

Routine Partner

Team Astudio

201820792 유준성

202127184 이소영

202127193 박신영

Contents

- 1 앱 소개
- 2 기능 설명
- 3 앱 구성도 및 활용 기술
- 4 요약

앱 소개

생활 패턴 관리

수면, 식사, 공부, 운동 등 주요 활동을 기록하고 확인함으로써 자신의 생활 패턴을 관리

캐릭터

캐릭터를 키울 수 있는 기능을 통해 생활 패턴 관리에 동기 부여를 하고, 캐릭터의 상태를 통해 간접적으로 나의 상태를 확인

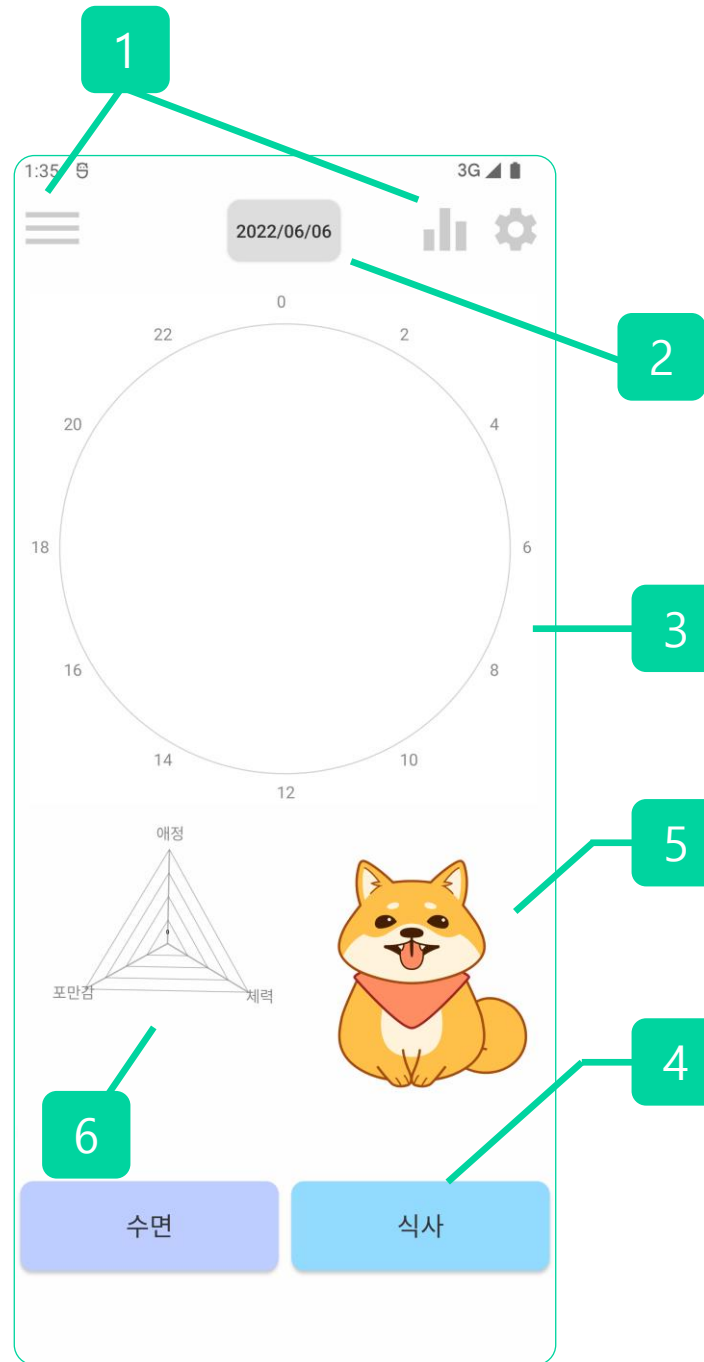
목표

목표를 설정하고, 목표의 달성 여부에 따라 캐릭터의 상태를 변경

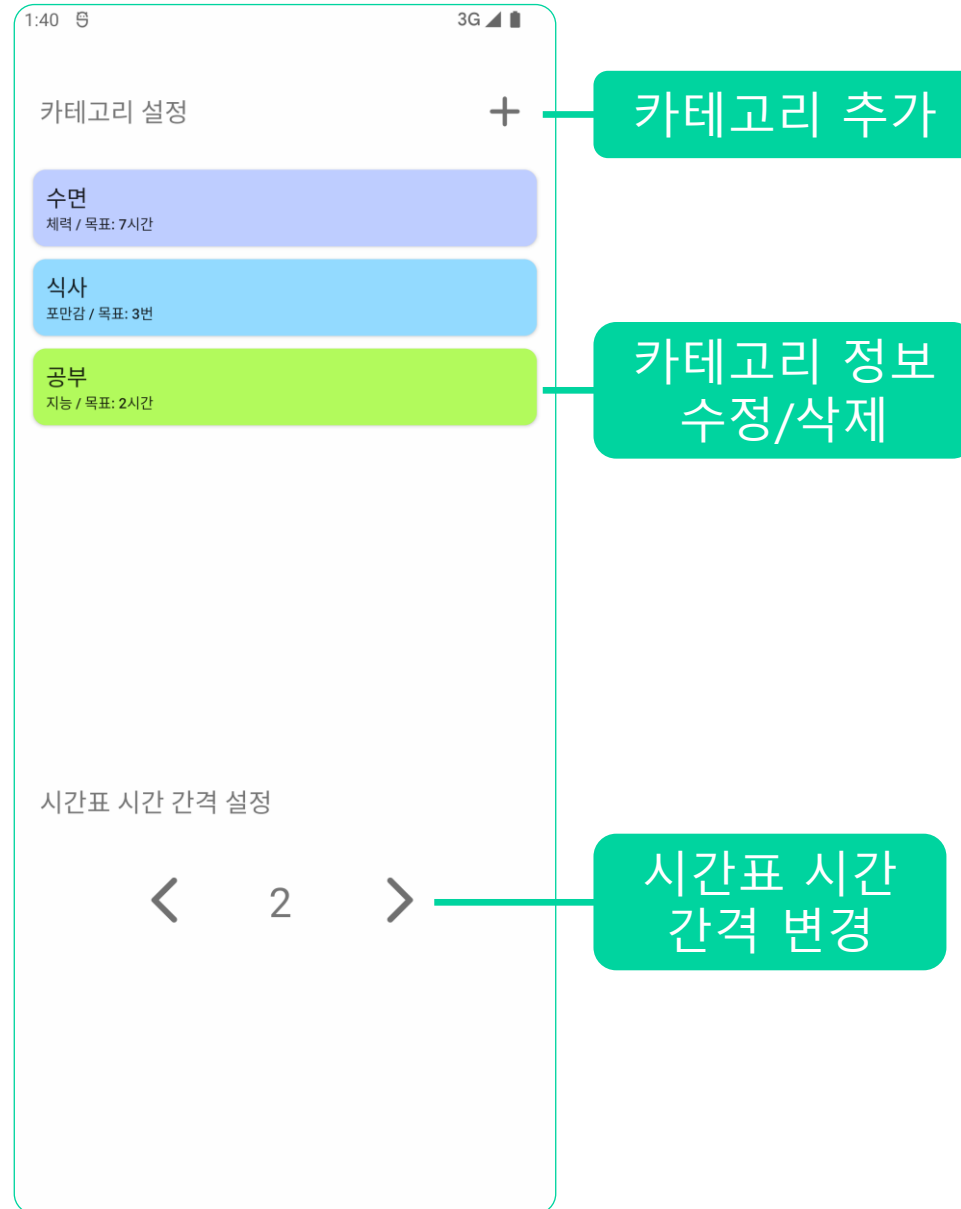
기능 설명

- 화면 별 레이아웃, 역할, 구성 요소
- 간단한 Flow

메인 화면



설정 화면



카테고리 정보 추가/수정 화면

4:57 3G

카테고리 수정

카테고리명 공부

스탯 설정 지능

색상 

목표 설정 ☒ 시간 ☐ 횟수

2 시간

저장

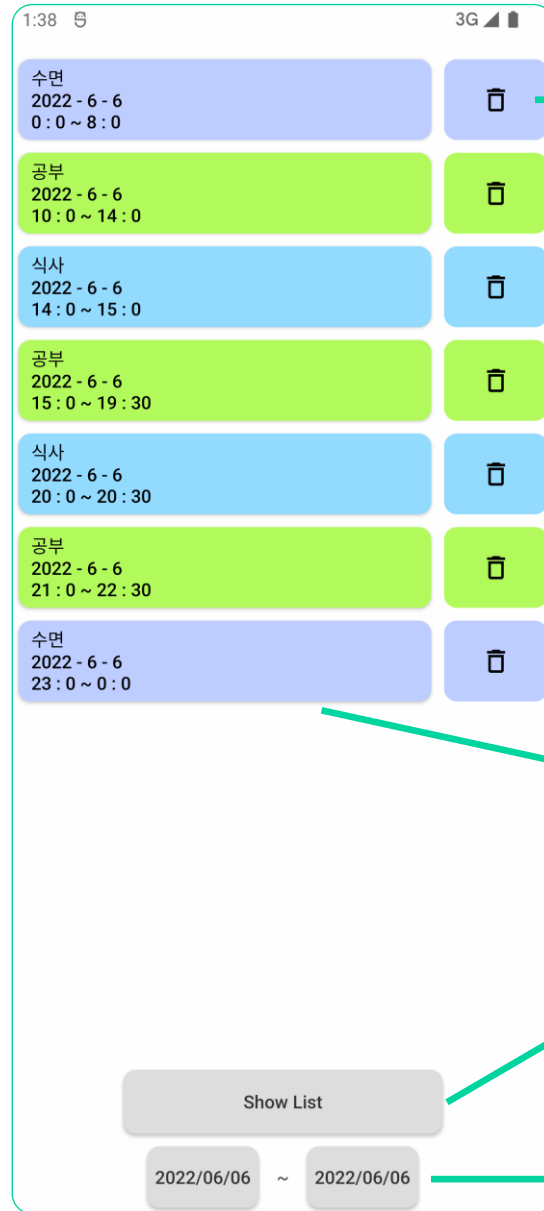
카테고리명

영향을 주는 스탯

카테고리 색

목표

활동 기록 수정/삭제 화면



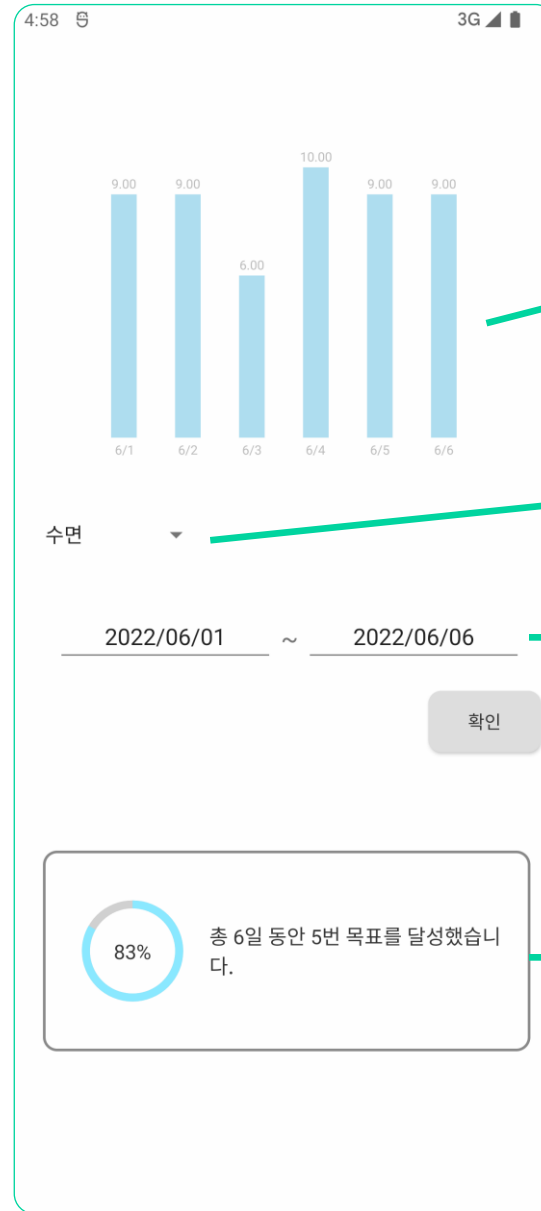
삭제

활동 기록 수정

리스트 생성

날짜 설정

카테고리별 / 날짜별 활동 기록, 목표 달성률 확인 화면



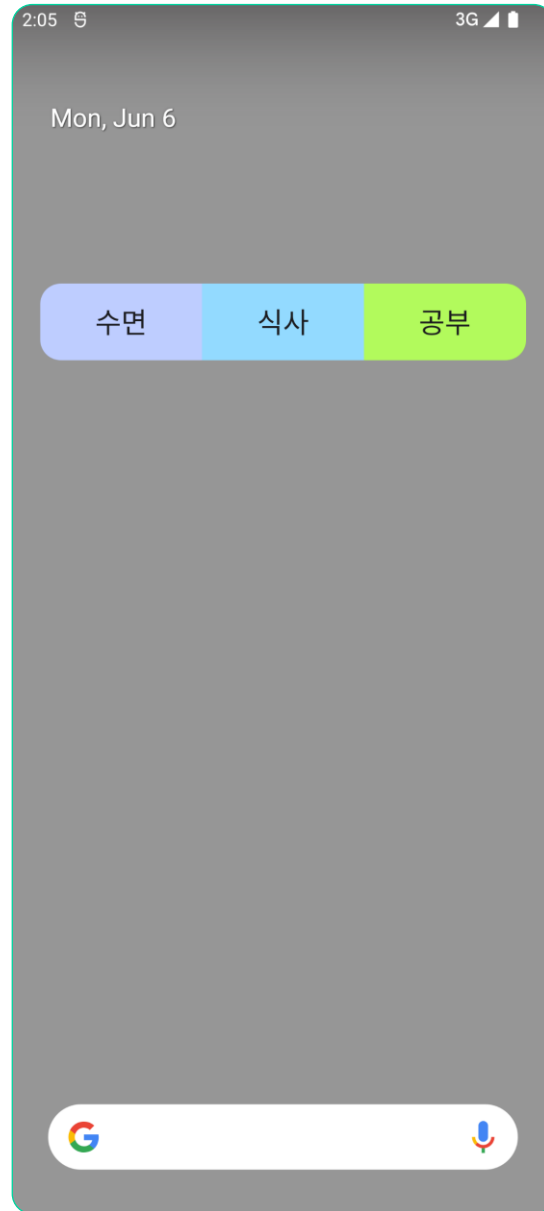
설정된 기간의
활동 내역

카테고리 설정

기간 설정

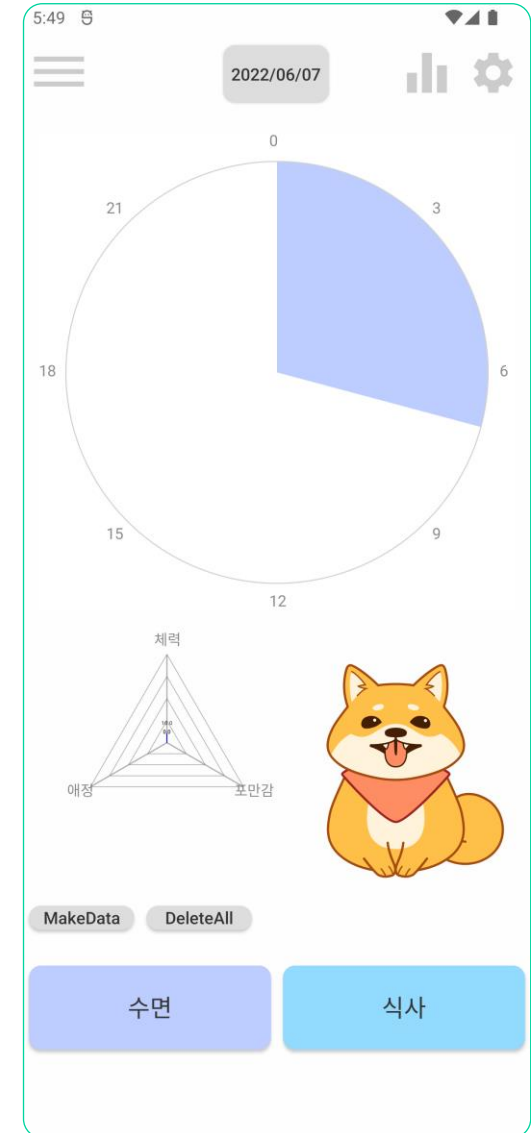
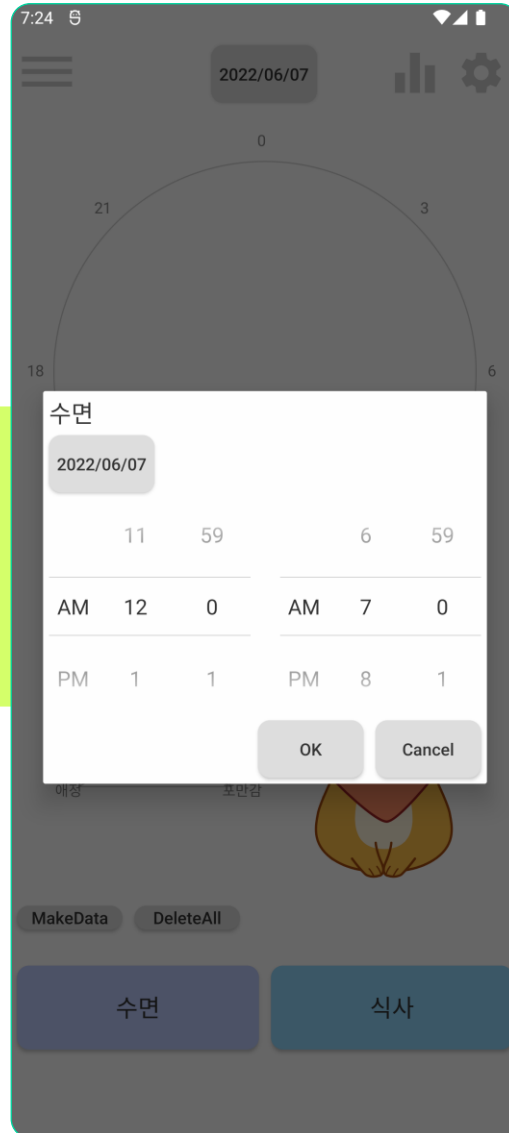
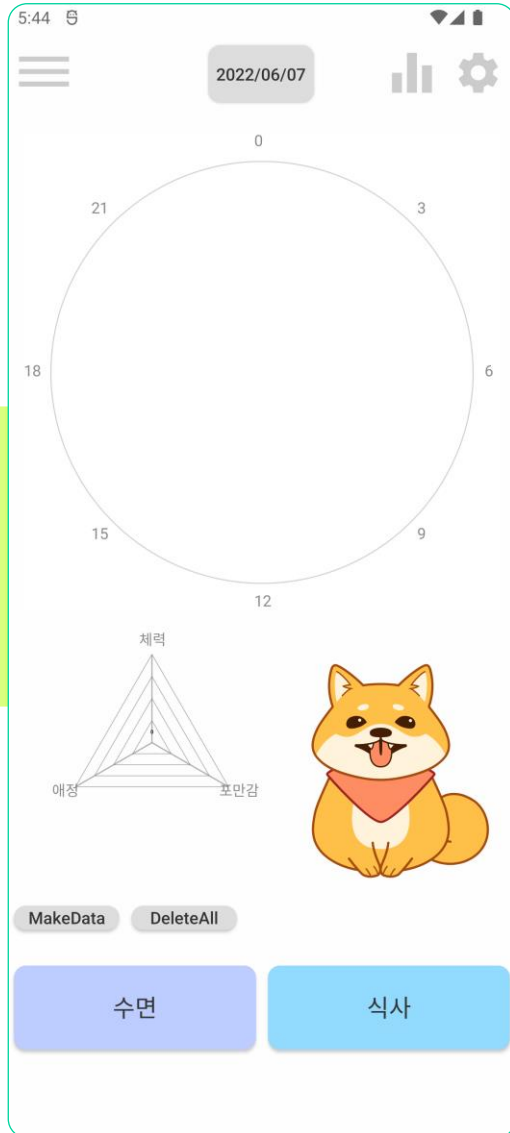
목표 달성률

앱 위젯

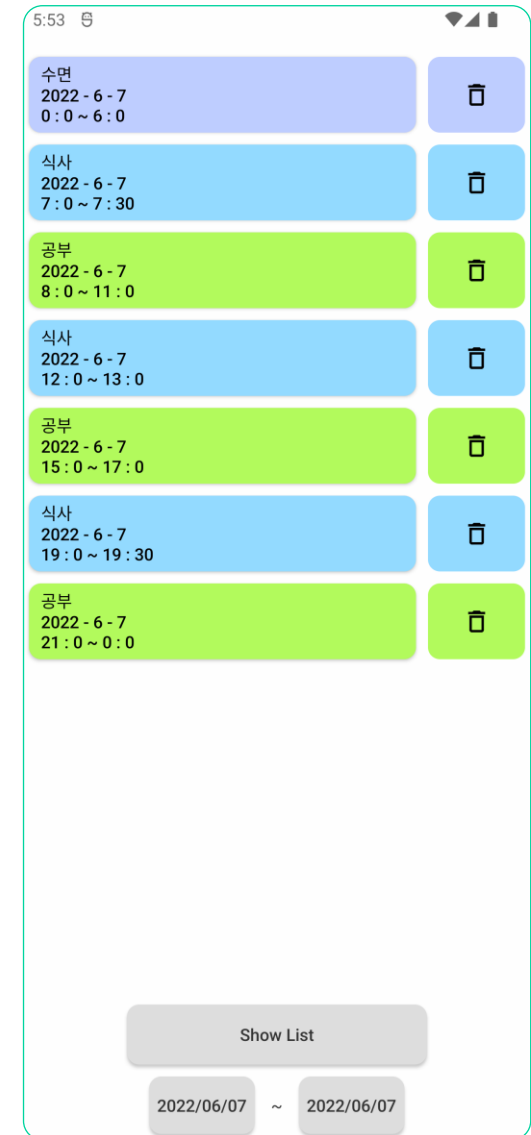
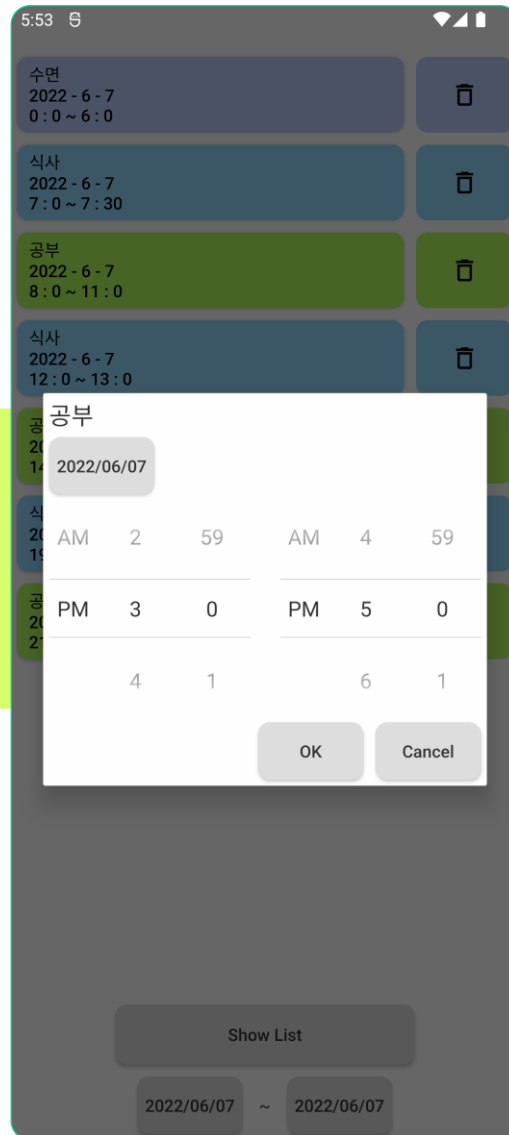


앱 위젯

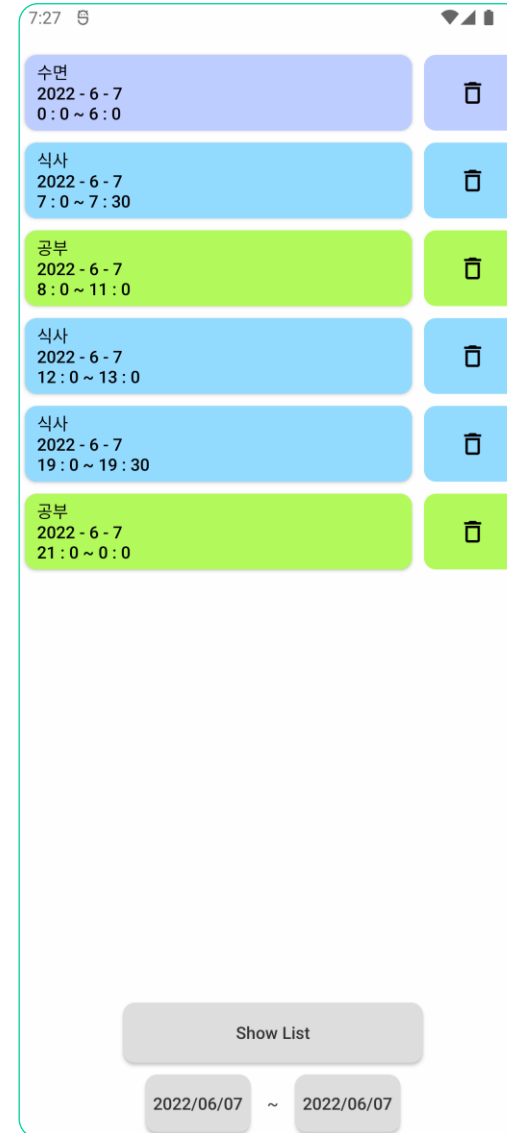
활동 기록 추가



활동 기록 수정



활동 기록 삭제



카테고리 추가

7:49 9

카테고리 설정 +

수면
체력 / 목표: 7시간

식사
포만감 / 목표: 3번

시간표 시간 간격 설정


< 3 >

7:50 9

카테고리 생성

카테고리명 공부

스택 설정 지능 ▾

색상 

목표 설정 ☒ 시간 ☐ 횟수

3 시간

확인

7:49 9

카테고리 설정 +

수면
체력 / 목표: 7시간

식사
포만감 / 목표: 3번

공부
지능 / 목표: 3시간

시간표 시간 간격 설정

< 3 >

카테고리 수정

7:49 9

카테고리 설정 +

수면
체력 / 목표: 7시간

식사
포만감 / 목표: 3번

공부
지능 / 목표: 3시간

시간표 시간 간격 설정


< 3 >

7:51 9

카테고리 수정

카테고리명 운동

스택 설정 체력 ▾

색상 

목표 설정 ☒ 시간 ☐ 횟수

2 시간

저장

7:51 9

카테고리 설정 +

수면
체력 / 목표: 7시간

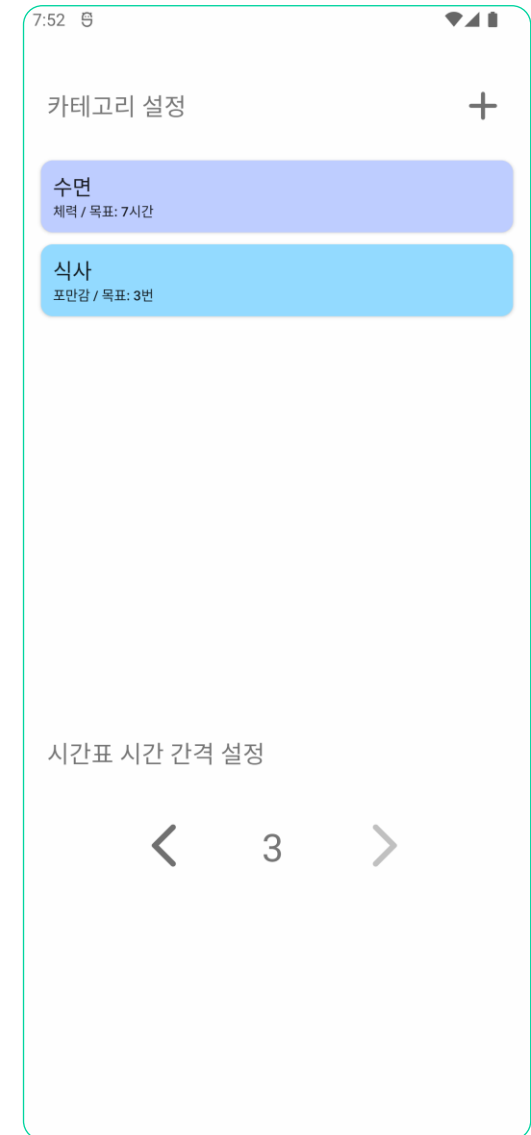
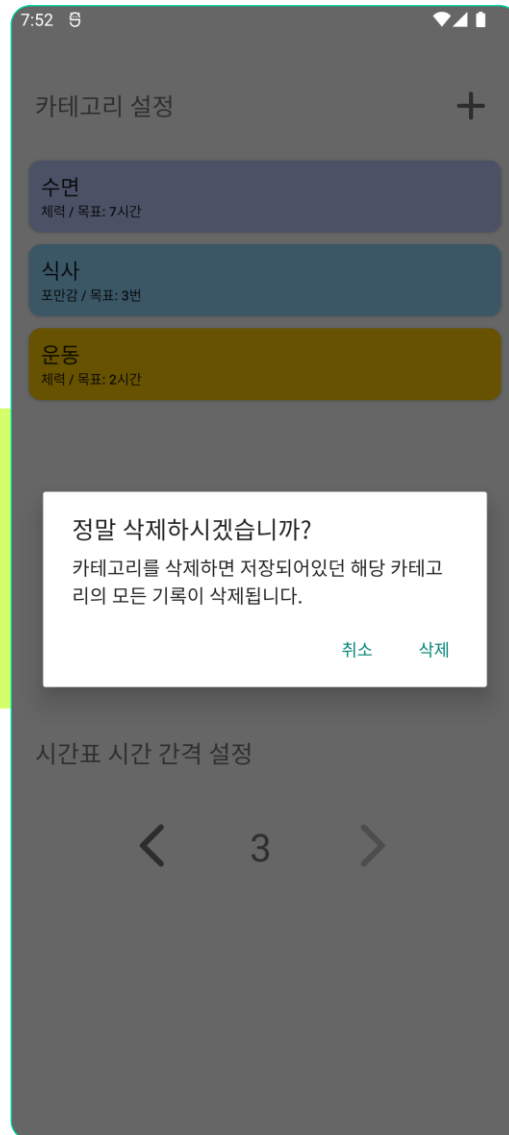
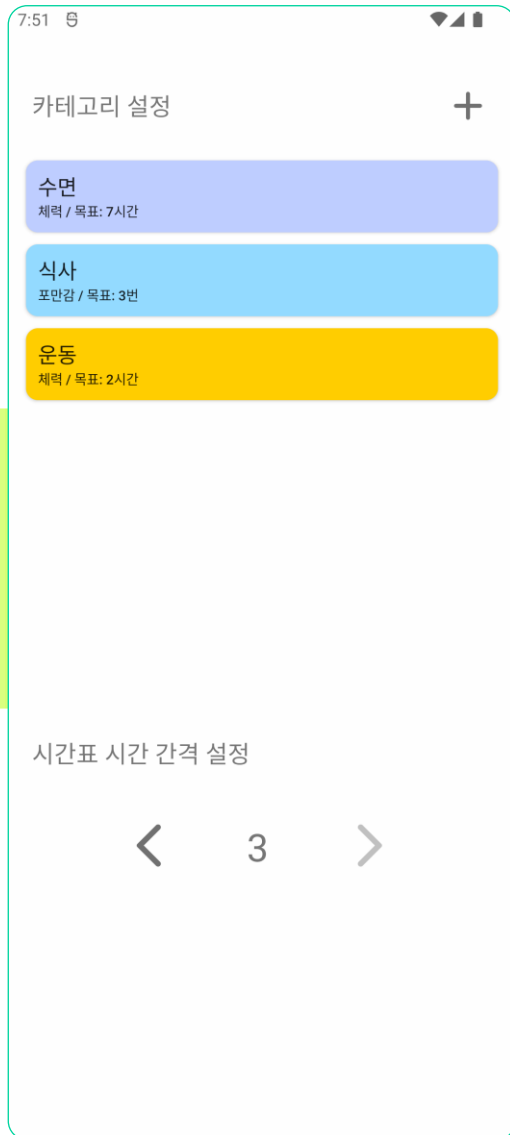
식사
포만감 / 목표: 3번

운동
체력 / 목표: 2시간

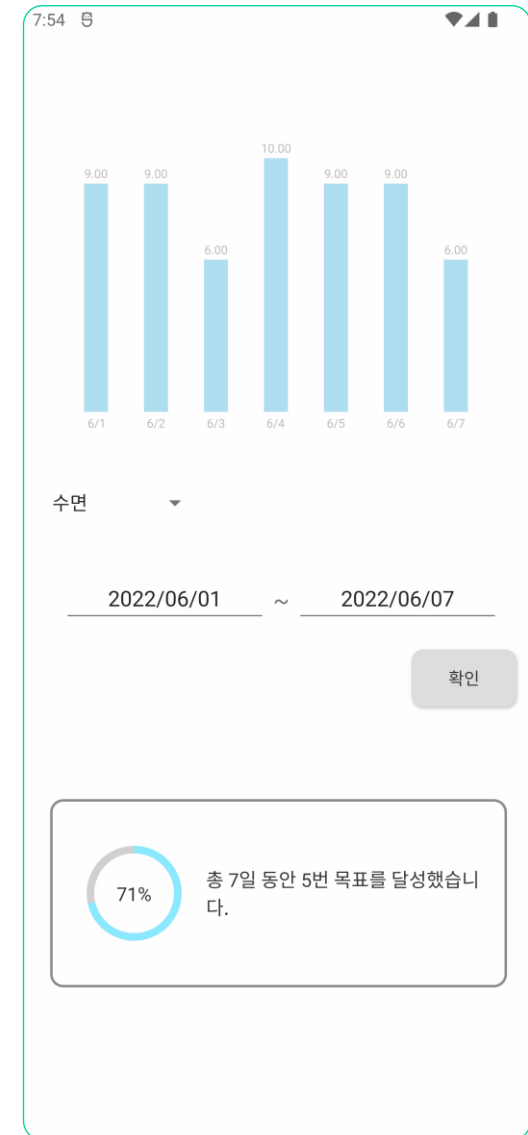
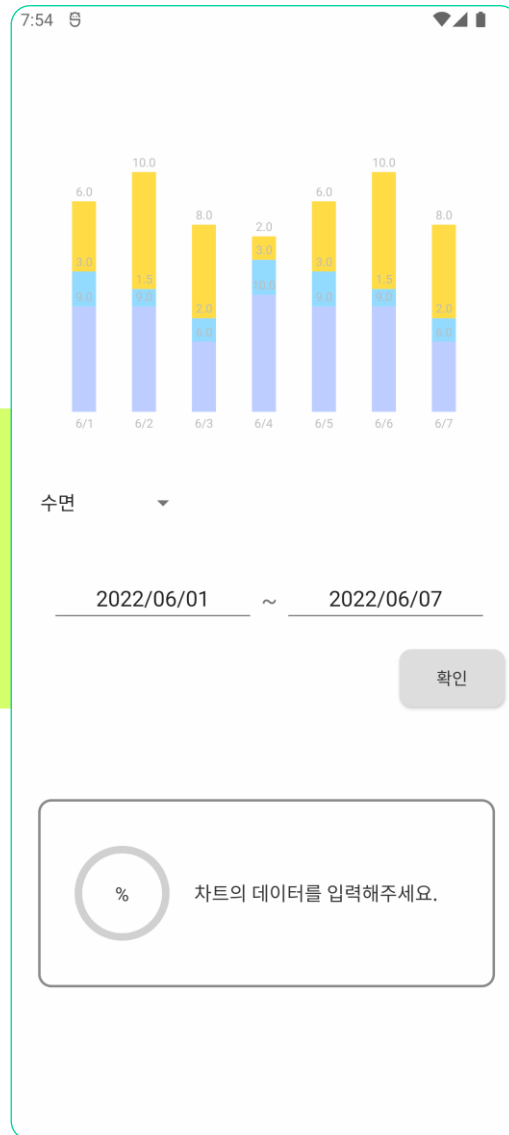
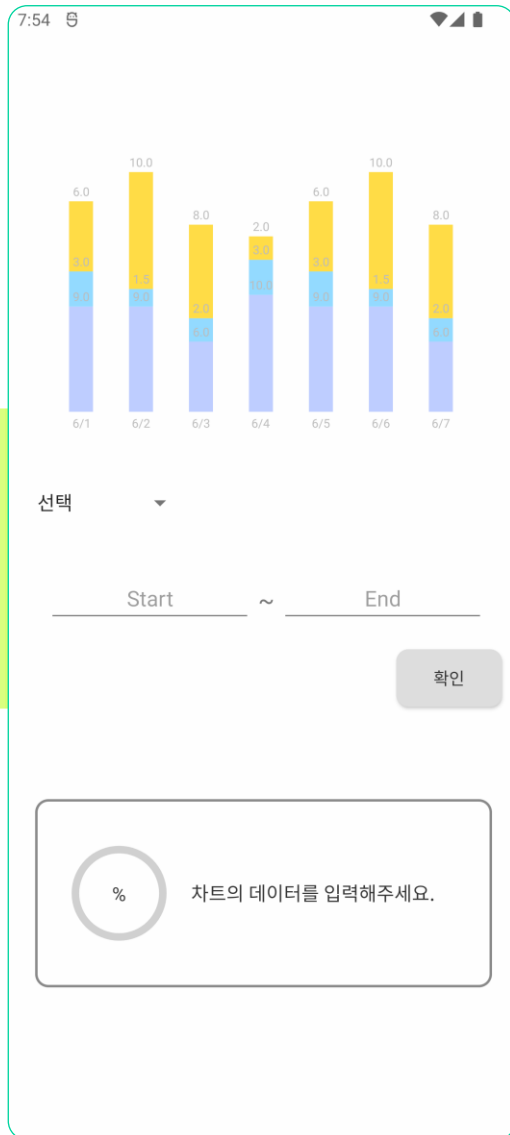
시간표 시간 간격 설정

< 3 >

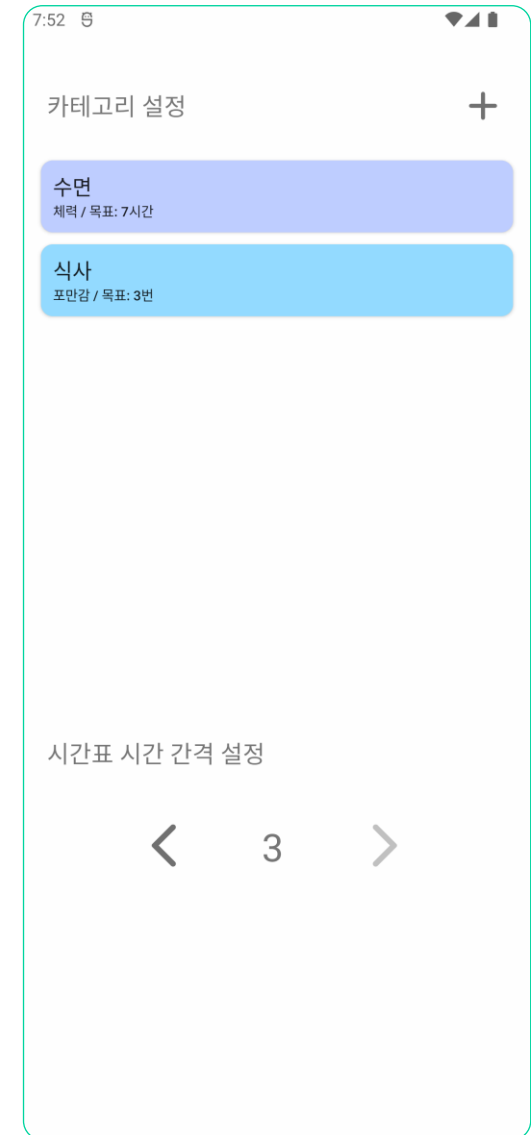
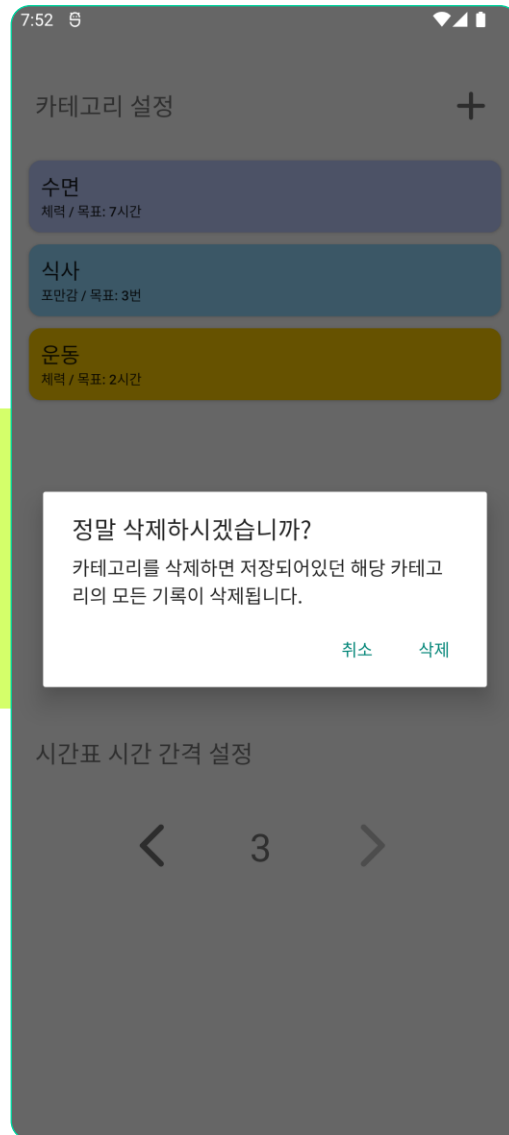
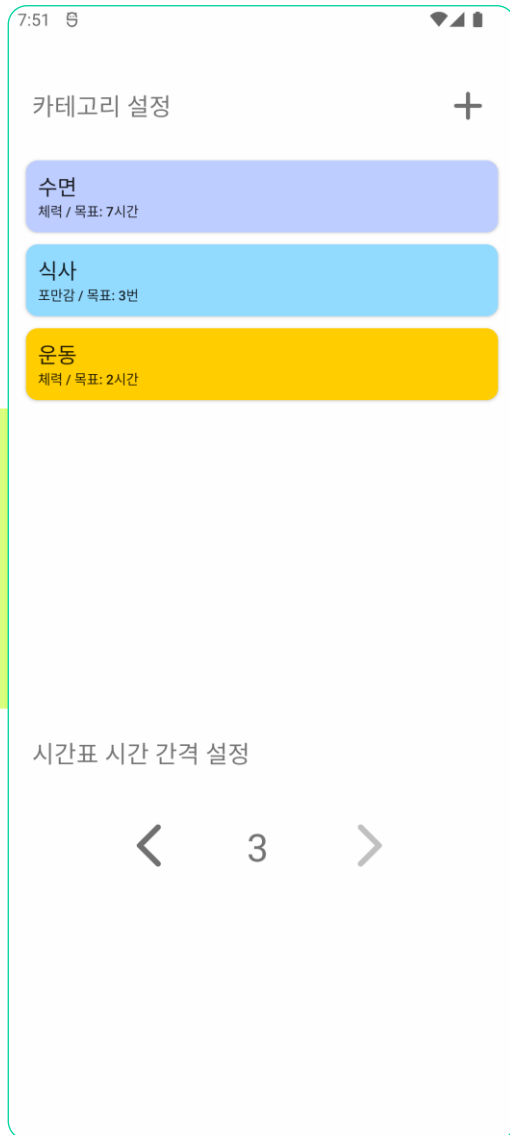
카테고리 삭제



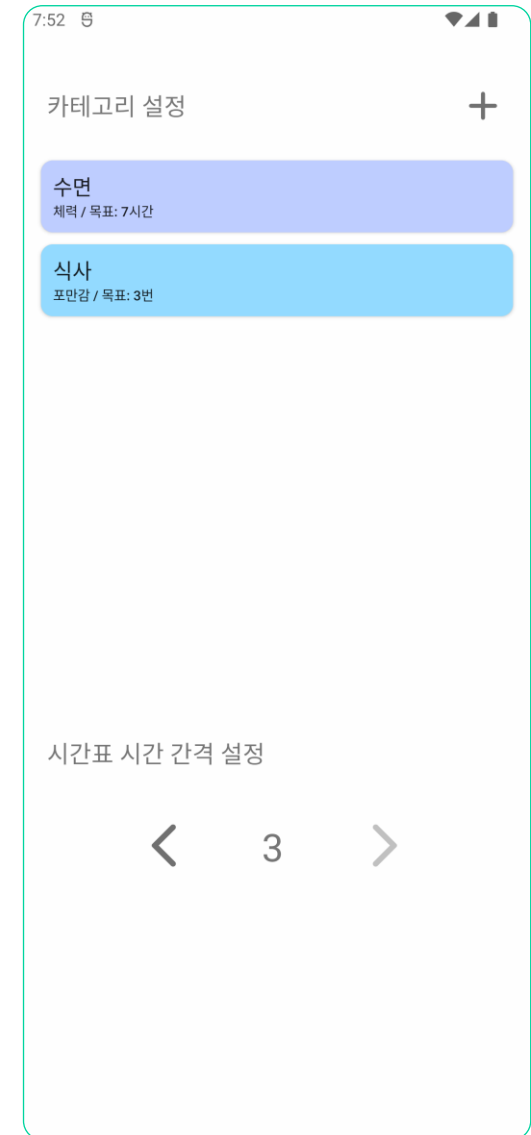
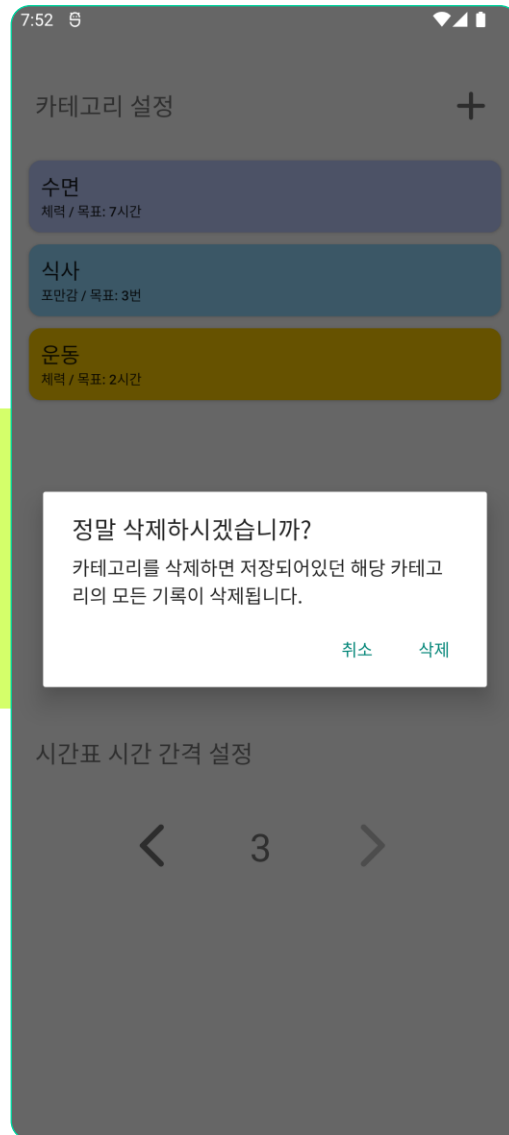
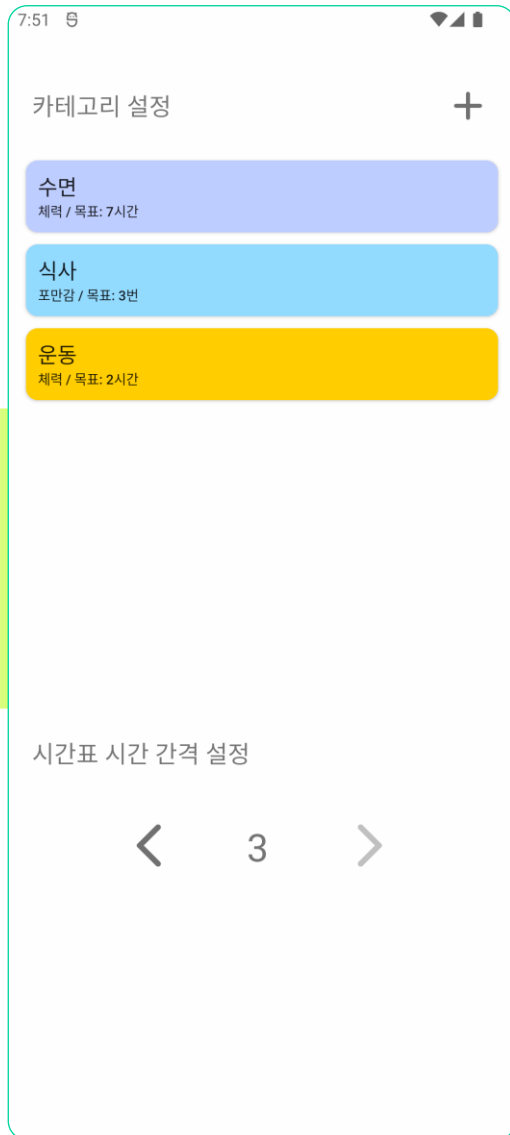
카테고리별 / 기간별 활동 기록, 목표 달성률 확인



카테고리 삭제



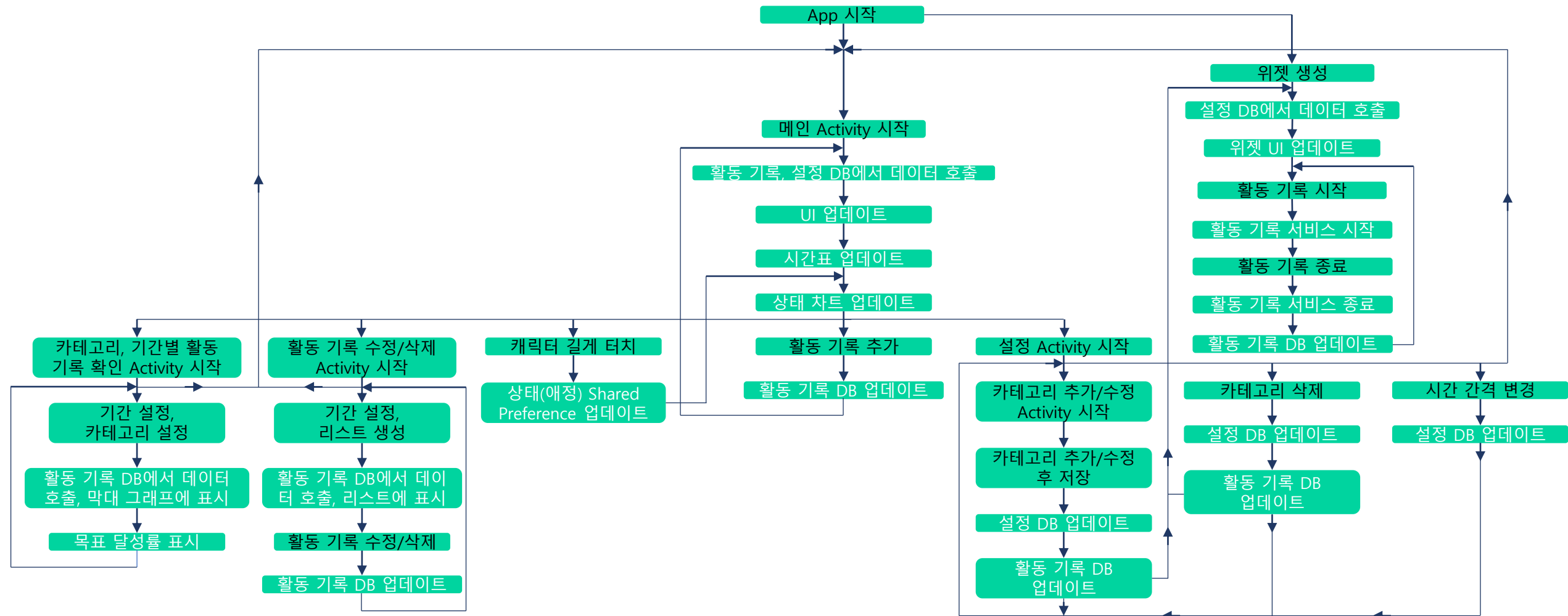
카테고리 삭제



앱의 구성도 및 활용 기술

- Flow Chart
- 활용 기술

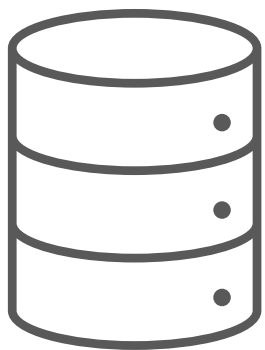
Flow Chart



* 검은색 글씨의 노드는 사용자가 직접 실행하는 노드.

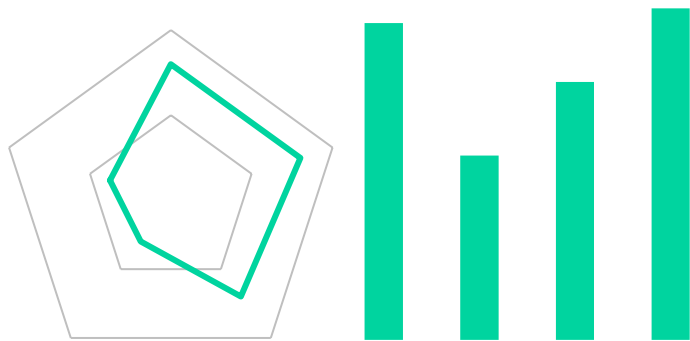
* Activity Lifecycle 등을 반영하지 않은 전체적인 흐름만을 보여주는 Flow Chart -> 실제 앱의 구성, 코드의 작동 방식과 다른 부분이 있습니다.

활용 기술



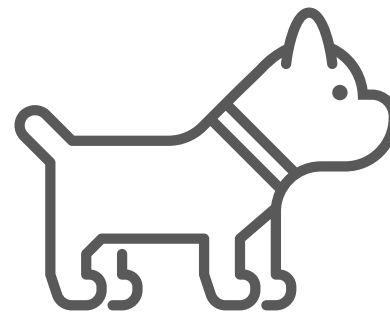
데이터베이스

활동 기록, 설정 저장->SQLite
더 편리한 SQLite 활용
-> Room 라이브러리



레이더 차트, 바 차트

MPAndroidChart 라이브러리



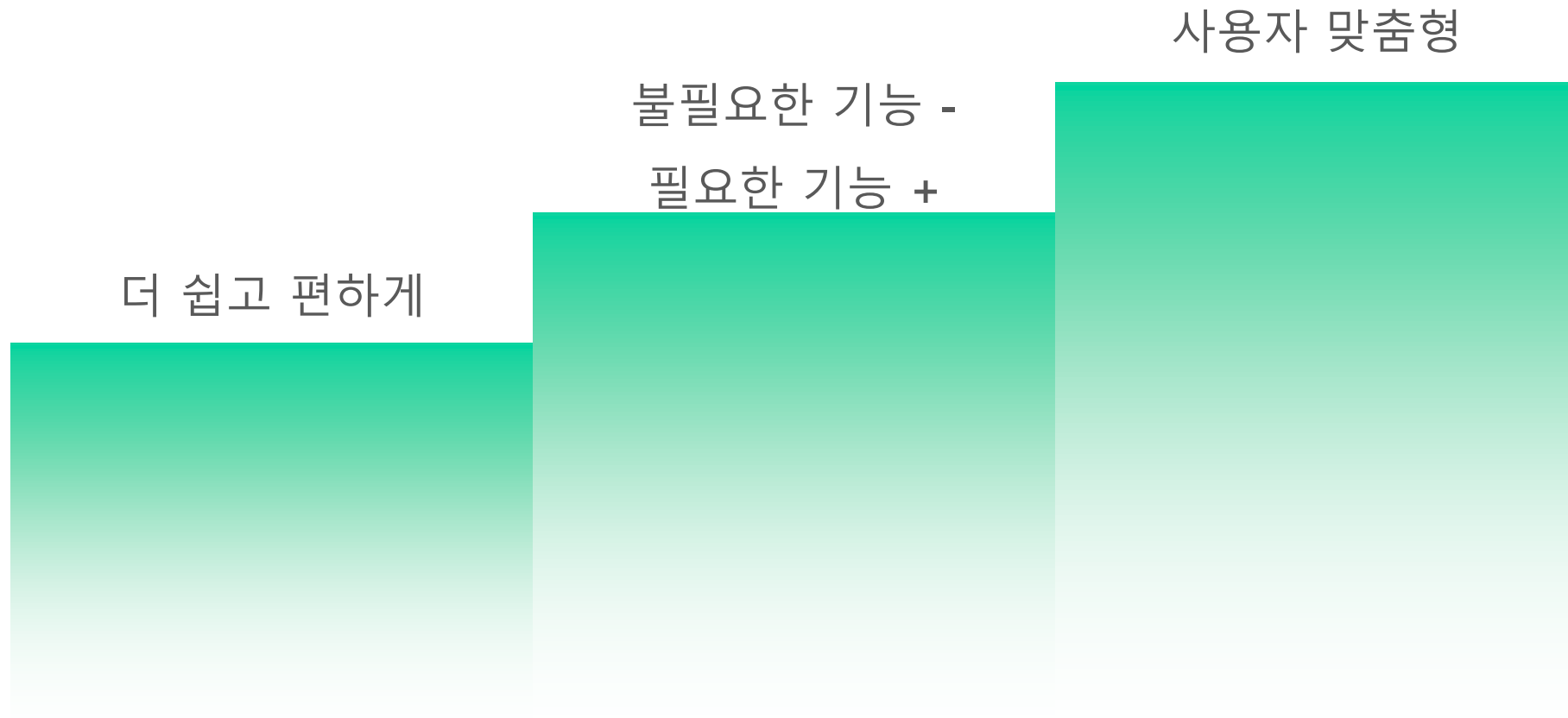
캐릭터

Lottie 라이브러리

요약

- 중점을 두고 개발한 부분
- 기대 효과

중점을 둔 부분



감사합니다