Coreografia :== (

CoreografiaRichiestaMenu |

CoreografiaOrdine |

ModificaInformazioniLocali

)

CoreografiaRichiestaMenu :== (

1;

1

)

CoreografiaOrdine :== (

1;

1;

1;

// Disponibile ?

(

// No

1

) + (

// Sì

(

Richiesta disponibilità SDS@ACMEat;

( //In 15 secondi

PreventivoDisponibilità@ACMEat +

1

)

)\* ;

// Lista vuota ?

(

// Sì

1 |

1 ;

) + (

// No

Contatta SDS costo minore@ACMEat ;

ACK@ACMEat;

1 ;

1 ;

1 ;

// Modellazione timeout

(

1;

1;

1 ;

1 ;

1 ;

// Token valido ?

(

// No

1 |

1 |

AnnullamentoS@ACMEat |

) + (

// Sì

1 |

AttivazioneOrdineS@ACMEat |

1 ;

// Manca meno di un'ora ?

(

// No

// Annullare ?

(

// Sì

1 ;

(

1;

1;

) |

(

1;

1;

) |

(

AnnullamentoS@ACMEat;

RicevutoAnnullamento@ACMEat;

)

) + (

// No

1

)

) + (

// Sì

(

1;

1;

) |

(

PagamentoS : ACMEat -> Banca;

RicezionePagamentoS : Banca -> SDS ;

) |

(

1 ;

1;

1;

)

)

) + (

//Scadenza timer

1 |

(

1;

1;

) |

(

1 ;

1;

)

)

)

)

)

ModificaInformazioniLocali :== (

1 ;

// Prima delle 10 ?

(

// No

1

) + (

// Sì

1

)

)