Indholdsfortegnelse

[1 Accepttestspecifikation for doseringsanlæg 3](file:///C:\Users\PernilleLouise\Dropbox\E2PRJ,%20gruppe%203\Dokumentation\Accepttestspecifikation\Accepttestspecifikation.docx#_Toc438027512)

[1.1 Test af UC1 3](file:///C:\Users\PernilleLouise\Dropbox\E2PRJ,%20gruppe%203\Dokumentation\Accepttestspecifikation\Accepttestspecifikation.docx#_Toc438027513)

[1.2 Test af UC2 4](file:///C:\Users\PernilleLouise\Dropbox\E2PRJ,%20gruppe%203\Dokumentation\Accepttestspecifikation\Accepttestspecifikation.docx#_Toc438027514)

[1.3 Test af UC3 6](file:///C:\Users\PernilleLouise\Dropbox\E2PRJ,%20gruppe%203\Dokumentation\Accepttestspecifikation\Accepttestspecifikation.docx#_Toc438027515)

[1.4 Accepttestspecifikation for ikke-funktionelle krav. 7](file:///C:\Users\PernilleLouise\Dropbox\E2PRJ,%20gruppe%203\Dokumentation\Accepttestspecifikation\Accepttestspecifikation.docx#_Toc438027516)

# Accepttestspecifikation for doseringsanlæg

Systemet er et doseringsanlæg med fire use cases: UC1 – Aflæs temperatur, UC2 – Doser væske, UC3 – Oplås system og UC4 – Tjek væskestand. For mere information omkring doseringsanlægget henvises til projektformulering. Mere information omkring use cases kan findes i kravspecifikationen.

## Test af UC1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use case under test** | | **UC1 – Spil Goofy Candygun 3000** | | |
| **Scenarie** | | Hovedscenarie | | |
| **Prækondition** | | Spillet og kanonen er operationel. | | |
|  | | | | |
| **Step** | **Handling** | **Forventet observation/resultat** | **Faktisk observation/resultat** | **Vurdering (OK/FAIL)** |
| 1 | Vælg one-player mode. | Brugergrænsefladen viser spilside for one-player mode. |  |  |
| 2 | Vælg 10 skud. |  |  |  |
| 3 | Fyld 10 stykker slik i magasinet. |  |  |  |
| 4 | Tryk på knap for at starte spil på brugergrænseflade. |  |  |  |
| 5 | Indstil kanon til affyring med wii-nunchuck. |  |  |  |
| 6 | Udløs kanon med trigger på wii-nunchuck. |  |  |  |
| 7 | Gentag punkt 4 og 5 ti gange. |  |  |  |
| 8 | Kig på brugergrænsefladen. | Brugergrænsefladen viser info om spillet. |  |  |
| 9 | Tryk på knap for at vende tilbage til starttilstand. |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use case under test** | | **UC1 – Spil Goofy Candygun 3000** | | |
| **Scenarie** | | Extension 1: Brugeren vælger 2-player mode | | |
| **Prækondition** | | Spillet og kanonen er operationel. | | |
|  | | | | |
| **Step** | **Handling** | **Forventet observation/resultat** | **Faktisk observation/resultat** | **Vurdering (OK/FAIL)** |
| 1 | Vælg two-player mode på brugerggrænsefladen. | Brugergrænsefladen viser spilside for two-player mode. |  |  |
| 2 | Vælg 10 skud på brugergrænsefladen. |  |  |  |
| 3 | Fyld 10 stykker slik i magasinet. |  |  |  |
| 4 | Tryk på knap for at starte spil på brugergrænseflade. |  |  |  |
| 5 | Indstil kanon til affyring med wii-nunchuck. |  |  |  |
| 6 | Udløs kanon med trigger på wii-nunchuck. |  |  |  |
| 7 | Giv wii-nunchuck til den anden spiller |  |  |  |
| 8 | Gentag punkt 4 til 6 indtil skud er opbrugt. |  |  |  |
| 9 | Kig på brugergrænsefladen. | Brugergrænsefladen viser info om spillet. |  |  |
| 10 | Tryk på knap for at vende tilbage til starttilstand. |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use case under test** | | **UC1 – Spil Goofy Candygun 3000** | | |
| **Scenarie** | | Extension 2: Bruger afslutter det igangværende spil. | | |
| **Prækondition** | | Spillet og kanonen er operationel. | | |
|  | | | | |
| **Step** | **Handling** | **Forventet observation/resultat** | **Faktisk observation/resultat** | **Vurdering (OK/FAIL)** |
| 1 | Vælg two-player mode på brugerggrænsefladen. | Brugergrænsefladen viser spilside for two-player mode. |  |  |
| 2 | Vælg 10 skud på brugergrænsefladen. |  |  |  |
| 3 | Fyld 10 stykker slik i magasinet. |  |  |  |
| 4 | Tryk på knap for at starte spil på brugergrænseflade. |  |  |  |
| 5 | Tryk på knap for afslutning af spil på brugergrænseflade. | Spillet vender tilbage til startside. |  |  |