|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Ausgabe:** | **Begründung:** |
| Ausgabe 1 | 0061FF1C | Da der Printf Methode mit „&“ die Speicheradresse/zeiger von „var“ übergeben wird. Es wird der zeiger von var ausgeben |
| Ausgabe 2 | 10 | Da der Printf Methode mit „\*“ der inhalt von der speicheradresse auf welche der pointer „p“ zeigt, übergeben wird. Es wird der wert von var ausgeben |
| Ausgabe 3 | 10 | Der Methode printf wird erst der zeiger durch „&“ übergeben dann aber wird der inalt des zeigers durch „\*“ übergeben, somit wird der methode am ende der wert von var übergeben. Es wird der wert von var ausgegeben |
| Ausgabe 4 | 0061FF18 | Der methode print wird der zeiger auf den den zeiger von „p“ übergeben, somit gibt die methode den zeiger von „p“ aus |

1.)

2.)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Anweisung | i | j | p | \*p | q | \*q |
| i = \*p \* \*q; | 35 | 7 | 0x34ab | 35 | 0x78cd | 7 |
| \*p = 12; | 12 | 7 | 0x34ab | 12 | 0x78cd | 7 |
| q = p; | 12 | 7 | 0x34ab | 12 | 0x34ab | 12 |
| j = i / 2; | 12 | 6 | 0x34ab | 12 | 0x34ab | 12 |
| (\*q)++; | 13 | 6 | 0x34ab | 13 | 0x34ab | 13 |
| j = \*q; | 13 | 13 | 0x34ab | 13 | 0x34ab | 13 |