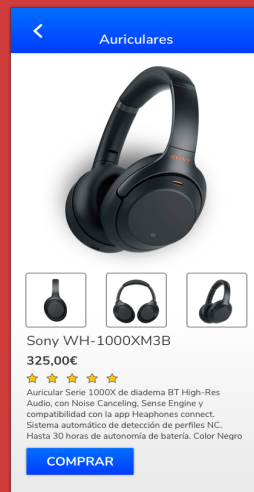
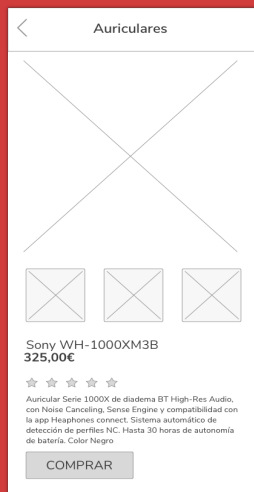
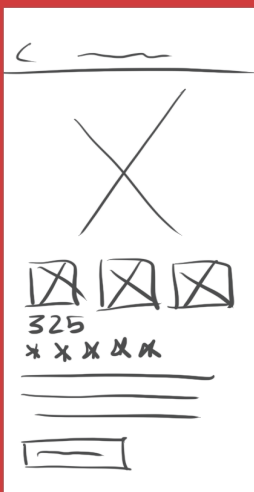
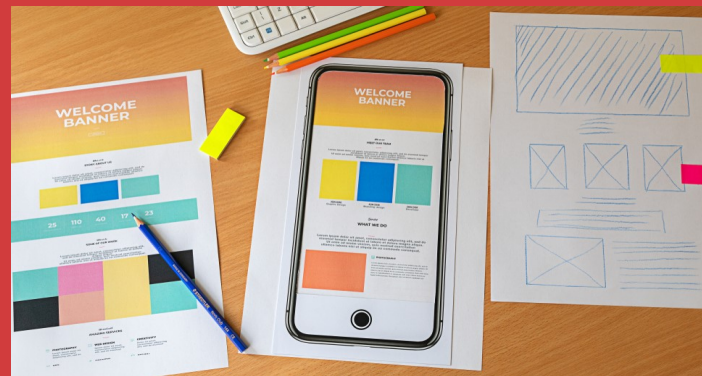




Prototipo

Es una implementación parcial pero concreta de un sistema o una parte del mismo que principalmente se crean para explorar cuestiones sobre aspectos muy diversos del sistema durante el desarrollo del mismo.



Se realizan prototipos con la finalidad de explorar los aspectos interactivos del sistema incluyendo la usabilidad, la accesibilidad y/o la funcionalidad del mismo.

Características

- * Dan soporte a los diseñadores a la hora de escoger entre varias alternativas.
- * Permiten a los diseñadores explorar diversos conceptos del diseño antes de establecer los definitivos.

- * Fomentan la iteratividad.
- * Mejoran la calidad y la completitud de las especificaciones funcionales del sistema.
- * Permiten evaluar el sistema desde las primeras fases del desarrollo