Coreografia :== (

CoreografiaRichiestaMenu |

CoreografiaOrdine |

ModificaInformazioniLocali

)

CoreografiaRichiestaMenu :== (

1 ;

1

)

CoreografiaOrdine :== (

1 ;

1;

1;

// Disponibile ?

(

// No

1

) + (

// Sì

(

1;

( //In 15 secondi

1 +

1

)

)\* ;

// Lista vuota ?

(

// Sì

1 |

1 ;

) + (

// No

1 ;

1;

CreazioneRichiestaPagamento@ACMEat;

ConfermaCreazioneTransazione@ACMEat ;

1 ;

// Modellazione timeout

(

Pagamento@Cliente;

InvioTokenC@Cliente;

1;

RichiestaValidità@ACMEat ;

ValiditàToken@ACMEat ;

// Token valido ?

(

// No

1 |

1 |

1 |

) + (

// Sì

1 |

1 |

1 ;

// Manca meno di un'ora ?

(

// No

// Annullare ?

(

// Sì

1 ;

(

AnnullamentoPagamento@ACMEat;

Rimborso@Cliente;

) |

(

1;

1;

) |

(

1;

1;

)

) + (

// No

1

)

) + (

// Sì

(

PagamentoR@ACMEat;

RicezionePagamentoR@Ristorante;

) |

(

PagamentoS@ACMEat;

RicezionePagamentoS@SDS ;

) |

(

1;

1;

1;

)

)

) + (

//Scadenza timer

1 |

(

1;

1;

) |

(

1 ;

1;

)

)

)

)

)

ModificaInformazioniLocali :== (

;

// Prima delle 10 ?

(

// No

1

) + (

// Sì

1

)

)