

## ConnectionObserver.java

```
1 package Serveur.server;
2
3 import java.net.Socket;
4
5 public interface ConnectionObserver {
6     /**
7      * Cette méthode est appelée quand la classe ConnectionListener reçoit une
8      * demande de connexion d'un nouveau client. L'observer est alerté du
9      * nouveau client.
10     *
11     * @param socket
12     *         le socket du nouveau client.
13     */
14     public void newClient(Socket socket);
15 }
```