

Logbog

Mikkel Nielsen

Contents

1	20160222	1
2	20160223	2
3	20160224	2
4	20160225	2
5	20160226	2
6	20160229	2
7	20160301	3
8	20160302	3
9	20160303	3
10	20160304	3

1 20160222

Hvad har jeg lavet i går til vejledermøde i fredags, hvor der blev lavet små rettelser i kravspek

Hvad skal jeg lave i dag i dag skal jeg lave en liste med ting som skal laves på projektet.

Skal der bruges hjælp? nej

Refleksioner

2 20160223

Hvad har jeg lavet i går i går lavede jeg en liste med ting som skal laves på projektet.

Hvad skal jeg lave i dag vejledermøde

Skal der bruges hjælp? nej

Refleksioner

3 20160224

Hvad har jeg lavet i går i går var jeg til vejleder møde, hvor der blev besluttet hvad der skulle laves i dette sprint

Hvad skal jeg lave i dag use cases og Accepttestspecifikation

Skal der bruges hjælp? nej **Refleksioner**

4 20160225

Hvad har jeg lavet i går i går lavede jeg og de andre use cases og Accepttestspecifikation

Hvad skal jeg lave i dag ikke noget

Skal der bruges hjælp? nej **Refleksioner**

5 20160226

Hvad har jeg lavet i går ikke noget

Hvad skal jeg lave i dag ikke noget

Skal der bruges hjælp? nej **Refleksioner**

6 20160229

Hvad har jeg lavet i går ikke noget

Hvad skal jeg lave i dag ikke noget

Skal der bruges hjælp? nej

Refleksioner

7 20160301

Hvad har jeg lavet i går ikke noget
Hvad skal jeg lave i dag vejledermøde
Skal der bruges hjælp? nej
Refleksioner

8 20160302

Hvad har jeg lavet i går vejledermøde og lavet BDD og IBD
Hvad skal jeg lave i dag kigge på opbygningen af H-bro
Skal der bruges hjælp? nej
Refleksioner

9 20160303

Hvad har jeg lavet i går kigger på hvordan en h bro skal bygges og kigget på mosfet
Hvad skal jeg lave i dag finde ud af hvilken motor som der skal bruges i projektet
Skal der bruges hjælp? nej
Refleksioner

10 20160304

Hvad har jeg lavet i går lave h-bro i multisim og fandt den motor som vi ville bruge i projektet
Hvad skal jeg lave i dag lave kode til at få motoren til at køre og lave applikationsmodeller og beskrive protokoller
Skal der bruges hjælp? nej
Refleksioner