1. 定义空间位置类 MySpace，该类有三个自动实现的坐标轴属性X、Y和Z。定义一个构造函数为X、Y、Z三个属性赋值。（10分）
2. 定义方法Print，打印输出三个坐标值。（10分）
3. 定义一个函数Distance，计算该点到坐标点(0,0,0)的距离（距离公式为 )。（10分）
4. 重载Distance函数，计算两个MySpace对象的距离。（10分）
5. 重载>=和<=运算符比较两个MySpace对象大小，判断依据是比较两个对象分别到坐标点(0,0,0)的距离。（10分）
6. 定义一个扩展方法Area，计算并返回三个MySpace对象围成的空间三角形面积。（10）
7. 在主类中定义一个方法MaxMin，通过out类型参数返回MySpace类型数组中到（0,0,0）坐标点最大的和最小的两个对象。（10分）
8. 在主类中定义一个MaxTriangle方法，从MySpace类型数组中选三个元素，使得他们构成的三角形面积最大，并打印输出三角形面积。（20分）
9. 在主类main方法中创建一个MySpace类型的数组Spaces，通过对象初始化器创建5个空间位置对象，并通过foreach循环输出5个对象到坐标点（0，0，0）的距离；打印距离最远和最近两个对象的坐标值。（10分）