。这样做要比冬狼群捕获一个完全成熟的类人生物并把他做作为奴隶要好得多，因为一个奴隶总是渴望自由并且总会试图逃跑。一个由冬狼养大的类人生物，会把它们视为自己真正的家人并欣然贡献他们的能力用于生活的改善。就常理而言，抚养其长大，便会得到其信任。他不仅不会尝试逃跑，而且就他所知没有比他那唯一的家庭再好的地方了。邪恶的冬狼会在养育婴儿时述说婴儿自己种族的与生俱来的残忍，并确保这种概念根植于他心中直到他轻视自己的同族。

冬狼通常会害怕大多数的类人生物，但只有当类人生物的能力能够掌控战局时，冬狼才会给他们足够的尊敬。但是许多冬狼群都会战胜集体的恐惧，而袭击小型的人类营地，特别是捕获一个类人生物的婴儿作为冬狼群中的一员。成年人的反抗有一定的作用，但这更可能是让冬狼有机会填了肚子，而不是达到反抗原有的目的。

很自然，冬狼必须以与养育它们自己孩子的不同方法来抚育这个类人生物的孩子。因为他缺乏对寒冷的抵抗性，所以这个孩子必须要维持体温，当然要做到这样只有用毛皮把它包裹起来，不过这样总比一直点一堆火要好。狼孩与狼比起来会用一段特别长的时间成长至成熟，所以这就需要大量的耐心。也许自它们的养子有能力参与到它们的捕猎中前会需要很多年，甚至是一整代的冬狼。甚至它们将会有一段时期要去艰难的维持狼群的生活。

就如期望的那样，被冬狼抚养长大的狼孩会更强壮。通常他们出生后，许多狼孩在狼一般的教育过程里会被抚养为野蛮人。通常，冬狼说通用语，所以狼孩至少会被教授他通常知道的语言或者从亲生父母身边被带离前的语言中的一种，因为冬狼也想要他们的类人养子能够与其他种族互相影响。他们总能从现状中，获得预期的好处，首要的一点就是——一个能够穿行于人类村镇并能准确无误的购买冬狼想要的东西的同伴。总之大多数的冬狼群在他们的巢穴中有硬币或其他一些值钱的东西，以及一些它们曾经杀死类人猎物的遗留物。这位中间人可以买来一些有价值的东西，像鹤嘴钳和斧子（用于雕刻冰洞穴的附加品），给他自己买温暖的衣服和耐用的雪地靴，也买一些能够用于对抗冬狼的敌人的武器和一些治疗受伤冬狼的药水。狼孩买的大多数东西都是为了他的狼群能从中获利。实际上虽然这些东西只有狼孩能使用，但是冬狼却能通过狼孩使用这些东西而从中受益。

由于狼孩在被抚养长大的期间常被一些扭曲的谎言所围绕，他总是轻视他自己的种族，并觉得只有把他抚养大的冬狼才是亲属。所以这些养子大多加入了继父继母的邪恶阵营。

其他种族

冬狼把大多数的其他种族仅仅看作食物来源。但在这条惯例之外的一个主要种族就是霜巨人。冬狼和霜巨人经常为了共同的利益协同工作。霜巨人，与冬狼一样有着对寒冷免疫和喷吐攻击免疫的本领，所以很难被冬狼杀死。这样比起作敌人来做盟友要更有力。从表面上看冬狼站在了霜巨人这边，这是一种没有主仆地位差别的关系——冬狼希望被平等地看待，霜巨人也非常精明，他能意识到它从这种关系中所获得的好处。冬狼是非常优秀的侦察兵，猎手，追踪者；霜巨人可以熟练的使用工具、武器，它偶尔也会使用强力的魔法。每个种族都很强大，但当他们集结在一起时，他们将更坚不可摧。

霜巨人会逆向运用冬狼的方法——抓住类人生物的孩子作为它们自己的养子养大。如果霜巨人得知有一只冬狼刚刚出生，那么它们会集合和很多人去把这个狼群找出来并袭击它，特别是要偷走狼崽。一般，幼狼会在出生后很快被养大，它会在协同工作关系中保持警戒心的同等的数量的成年冬狼要更忠于自己的霜巨人主人。只要有适当的训练，这些被偷来的冬狼就会始终忠于它们的新主人，就像它们会忠于它们自己狼群的雄性首领一样。

战术

由于冬狼不可能持有武器或穿戴防具，所以冬狼的猎食方式和普通的狼没有什么不同，尽管它们更为聪明。冬狼更喜欢团体作战而不是单打独斗，尽管如此，高智商仍可让它们在战斗中事半功倍。

猎食

冬狼群要花费很长的时间去寻找猎物。他们通常在狼群首领的带领下追踪好几英里，直到他们遇到猎物或是找到猎物的踪迹。一旦发现了猎物，狼群会顺势展开队型，悄悄的包围它。围住猎物后，每只冬狼会依次上前进攻，他们会视情况而选择是用强有力的下颚还是用寒冰~~锥~~攻击猎物。自然地，冬狼足够的聪明以至于它们知道当自己的喷吐攻击无效时，它们需要稍稍改变下自己的战术。当一只冬狼咬住了猎物的腿或是猎物的喉咙时，就会尝试摔倒猎物。一旦猎物倒地，所有的狼都会冲上前，撕咬猎物那鲜美温热的躯体，他们常常在猎物断气之前就开始了他们的盛宴。

当狼群遇到了某种食草动物的队伍的时候，比如驯鹿或是驼鹿，冬狼会运用相似的战术。它们尽量冲散鹿群然后把落在队伍后面的猎物一个一个扑倒。按冬狼的计划，最好能把兽群冲散，使它们惊慌失措。猎获鹿群中那些生病的，或是年幼的鹿是相对容易的事情。因为通常它们会比健康的成年鹿速度慢些，而冬狼也就可以更快的杀死他们。

如果鹿群没有被冲散，他们会选择用鹿角指向敌人并形成保护环，让幼鹿安全地处于环内。面对一群狼群，这样的策略通常足以躲过掠食者的进攻了，但冬狼却不会因为面对这样的防御而丧失斗志。通常情况下，一些强壮的狼会小心翼翼的接近防御圈，然后两只迅捷，轻巧的狼——通常为母狼——会跳到他们的背部上，像跳板一样利用他们，跃过鹿角所形成的保护环，直取幼鹿。如此的突袭就足以击溃鹿群的防御，使得他们惊慌而散，此外，或许还会额外捕获那些体弱多病的鹿。

防御巢穴

据以往经验来看，冬狼是不会去精心布置他们的巢穴的；不论是天然的还是遗弃的。这些巢穴通常只有一个出口，所以防御起来非常容易。狼群夜间在巢中休息时，总有一只狼会在入口附近睡下，随时保持警惕以防任何危险潜入到巢穴中来。冬狼的守卫职责一般是由睡觉轻，能快速恢复状态，并能正确根据形势发出警报的成员来担当，并不是由雄性首领的心情好坏而决定的。一些狼群的头狼喜欢确认自己的威信，觉得身为最健硕最强壮的雄性，自己是最适合担任首领的。它们也清楚地意识到，向狼群中的其它狼显示这样的姿态，是在向它们提醒自己的权威。还有些雄性首领则让成年的冬狼轮流担负守卫的任务，也会同意由自愿承担任务的成员担当守卫。仍然有些成员喜欢让“矮子”去外面查看情况——认为他或她的生死是无所谓的，看看是否有危险在接近巢穴。

很少有冒险者会料想到，为了加强防御，冬狼可能会在其巢穴周围设置陷阱。当然，冬狼不可能自己制造出一个装置，但他们却会发现并带回一些猎人设置的用于捕捉动物的金属装置。在许多冬狼的巢穴入口处，都会有一个金属捕兽夹掩藏在薄雪下，它张开大“嘴”等着钳住入侵者的脚踝。那些有人类养子的狼群则会让狼孩用他那双灵巧的手设置一个更巧妙的陷阱。

驯化的冬狼

冬狼自幼便被霜巨人或其他类人种族所抚养，他们和他们的主人在进攻时会形成一种纵向联合，其行为如同一条高智商的军犬。他们被许多家伙用于拉雪橇，拖着主人在战场上如梭穿行。一只冬狼所拉的雪橇就如同在北地的一辆由马拉的战车，但却远比马匹致命。

冬狼在他们主人的训练下，成为了战斗中的侧翼主力，使得敌人在他们的进攻和霜巨人闪亮的武器之间陷于不利状况。冬狼在和霜巨人并肩战斗时可以随意使用喷吐攻击，他们确信霜巨人对此会毫无感觉，冬狼的嚎叫可以让它们及时发出警报，并让那些非狼同伴警觉起来。冬狼经常使用巨人语交流，这样他们的敌人就很难从中获得重要的信息。

冬狼的“角色扮演”

在了解冬狼这种动物的生活习性后，我们探讨一下如何让冬狼出现在GM的游戏中。这样做的目的是为了有冬狼参与的遭遇战和其他类似生物参加的遭遇战有所不同，如：凶暴狼、座狼、位移兽、或是骨面斑兽。第一点不同就是冬狼经常出现在满是冰与雪的地域。所以GM们，不要忘了告诉PC们，他们要面对的除了有冰雪覆盖的地域，还有令人无法忍受的寒冷以及北地特有的风的嚎叫声。冬狼白色的皮毛，令它们与整个环境融为一体，因此它们可以在躲藏技能检定上得到+7的种族奖励（总共获得了+13的奖励）。再加上冬狼嗅猎的本领，这样它们就可以在玩家发现它们之前，就已经发现玩家了。冬狼

擅长运用此优势。冬狼的高智商，使得它们可以使用声势震慑的战术而使战场环境向着有利于冬狼的方向发展。

一种可能的情况是，冬狼们将一个可怜虫放在明处，而其余的皆在外围潜藏，（那只不幸的家伙很可能是被狼群抚养长大的人类弃婴，也可能是狼群中的倭狼），可怜虫与玩家争斗，而后便佯败，将他们引入包围圈。当冬狼的包围圈突然出现在覆盖雪的河堤上，且已经包围了冒险者时，那么一场战斗不可避免。牢记冬狼也懂通用语，可以流畅的使用通用语，所以要小心他们呼喊“救命”而引玩家上钩。

冬狼不会给他的敌人以任何的机会，所以任何施法者都会成为冬狼首先攻击的目标，以此防止他们使用火系法术攻击。玩家可能会非常惊疑的看到一群大型的动物竟然合作的如此完美，去同时攻击同一目标。冬狼擅长使用摔拌战术，使那些促于守住脆弱阵地的猎物摔倒于雪地上。冬狼是残忍的，它们只有在确定敌人已经咽气后，才向下一个目标进攻。有经验证明，冬狼已经学会像人类那样使用恢复魔法让它们的“不醒狼事”的弟兄们清醒，并且让他们重新作好战斗准备，而且，冬狼只有在确认敌人已经咽气后才会坐下来休息

冬狼的姓氏

雄性首领的职责之一就是为自己狼群的成员起名字。就在幼狼刚出生的几周之内，在它们刚刚睁开眼睛，开始互相玩耍打闹的时候，名字就被确定下来了。尽管如此，头狼仍可能为自己群体中的成员随意改名，不论任何时间，不论任何原因。冬狼的名字趋向于描述个体的外貌、行为或习性。下面所列均在冬狼的名字中常见：*Bloodrage, Bonecruncher, Brightfur, Brokenfang, Giantslayer, Growl, Longtail, Rabbithunter, Scarnose, Seeker, Silence, Swiftfoot, Thinker, Twitch, Twistfoot*。当然，很多群体中常有一个被命名为“矮子（*Runt*）”的成员。

冬狼的名字也常常会引自巨人语。可能包括：*Boolentir, Bereketh, Berelak, Dorlog, Gondolar, Grontor, Hriggith, Irikith, Jarlorgor, Koorg, Kostgar, Runemir, Vorlog, Vorpek, Zorolar*这些名字。

当一只冬狼离开了自己的群体自立门户的时候，它将变为头狼（狼群只能有一只），并有机会为自己重新起名字。几乎每一只狼都有这样的机会，除非它之前的名字是“矮子”

冬狼的相关剧情

以下的资料可以供 GM 将冬狼加入进战役游戏中，所有资料既可以用于单篇章冒险，也可以用作大型战役设定的基础，以供玩家完成一系列的冒险。要注意的是，有某些情节适于初级者，而另一些则是为经验丰富的玩家预备的。

丢失了很久的孩子

玩家被雇佣去寻找一个人，他被认为已经死了很久，不过最近有人发现他还活着，显然的，他是被一群冬狼俘获的。当然玩家不可能知道这孩子是冬狼所抚养长大的，而他也不会离开他的“家”。

幼狼猎人

从北地的德鲁依那里得到消息，一只怀孕的冬狼就在附近区域，一个著名的猎人雇佣玩家跟踪冬狼潜入他们的巢穴，杀掉成年冬狼，俘获幼崽，对其进行训练以使其可以为人类主人服务。如果成功，玩家也许会得到一只被猎人带大的冬狼幼崽作为报酬。当然北地德鲁依得知此消息会很生气，而玩家会发现德鲁依比冬狼更难对付。

混血

一个经验丰富，好研究的训狗人会雇佣玩家去寻找一只雄性冬狼。那只雄性冬狼将成为一次血统实验的试验品-----它要将与雌性地狱犬交配，然后训狗人将对生产下的幼崽进行研究，看一看幼崽会显现出何特性。玩家也有机会获得地狱犬。

救援行动

一只年轻的冬狼跟随成年冬狼进行第一次狩猎的过程中掉进冰缝，并且被卡住。冬狼无法将冰缝劈开，造成一个适于幼狼出来的楔形。除了雌性首领会继续守在可怜的幼狼旁边，其他冬狼则去寻找人类帮助---找到了玩家。由于有一只幼狼生命垂危，冬狼不情愿的老老实实的等待答复，玩家有两个选择：要么救出幼狼，要么与一群愤怒的冬狼搏斗。一个善良的 GM 会让狼群在幼狼获救后，给予玩家一些“垃圾宝物”（对于冬狼而言的垃圾，那些冬狼不能使用的东西）。

它就在那里手里

玩家正在寻找的一些东西（以往丢失的，或被雇佣去寻找的）被发现在霜巨人首领手中，玩家经过跟踪才来到现在的位置，玩家必须战胜首领的部队，以及它们的卫队：一小群将终身为霜巨人首领工作的冬狼。

雪地独行侠

这是一个有趣的单人冒险，一个玩家被心灵传送到北地的中央地带（这可能是由于一次施法事故，也可能是传送门的扭曲，或者仅仅是由于憎恨玩家的敌人搞的破坏）由于没有足够的御寒之物，玩家要与寒冷的环境作斗争，寻找庇护所，最后找到回家的路。这一切都被一只孤独的成年公狼默默地看着，它是一只要建立自己部落的离群之狼……

转变

在一次冒险结束后，玩家在成堆的宝物中，发现了一件白色的皮质斗篷。在对斗篷施放 *侦测魔法* 后，斗篷会发射出很强的变化系魔法的光芒，一旦玩家（或雇佣的 NPC——为了玩家冒险需要，或是因为战斗需要）穿上它，他就会立即变成冬狼的形状，而且同时转变为中立邪恶阵营！这种转变是永久的，除非其他的玩家有办法抓住那个以前的同伴，并逆转所进行的步骤，比如可以使用 *解除魔法*，或是要队伍去找到一名可以施放 *奇迹术* 的高阶牧师。他们现在的邪恶是与他们冬狼的形态相关联的，当然，他会竭尽所能逃避抓捕，并拒绝恢复成人类形态。

超级群落

传说中有这样的冬狼群：它们是普通冬狼群的10倍，它们袭击人类的村庄，不留下任何一个活口。勇敢的玩家们，你们将去调查这个群落。传说中这个超级群落是由一只超大型冬狼领导，它孤僻，狡诈，有惊人的力量。在不被发现的情况下追捕到这个群落本身就是一次冒险，但当玩家最后见到那只头狼时，玩家就会知道巨型的半炼狱冬狼是什么样子。

屠龙

最近，一只白龙宣布原属于冬狼们的捕猎区现在归其所有，在许多冬狼被饥饿的龙吃掉，且忍无可忍之后，冬狼希望与玩家达成同盟，以期将冬狼原领土上的那只大爬虫解决掉。冬狼对龙的收藏品不感兴趣，而且保证胜利后将所有的战利品交由玩家处理。

Brute的兽穴

Brute，一个由六只冬狼和一个人类组成的狼群的首领。因为Brute的妻子Longhowl刚刚生完两个幼崽——Silvereyes和Pouncer，它们才三周大，就已经充满了求知的渴望和做好了征服世界的准备。另外两只幼小的成狼—Sleek和Runt。最后一位成员，Firehair，是一个17岁的人类女孩。是Brute的最大的成员。Firehair，在她一岁半的时候，被Brute的父亲，也就是前任族长Scarmuzzle所捕获。实际上，Brute是幸运的，他的父母承担着抚养一个人类女孩的艰巨任务，而他们工作的成果，却是在Scarmuzzle死后整个族群移居数年后才体现出来。那个兽穴是很多年前在一座小山的山脚下挖成的，并且被数十个冬狼族群使用过。由于得到了一个人类女孩，Scarmuzzle需要在一个足够隐秘和安全的地方建立他的族群所需要的永久性兽穴，以培养女孩。现在Firehair是一个成人了，Brute希望能够迁徙到更适宜捕猎的地方也许包括人类居住地，只要Firehair不会扰乱作战计划，Brute不介意其成为他的一个工具和武器。而且Longhowl要为Brute的计划——几个月内要成就另一对夫妻——而分心，至少要让Silvereyes和Pouncer能够长到足以和成狼一同生活。

GM 可以将 Brute 的兽穴用于另一个与冬狼的遭遇战，可以为那些苦苦的在通向目的地的道路上前行的玩家们，增加一些旅途的生气。兽穴可以建立在冻土的冰原地带，也可以建立在山上，只要适合战役就行。GM 可以将兽穴作为其他冬狼的兽穴的模板。

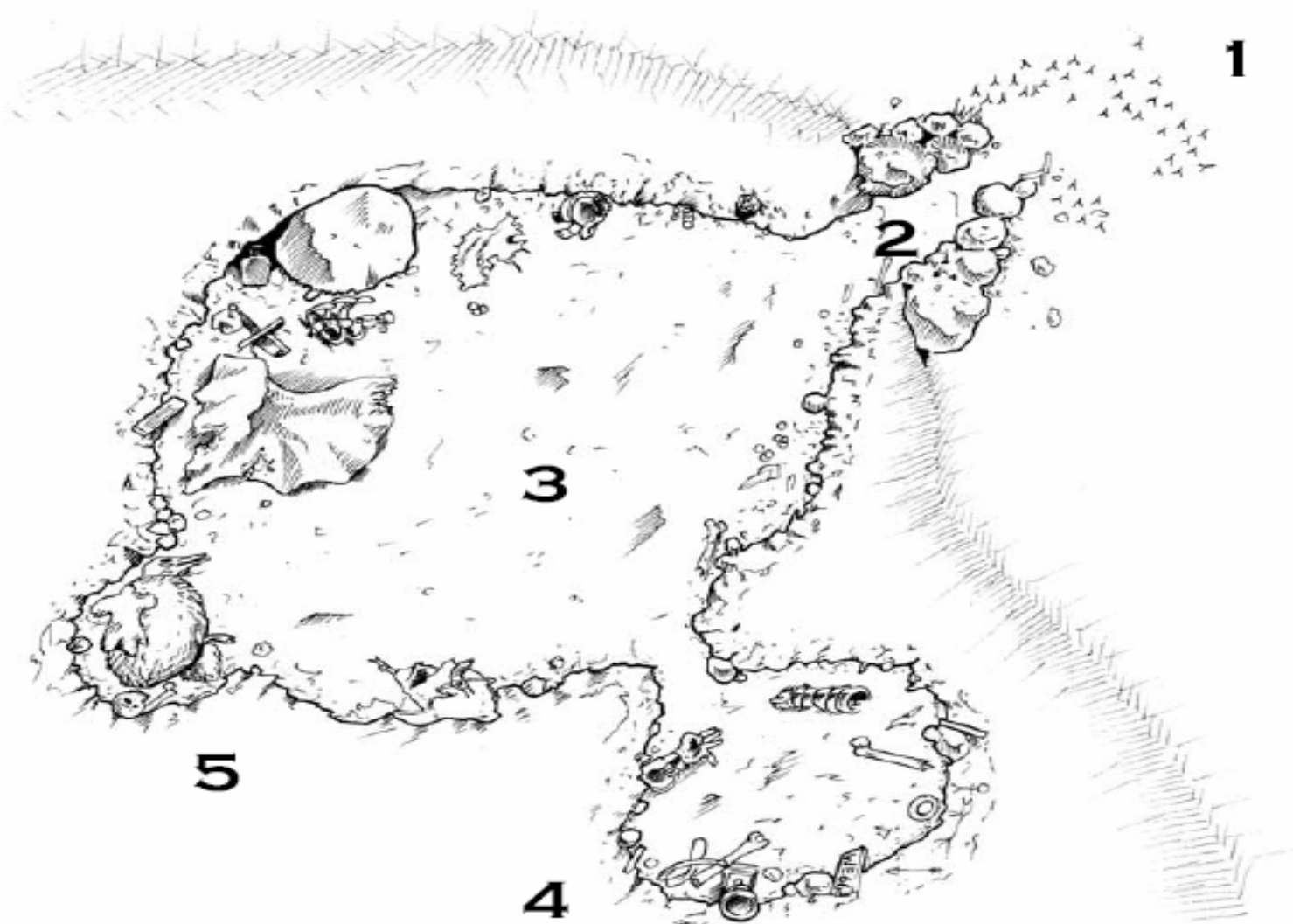
- 周边防御**：Brute 有一个环行的藤荆，那是在一个矮人冒险家的背包里被发现的，Brute 族的成狼们，都非常满意藤荆的放置位置，被埋藏在深深的雪中。
- 入口**：出入地下山洞的唯一途径就是经由那个 2 英尺深的洞，成狼要通过入口必须匍匐前进，以适应那个非常合适的 30 度的斜坡。小狼本应没有问题的穿越地道，不过也必须这样做，Longhowl 希望他们更大一点，以适应成长后的独立行动。
- 公共房间**：巨大的圆形的公共房间，足足有 20 英尺长的直径，而且显然大于整个兽群睡觉的需要。在晚上，Brute 用

他的巨大的身体堵住大门睡觉（他的名字的来历，有一个原因就是他的巨大的 体形，Brute 足足有 10 英尺长，是冬狼中最大的了）。散在房间边上的是一些骨头，和他们的其他的“财宝”，尽管对他们来说没有什么用处，而且把那些当成幼崽的玩具：85 个 GP 散落在地板上；一个碎掉的铁头盔，适合于矮人；一条毛毯，处于几个地方（冬狼喜欢的游戏之一就是撕扯物品，尽管 Longhowl 声称那是她的褥子的一部分，当其他人不用的时候）；一枚价值 150GP 的钻石（尽管他深埋于冰墙之中，需要一个 DC15 的侦察判定）；很肯定的，有一个帆布的背包；有一瓶治疗严重创伤的药剂，放置在金属瓶中，（药剂已经冻住了，需要解冻才可以使他恢复治疗的魔力）；药剂表面有矮人古代文字写成的标签，尽管冬狼不认识，没准可以用别的话语来揭开秘密。房间有浓重的动物气息，所有第一次踏入房间的人，即使狼群在别出，也能意识到这里居住着一些其他的生物。

4. **幼崽的房间**：在公共房间的底下有进行挖掘，为了增加安全度，那个地方就是 Longhowl 生产幼崽的地方。小东西一般不离开他的穴窝。散在周围的是幼崽们喜爱的玩具：食人魔强力手套（Firehair 拒绝装备这件物品，因为它来自于他所憎恨的人类那里）；Longhowl 经常在这里下榻，以便更加好的照顾小东西，尽管已经不必要了，小东西们长大了，当玩家进入这个洞穴，所有成狼拥有+2 的攻击判定，而幼崽则获得+2 的防御判定。

5. **Firehair 的房间**：在地洞的后方有一个狭长的裂缝，这就是 Firehair 的房间。也是她所能记得的唯一的卧室，她在被狼群“营救”前没有记忆。仅仅够转个身，小环境里充满着大量的没有经过晒的兽皮，以及以前被杀死的动物的遗体。这些倒霉蛋，是 Firehair 的床垫和毯子，尽管如此，在非常冷的夜晚，她还是要搂着其他的狼以增加热量。

由于自己的头发是骇人听闻的红色的，而被 Scarmuzzle 命名为 Firehair 已经成长为一个强壮的少女，长期在狼群的抚养下，她已经成为一个二级的野蛮人，她已经可以在荒原上独自生活，但她深爱着自己的狼之家，更不会主动离开狼群。不幸的是，在 Scarmuzzle 的谆谆教导下，Firehair 已经对人类产生了误解，在她看来人类的本性是邪恶，粗鲁，所以她莫名其妙的害怕人类，以至于见到人类就要逃跑。考虑到精灵和矮人也可以适当的归为人类，则 Firehair 与各类人种族便没有什么本质的区别。Brute 和 Longhowl 大胆地要将 Firehair 的恐惧转变为憎恨，这样在对人类的斗争中，它们的人类女儿就会最起码站在他们一边以便 Brute 将人类的村庄移为平地。而且，他们告诉 Firehair，前些日子他们放走的矮人（给冬狼藤荆的），已经回到



自己的部落，并要来抓捕 Firehair，还要将她带回去审讯，折磨。自然的，她相信 Brute 说的，Brute 说的所有的，她都相信。所以在她见到玩家时，开始是不可名状的恐惧，而后便立刻进入野蛮人的狂暴状态，意图将玩家全部杀死，以防止把她抓捕并带离兽穴。不同于冬狼的邪恶，Firehair 是被误导的，不管她是否理解通用语，她看起来不喜欢玩家所说的与她一生所听到的谎言相矛盾的话。

Firehair 身着一身粗制的革甲，由数种北地的动物的毛皮用肌腱笨拙的缝制而成，她披着 Scarmuzzle 的皮作为斗篷，不仅是为了取暖，更是为了让她的第一任“父亲”伴随着她。在老狼如同逗幼狼时用头拨弄的动作中，她可能以为自己就是一只冬狼了，尤其是在蜷缩的状态下。Firehair 挥动着骨匕首，还有骨矛，她可以以致命的精准度投掷这些武器，她经常掷出长矛，而后用匕首与敌人近身搏斗。

使用 Brute 的兽穴

依据GM在战役中的使用兽穴的方式，与狼群的遭遇战有多种结果。玩家可以将Firehair视为邪恶冬狼的帮凶，杀死他不会受到良心的谴责，鉴于她为了保护所谓的家人如此积极屠戮玩家，因此很难指责玩家的报复。然而，GM也许留下线索让玩家去追寻Firehair和她的领养家庭的真正关系，没准在去会见Brute前便会于人类营地发生遭遇战。也许人类会警告玩家，此地区有冬狼；或是一个设计陷阱的人，会提供许多Mini-Slayer's Guide里的信息，那些信息是他从众多与野兽的遭遇战中得来的。在得到关于冬狼有捕获人类婴儿，给其洗脑并抚养其成长的信息后，玩家们认为：Firehair是受害者，所以不愿去杀她，尽管Firehair要杀他们。事实上，一个守序善良的团队，会将拯救Firehair视为自己的任务，尽管Firehair并没有离开冬狼群的想法，而且也根本不想离开她所深爱的家庭。如果玩家选择说服Firehair而不是杀死她，GM也应该让玩家获得相同的经验奖励，这样选择，为以后的行动铺下了多种路线。净化Firehair，重塑Firehair，让Firehair重返文明社会，或许让她进入一个仍爱着她的亲戚的家庭，由于她的双亲已经在16年前的Scarmuzzle袭击中死掉了。



参考数据

下文所列数据可供GM做笔记时参考。尽管如此，仍建议GM在控制冬狼对付玩家时，使用初始数据。很多想法是为了那些不同寻常的冬狼而准备的，比如他们中的少数个体拥有了类似蛮战士的等级（也许就是狼群中雄性或雌性的首领），或者是在普通的冬狼身上应用了半炼狱生物或半龙生物的模版。要注意的是这些强大的冬狼是非常罕见的，而且如果适当应用又是非常添彩的部分。

雄性首领（Alpha Male）

大型魔法兽（寒系）

生命骰：8d10+32 (76 hp)
先攻权：+5 (+1敏捷，+4精通先攻)
速度：50英尺
防御等级：16 (-1体型，+2敏捷，+5天生)
攻击：啮咬+12近战
伤害：啮咬 1D8+7
面宽/触及：5英尺乘10英尺/5英尺
特殊攻击：喷吐攻击，绊摔
特性：嗅觉灵敏，寒系亚种
豁免：强韧+10，反射+8，意志+3
属性：力量 20，敏捷 14，体质 16，智力 9，感知 13，魅力 12
技能：躲藏+0*，聆听+9，潜行+9，侦察+11，野外求生+2*
专长：警觉，精通先攻
挑战级数：6
宝物：1/10 钱币；50%宝物；50%物品
阵营：总是中立邪恶

雌性首领 (Alpha Female)

大型魔法兽 (寒系)
生命骰：7d10+21 (59 hp)
先攻权：+5 (+1敏捷，+4精通先攻)
速度：50英尺
防御等级：16 (-1体型，+2敏捷，+5天生)
攻击：啮咬+11近战
伤害：啮咬 1D8+6
面宽/触及：5英尺乘10英尺/5英尺
特殊攻击：喷吐攻击，绊摔
特性：嗅觉灵敏，寒系亚种
豁免：强韧+8，反射+7，意志+3
属性：力量 19，敏捷 15，体质 17，智力 9，感知 13，魅力 11
技能：躲藏+0*，聆听+9，潜行+9，侦察+11，野外求生+1*
专长：警觉，精通先攻
挑战级数：6
宝物：1/10 钱币；50%宝物；50%物品
阵营：总是中立邪恶

狼群成员 (Pack Member)

大型魔法兽 (寒系)
生命骰：6d10+18 (51 hp)
先攻权：+5 (+1敏捷，+4精通先攻)
速度：50英尺
防御等级：15 (-1体型，+1敏捷，+5天生)
攻击：啮咬+9近战
伤害：啮咬 1D8+6
面宽/触及：5英尺乘10英尺/5英尺
特殊攻击：喷吐攻击，绊摔
特性：嗅觉灵敏，寒系亚种
豁免：强韧+8，反射+6，意志+3
属性：力量 18，敏捷 13，体质 16，智力 9，感知 13，魅力 10

技能：躲藏+0*，聆听+9，潜行+7，侦察+9，野外求生+1*

专长：警觉，精通先攻

挑战级数：5

宝物：1/10 钱币；50%宝物；50%物品

阵营：总是中立邪恶

成年倭狼（Adult Runt）

中型魔法兽（寒系）

生命骰：4d10+4 (26 hp)

先攻权：+0

速度：40英尺

防御等级：15（+5天生）

攻击：啮咬+7近战

伤害：啮咬 1D8+2

面宽/触及：5英尺乘5英尺/5英尺

特殊攻击：喷吐攻击，绊摔

特性：嗅觉灵敏，寒系亚种

豁免：强韧+6，反射+5，意志+3

属性：力量 14，敏捷 11，体质 12，智力 9，感知 13，魅力 8

技能：躲藏+4*，聆听+11，潜行+7，侦察+9，野外求生+1*

专长：警觉

挑战级数：3

宝物：1/10 钱币；50%宝物；50%物品

阵营：总是中立邪恶

冬狼幼崽（Winter Wolf Pup）

小型魔法兽（寒系）

生命骰：2d10+4 (15 hp)

先攻权：+1（敏捷）

速度：30英尺

防御等级：17（+1体型，+1敏捷，+5天生）

攻击：啮咬+2近战

伤害：啮咬 1D4

面宽/触及：5英尺乘5英尺/5英尺

特殊攻击：喷吐攻击（5英尺，锥状，2D6伤害），绊摔

特性：嗅觉灵敏，寒系亚种

豁免：强韧+5，反射+4，意志+0

属性：力量 11，敏捷 13，体质 15，智力 9，感知 11，魅力 10

技能：躲藏+6*，聆听+7，潜行+6，侦察+7，野外求生+1*

专长：警觉

挑战级数：2

宝物：1/10 钱币；50%宝物；50%物品

阵营：总是中立邪恶

*冬狼的天然保护色让它们在雪地或冰冻区域进行“躲藏”检定时可获得+7种族加值。冬狼以嗅觉追踪的时候，进行“野外求生”检定可获得+4种族加值。

狼孩（Foundling）

中型类人生物（人类）

2级蛮战士

生命骰：2d12+4 (17 hp)
先攻权：+5 (+1敏捷，+4精通先攻)
速度：40英尺
防御等级：15 (+2敏捷，+3革甲)
攻击：匕首或长矛+6近战
伤害：匕首1D4+4或长矛1D8+4
面宽/触及：5英尺乘5英尺/5英尺
特殊攻击：狂暴 1次/天
特性：箭步如飞，直觉闪避
豁免：强韧+5，反射+2，意志+1
属性：力量 18，敏捷 14，体质 15，智力 8，感知 13，魅力 8
技能：攀爬+9，跳跃+9，聆听+6，侦察+4，野外求生+5
专长：精通先攻，猛力攻击
挑战级数：2
宝物：革甲，冬狼皮斗篷，长矛，骨制匕首
阵营：总是中立邪恶



本手册汉化人员：夜刃、氟化氢、angelcat
校正：剑舞

特别感谢：织羽JJ的指导和李镭的帮助。

有不足之处请您指正

