

Assignment: Manipulacija DOM elementima

Kurs: Website Building

Modul: Vektorska grafika i mape

Data je sledeća HTML forma:

Username:

Password:

Kod za kreiranje ove HTML forme može se preuzeti sa sledećeg linka:

[fajlovi za izradu assignmenta_2](#)

Unutar HTML dokumenta potrebno je napisati JavaScript kod koji će obavljati sledeće:

- prilikom prosleđivanja forme potrebno je preuzeti vrednosti koje je korisnik uneo u polja za korisničko ime i lozinku
- zatim je potrebno obaviti proveru vrednosti koje je korisnik uneo; ispravno korisničko ime je **new_user**, a lozinka **123456789**
- ukoliko je korisnik uneo netačne podatke, potrebno je to naglasiti na stranici na sledeći način:
 - okvir nevalidnog polja je potrebno obojiti u crveno
 - na kraj nevalidnog input polja je potrebno postaviti crvenu ikonicu koja ukazuje na nevalidnost
 - sve greške je kumulativno potrebno ispisati na stranici ispod forme
- ukoliko je korisnik uneo validne podatke, to je na stranici potrebno naglasiti na sledeće načine:
 - okvire validnih input elemenata za unos podataka je

potrebno obojiti u zelenu boju

- na kraj validnog input polja je potrebno postaviti zelenu ikonicu koja ukazuje na validnost
- ispod forme je potrebno ispisati poruku *Successful login!*

Nevalidan unos se dobija na dva načina:

- kada korisnik unese vrednost koja se ne poklapa sa nešto ranije navedenim pristupnim podacima
- kada korisnik ne unese nikakvu vrednost

Nakon prosleđivanja, forma, sa jednim validnim i jednim nevalidnim input poljem, treba da izgleda ovako:

Username:

 

Password:

 

*please, enter valid password

Kada korisnik ne unese korisničko ime ili unese netačno korisničko ime, potrebno je prikazati sledeće poruke, respektivno:

- *please, enter username*
- *please, enter valid username*

Kada lozinka nije uneta ili je uneta netačna lozinka, potrebno je prikazati sledeće poruke, respektivno:

- *please, enter password*
- *please, enter valid password*

Za prikaz ikonica na krajevima input elemenata, potrebno je koristiti neku od biblioteka sa vektorskim ikonicama – Google Material Design Icons ili Font Awesome. Za rešavanje assignmenta moguće je koristiti jQuery, ali to nije obavezno. Tako samostalno možete odlučiti da li ćete pisati čist JavaScript ili JavaScript uz korišćenje jQueryja.

Napomena: Zadatak je potrebno dostaviti preko e-learning platforme kao zapakovan (zip ili rar) fajl.