

Universidad del Caribe

2000

CANCUN, QUINTANA ROO, MÉXICO

CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

Beltrán Aguilar Emmanuel Arturo

Analista programador

Peralta Santillán Isaac

Programador

Zavala Barragán José Guadalupe

Analista programador

Documentación

**OVER
COME**

Índice

1. Introducción	2
2. Alcance del demo	2
3. Gestión del proyecto	2
4. User flow	3
5. Mockups	4
6. Wireframes	6
7. Prototipo	8

Introducción

Overcome es una aplicación web educativa y didáctica en la que usuarios podrán aprender de diversos temas necesarios para tener una vida adulta plena financiera y legalmente en México. Tratará temas de interés general para las personas en transición a la independencia; temas tales como: facturación, préstamos bancarios, declaración de impuestos, solicitud de créditos económicos, tramitación de documentos empresariales, etc.

Alcance

Durante este primer periodo de entrega, el alcance predilecto será que la aplicación web de Overcome, cuente con las secciones y vistas básicas para el usuario (frontend).

Estás vistas incluyen:

- Home o inicio. Vista principal de la aplicación web, dónde se puede ver el contenido educativo que ofrece Overcome.
- Página de registro. Un apartado en la página en el que los usuarios podrán crearse una cuenta para poder usar Overcome.
- Página de Inicio de sesión. Apartado en el que el usuario puede iniciar sesión en Overcome.
- Página de recuperación de contraseña. Sitio donde los usuarios podrán recuperar su contraseña si la olvidaron.

Gestión del proyecto

Para el desarrollo de la aplicación web *Overcome*, se utilizará el modelo Scrum.

Scrum es un modelo ágil para la gestión de proyectos que agrupa prácticas para trabajar de manera colaborativa y obtener resultados óptimos en intervalos de tiempo cortos previamente designados. Scrum se enfoca en obtener resultados rápidos en entornos complejos y permitir que las revisiones y el trabajo sean flexibles.

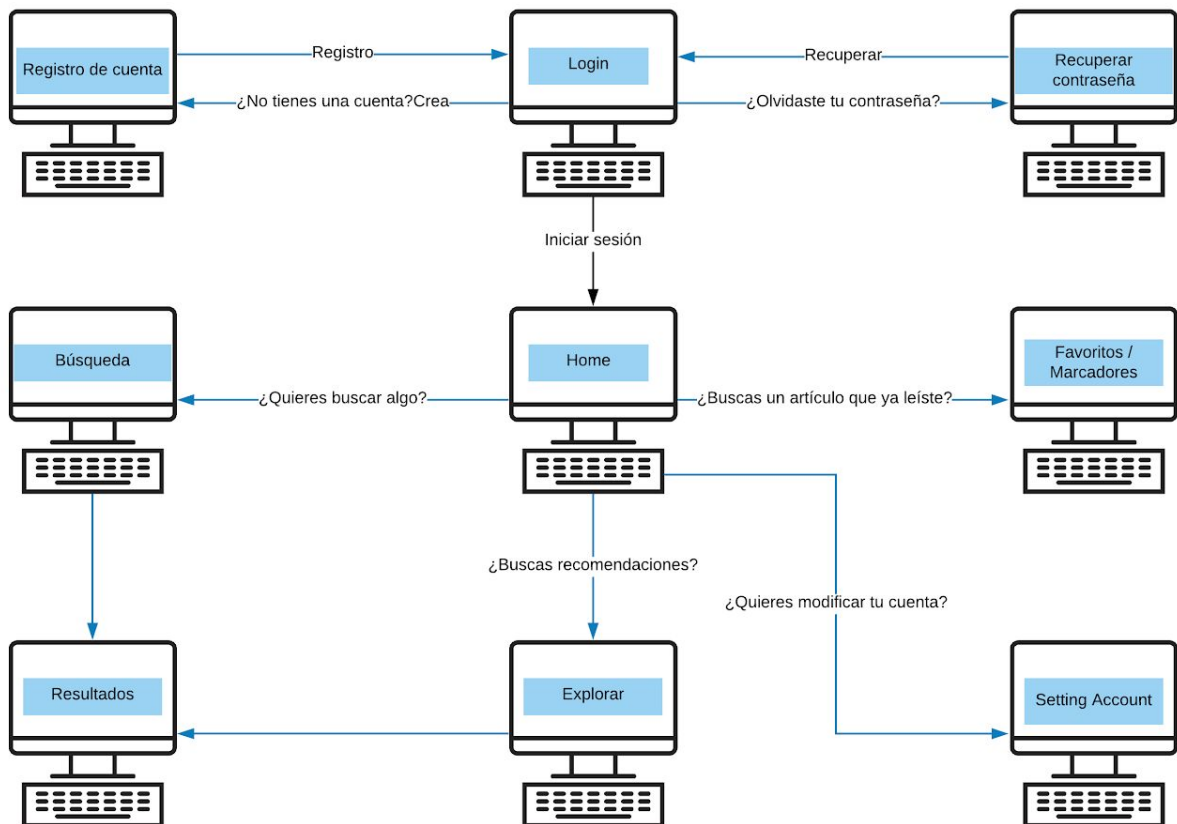
Scrum está dividido en interacciones en donde se fija un objetivo con una fecha designada, y todos trabajan para alcanzarlo. Estas iteraciones son llamadas *sprints*.

Primer sprint según el alcance:

- Tareas:
 - Demo: Maquetado de página de suscripción.
 - Demo: Maquetado de página de login.
 - Demo: Maquetado de página de inicio.
 - Documentación: Introducción
 - Documentación: Alcance del demo

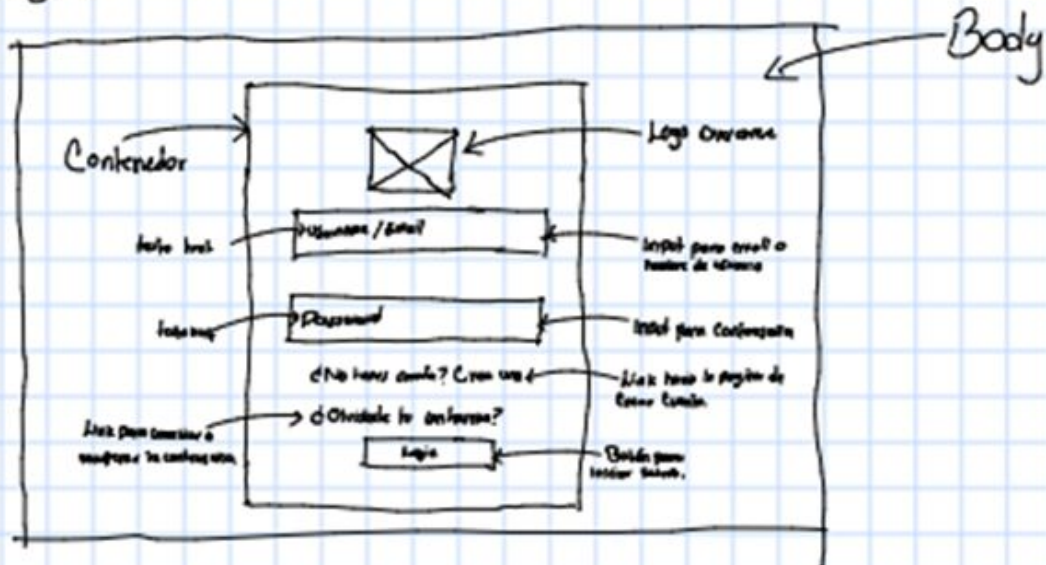
- Documentación: Gestión del proyecto
- Documentación: Users flow
- Documentación: Mockups
- Documentación: Wireframes
- Documentación: Prototipo
- Fecha de inicio del *sprint*: 19 de abril de 2020
- Fecha de entrega del *sprint*: 26 de abril de 2020
- Descripción: Completar la primera demodé nuestra aplicación web y realizar su documentación.

User flow

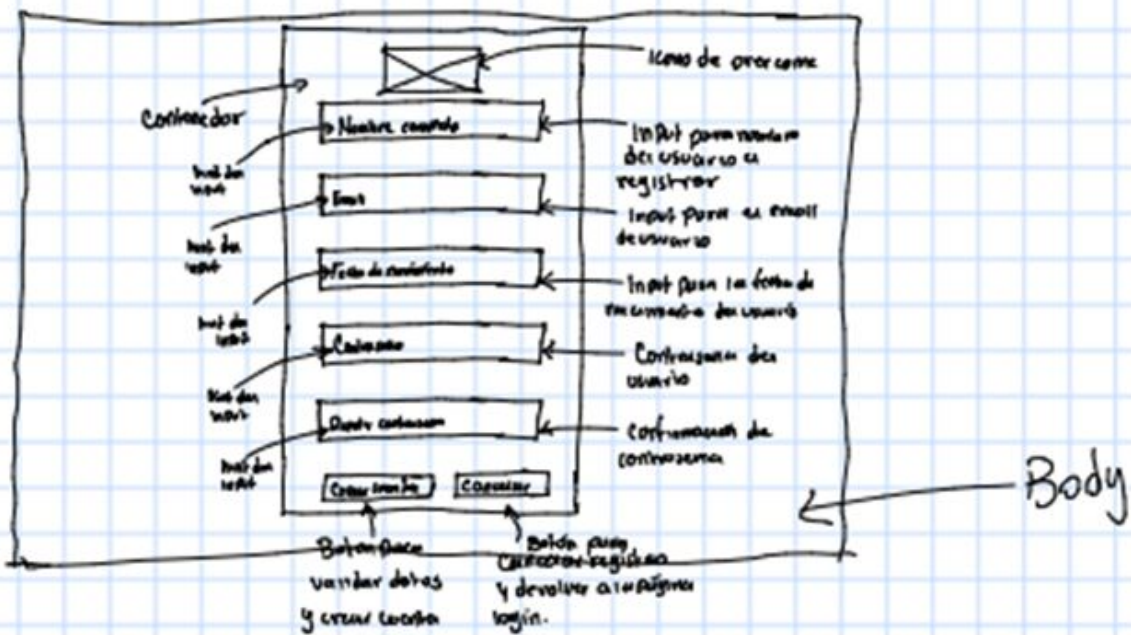


Mockups

Login



Registrarse



Reuperar contrasena

Diagram illustrating a login form structure:


- A box labeled "loop" is at the top left.
- Below it, a container box contains the text "Recuperați contul dvs. de Overcome." with an arrow pointing to it from the word "Contul".
- Inside this container box is a text input field labeled "Username/Email" with an arrow pointing to it from the text "input pentru email si username".
- Below the input field are two buttons labeled "Recuperați" and "Resetați".

Home page

[illegible]

Wireframe


Web 1920 – 1



¿No tienes una cuenta? Crea una

¿Olvidaste tu contraseña?

Web 1920 – 2



**OVER
COME**



SE TE OLVIDÓ TU CONTRASEÑA

Todos los campos son obligatorios

RECUPERAR

CANCELAR

**OVER
COME**




TEMAS TOP

EXPLORAR

FAVORITOS

MARCADORES



TITULO DEL ARTICULO

AUTOR




Breve introducción del artículo

Leer

Marcador





TITULO DEL ARTICULO



AUTOR



Breve introducción del artículo

Leer


Marcador





TITULO DEL ARTICULO

AUTOR



Breve introducción del artículo

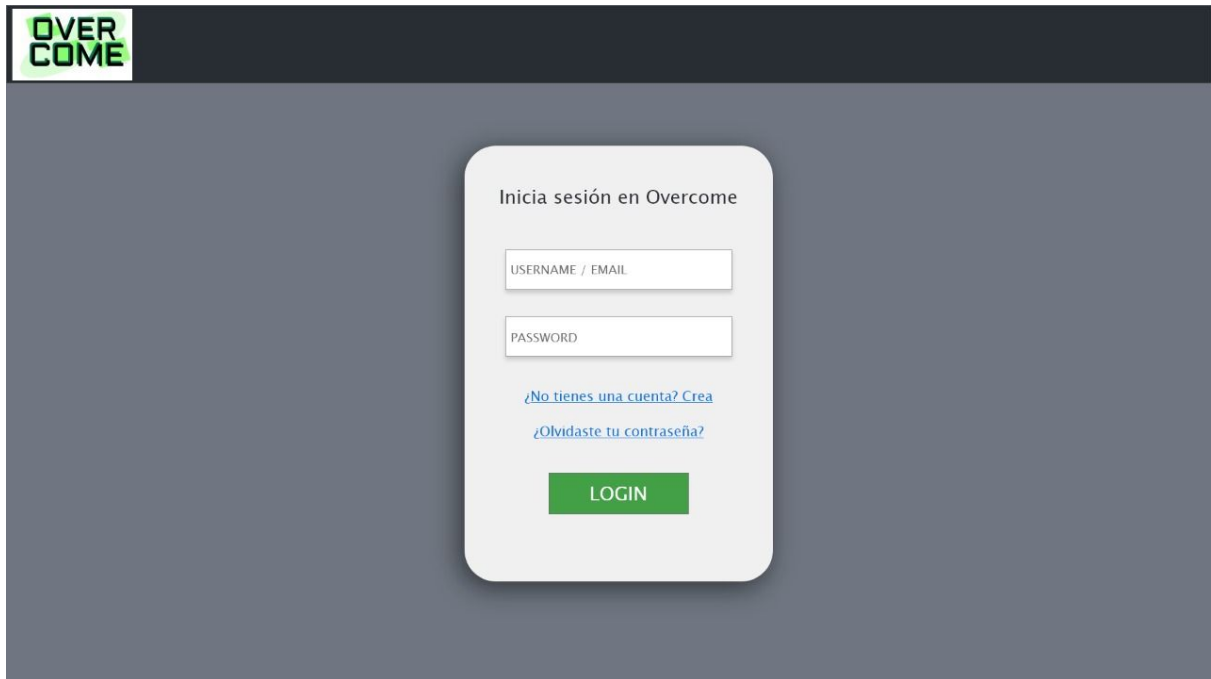
Leer

Marcador



Prototipo

Iniciar sesión



The login form is centered on a dark gray background. It features a white header bar with the 'OVERCOME' logo in green and white. The form itself is a white rounded rectangle with a shadow. It contains a title 'Inicia sesión en Overcome', two input fields for 'USERNAME / EMAIL' and 'PASSWORD', two links for account recovery, and a green 'LOGIN' button.

OVERCOME

Inicia sesión en Overcome

USERNAME / EMAIL

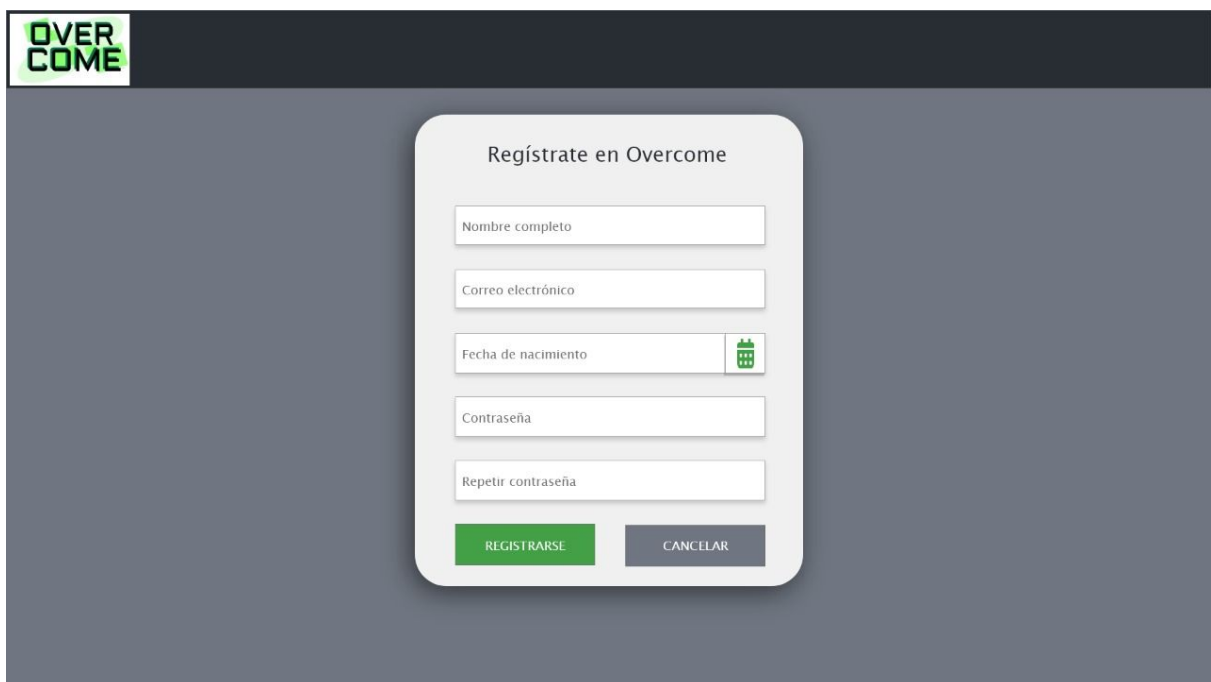
PASSWORD

[¿No tienes una cuenta? Crea](#)

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

LOGIN

Registrarse



The registration form is centered on a dark gray background. It features a white header bar with the 'OVERCOME' logo in green and white. The form is a white rounded rectangle with a shadow. It contains a title 'Regístrate en Overcome', five input fields for 'Nombre completo', 'Correo electrónico', 'Fecha de nacimiento' (with a calendar icon), 'Contraseña', and 'Repetir contraseña', and two buttons: a green 'REGISTRARSE' button and a gray 'CANCELAR' button.

OVERCOME

Regístrate en Overcome

Nombre completo

Correo electrónico

Fecha de nacimiento

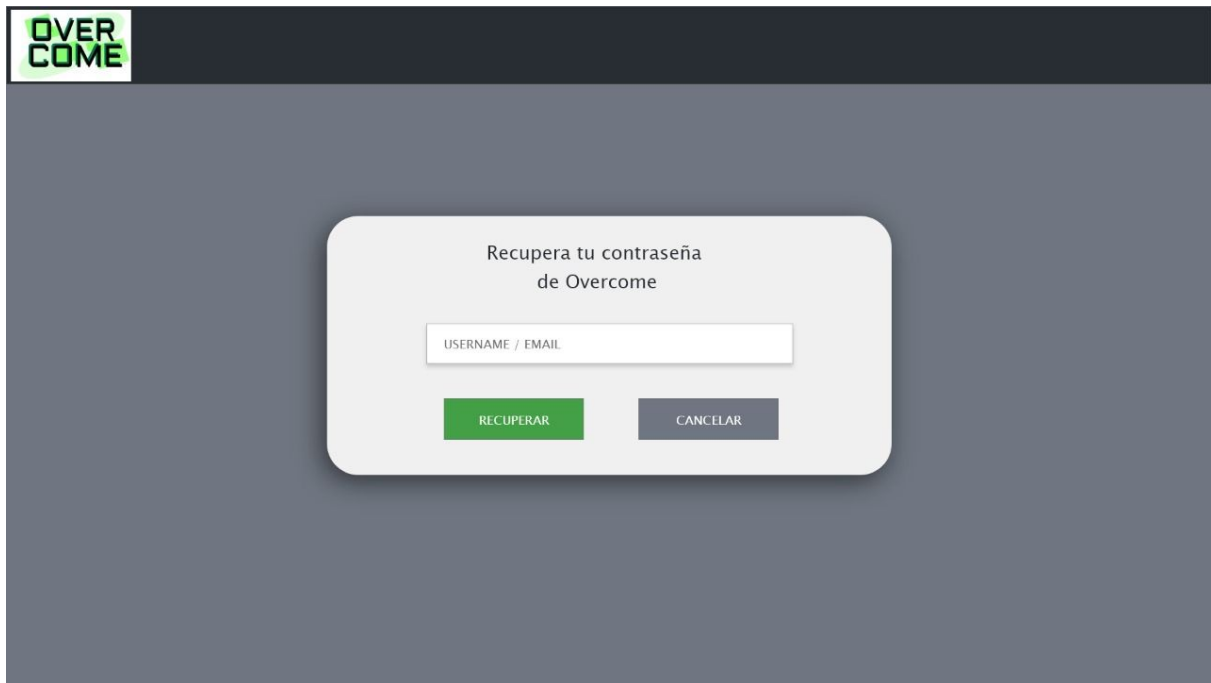
Contraseña

Repetir contraseña

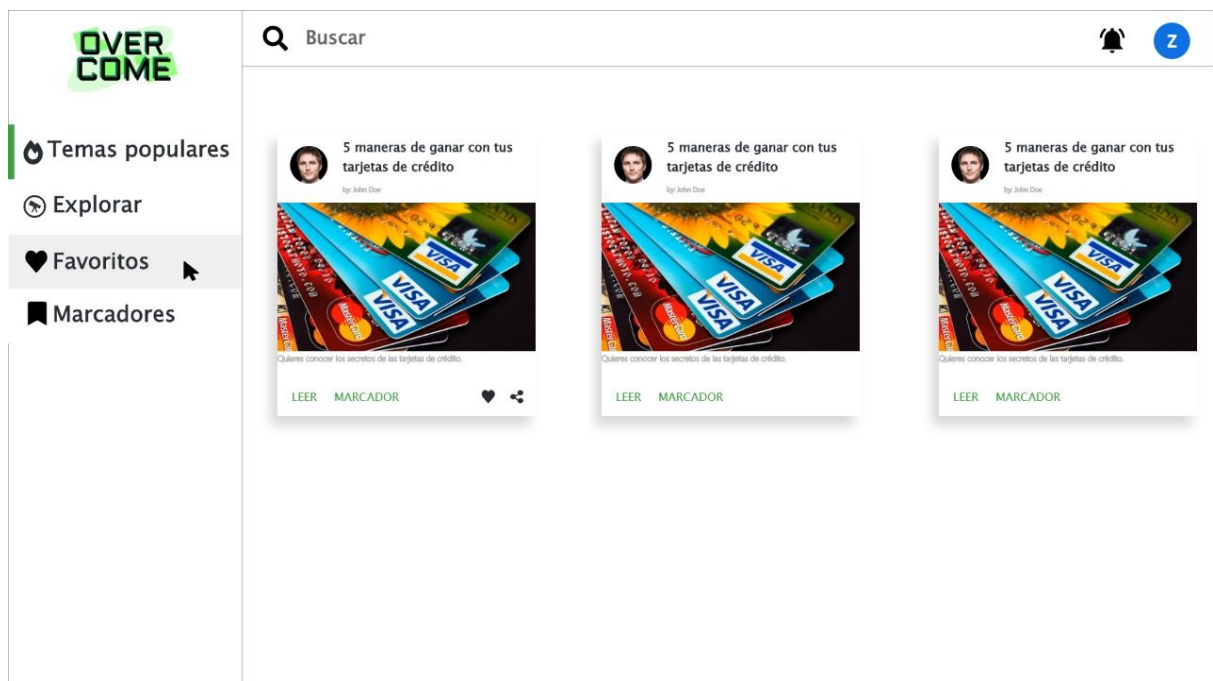
REGISTRARSE

CANCELAR

Recuperar contraseña



Temas populares



Explorar

OVERCOME

Temas populares

Explorar

Favoritos


Marcadores

Buscar

Recomendados para ti

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

Lo mejor en inversiones

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by John Doe



Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

Favoritos

OVERCOME

Temas populares

Explorar

Favoritos


Marcadores

Buscar

Mis favoritos


5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito


by John Doe



Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.


LEER MARCADOR






5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito


by John Doe



Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.


LEER MARCADOR






5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito


by John Doe



Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR





Marcadores

10

OVERCOME

Temas populares

Explorar

Favoritos

Marcadores


Q Buscar

z

Mis marcadores

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by: John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by: John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by: John Doe



Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

Búsqueda

OVERCOME

Temas populares

Explorar

Favoritos

Marcadores


Q Inversiones para novatos

z

Resultados para: Inversiones para novatos

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by: John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by: John Doe




Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

5 maneras de ganar con tus tarjetas de crédito

by: John Doe



Quieres conocer los secretos de las tarjetas de crédito.

LEER MARCADOR

Ajustes de cuenta

11



 Temas populares

 Explorar

 Favoritos 

 Marcadores

 Buscar



Configuraciones de la cuenta

Nombre completo

Correo primario

Correo alternativo

Contraseña de la cuenta

Contraseña

Repetir contraseña