Coreografia :== (

CoreografiaRichiestaMenu |

CoreografiaOrdine |

ModificaInformazioniLocali

)

CoreografiaRichiestaMenu :== (

1;

InvioListaLocali@ACMEat

)

CoreografiaOrdine :== (

Ordine@ACMEat ;

1;

1;

// Disponibile ?

(

// No

Annullamento procedura@ACMEat

) + (

// Sì

(

1;

( //In 15 secondi

1 +

1

)

)\* ;

// Lista vuota ?

(

// Sì

AnnullamentoC@ACMEat |

1;

) + (

// No

1;

1;

1;

1;

RedirezionePagamento@ACMEat;

// Modellazione timeout

(

Pagamento@Banca;

InvioTokenC@Banca;

InvioTokenA@ACMEat ;

1;

1;

// Token valido ?

(

// No

ErrorePagamento@ACMEat |

1 |

1 |

) + (

// Sì

1 |

1 |

ConfermaOrdine@ACMEat ;

// Manca meno di un'ora ?

(

// No

// Annullare ?

(

// Sì

AnnullamentoOrdine@ACMEat ;

(

1;

Rimborso@Banca;

) |

(

1;

1;

) |

(

1;

1;

)

) + (

// No

1

)

) + (

// Sì

(

1;

1;

) |

(

1;

1 ;

) |

(

1 ;

ConcegnaMerceC@Fattorino;

1;

)

)

) + (

//Scadenza timer

ErrorePagamento@ACMEat |

(

1;

1;

) |

(

1 ;

1;

)

)

)

)

)

ModificaInformazioniLocali :== (

1 ;

// Prima delle 10 ?

(

// No

1

) + (

// Sì

1

)

)