

Loïs Aubree - Lucie Boutou  
Benjamin Guillet - Théophile Madet

---

**Projet de LO43**  
**Réalisation d'un jeu AngryBirds-like**  
*Rapport de projet*

---

**Automne 2011**

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation du projet</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Organisation et répartition du travail</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Spécification</b>	<b>5</b>
3.1	Diagramme de classes . . . . .	5
3.2	Diagramme de séquences . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Conception et prise en main</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Bilan</b>	<b>7</b>

# Chapitre 1

## Présentation du projet

Rappel sujet + cahier des charges

## Chapitre 2

# Organisation et répartition du travail

# Chapitre 3

## Spécification

3.1 Diagramme de classes

3.2 Diagramme de séquences

# Chapitre 4

## Conception et prise en main

# Chapitre 5

## Bilan