Coreografia :== (

CoreografiaRichiestaMenu |

CoreografiaOrdine |

ModificaInformazioniLocali

)

CoreografiaRichiestaMenu :== (

SelezioneComune@Cliente;

InvioListaLocali@Cliente

)

CoreografiaOrdine :== (

Ordine@Cliente;

Richiesta disponibilità ristorante@Ristorante;

DisponibilitàR@Ristorante;

// Disponibile ?

(

// No

Annullamento procedura@Cliente

) + (

// Sì

(

Richiesta disponibilità SDS@SDS;

( //In 15 secondi

PreventivoDisponibilità@SDS +

1

)

)\* ;

// Lista vuota ?

(

// Sì

AnnullamentoC@Cliente |

AnnullamentoR@Ristorante ;

) + (

// No

Contatta SDS costo minore@SDS ;

ACK@SDS;

CreazioneRichiestaPagamento@Banca ;

ConfermaCreazioneTransazione@Banca;

RedirezionePagamento@Cliente ;

// Modellazione timeout

(

1;

1;

InvioTokenA@Cliente;

RichiestaValidità@Banca ;

ValiditàToken@Banca;

// Token valido ?

(

// No

ErrorePagamento@Cliente |

AnnullamentoR@Ristorante |

AnnullamentoS@SDS |

) + (

// Sì

AttivazioneOrdineR@Ristorante |

AttivazioneOrdineS@SDS |

ConfermaOrdine@Cliente ;

// Manca meno di un'ora ?

(

// No

// Annullare ?

(

// Sì

AnnullamentoOrdine@Cliente;

(

AnnullamentoPagamento@Banca;

1;

) |

(

AnnullamentoR@Ristorante;

RicevutoAnnullamento@RistorantE;

) |

(

AnnullamentoS@SDS;

RicevutoAnnullamento@SDS;

)

) + (

// No

1

)

) + (

// Sì

(

PagamentoR@Banca;

1;

) |

(

PagamentoS@Banca;

1;

) |

(

1;

1;

ConfermaRicevutaSpedizione@Fattorino;

)

)

) + (

//Scadenza timer

ErrorePagamento@Cliente |

(

Annullamento@Ristorante;

RicevutoAnnullamento@Ristorante;

) |

(

Annullamento@Corriere ;

RicevutoAnnullamento@Corriere;

)

)

)

)

)

ModificaInformazioniLocali :== (

RichiestaAggiornamento@Ristorante;

// Prima delle 10 ?

(

// No

RichiestaRifiutata@Ristorante

) + (

// Sì

RichiestaAccettata@Ristorante

)

)