

1.)

	Ausgabe:	Begründung:
Ausgabe 1	0061FF1C	Da der Printf Methode mit „&“ die Speicheradresse/zeiger von „var“ übergeben wird. Es wird der zeiger von var ausgegeben
Ausgabe 2	10	Da der Printf Methode mit „*“ der inhalt von der speicheradresse auf welche der pointer „p“ zeigt, übergeben wird. Es wird der wert von var ausgegeben
Ausgabe 3	10	Der Methode printf wird erst der zeiger durch „&“ übergeben dann aber wird der inalt des zeigers durch „*“ übergeben, somit wird der methode am ende der wert von var übergeben. Es wird der wert von var ausgegeben
Ausgabe 4	0061FF18	Der methode print wird der zeiger auf den den zeiger von „p“ übergeben, somit gibt die methode den zeiger von „p“ aus

2.)

Anweisung	i	j	p	*p	q	*q
i = *p * *q;	35	7	0x34ab	35	0x78cd	7
*p = 12;	12	7	0x34ab	12	0x78cd	7
q = p;	12	7	0x34ab	12	0x34ab	12
j = i / 2;	12	6	0x34ab	12	0x34ab	12
(*q)++;	13	6	0x34ab	13	0x34ab	13
j = *q;	13	13	0x34ab	13	0x34ab	13