Coreografia :== (

CoreografiaRichiestaMenu |

CoreografiaOrdine |

ModificaInformazioniLocali

)

CoreografiaRichiestaMenu :== (

1 ;

1

)

CoreografiaOrdine :== (

1 ;

1;

1;

// Disponibile ?

(

// No

1

) + (

// Sì

(

1;

( //In 15 secondi

1 +

1

)

)\* ;

// Lista vuota ?

(

// Sì

1 |

1 ;

) + (

// No

1 ;

1;

1 ;

1 ;

1 ;

// Modellazione timeout

(

1;

I1;

I1 ;

1 ;

1 ;

// Token valido ?

(

// No

1 |

1 |

1 |

) + (

// Sì

1 |

1 |

1 ;

// Manca meno di un'ora ?

(

// No

// Annullare ?

(

// Sì

1 ;

(

1;

1;

) |

(

1;

1;

) |

(

1;

1;

)

) + (

// No

1

)

) + (

// Sì

(

1;

1;

) |

(

1;

1 ;

) |

(

ConsegnaMerceF@Ristorante;

ConcegnaMerceC@Cliente;

ConfermaRicevutaSpedizione@ACMEat;

)

)

) + (

//Scadenza timer

1 |

(

1;

1;

) |

(

Annullamento@ACMEat;

RicevutoAnnullamento@ACMEat;

)

)

)

)

)

ModificaInformazioniLocali :== (

1 ;

// Prima delle 10 ?

(

// No

1

) + (

// Sì

1

)

)