

e-mma IT

# Rock Paper Scissors

Niveau: Débutant

13-16 ans

45min

Le but de cet exercice est de reproduire le jeu du « Pierre, Feuille, Ciseaux » dans le terminal de votre ordinateur. Ce jeu se joue habituellement à deux et certaines variantes existent, dans cet exercice vous devrez reproduire ce jeu avec deux joueurs seulement, si vous arrivez facilement à réaliser cet exercice, nous vous proposons un bonus à la fin de l'exercice.

## 1 - Exemple du jeu

```
~/Rock-Paper-Scissors$ python3 main.py
Joueur 1
Entrez votre choix (Pierre, Feuille, Ciseaux): Pierre
Joueur 2
Entrez votre choix (Pierre, Feuille, Ciseaux): Feuille
Le joueur 1 à choisi: Pierre
Le joueur 2 à choisi: Feuille
Le joueur 2 à gagné !
~/Rock-Paper-Scissors$
```

### 1.5 - Explication du jeu

Le but du jeu **Pierre-Feuille-Ciseaux** est de battre son adversaire en choisissant l'une des trois options : pierre, feuille ou ciseaux. Les conditions sont :

La pierre bat les ciseaux  
Les ciseaux battent la feuille  
La feuille bat la pierre

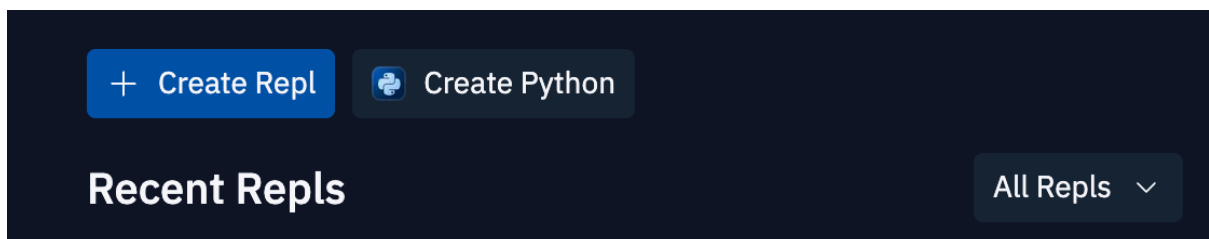


## 2 - Installation

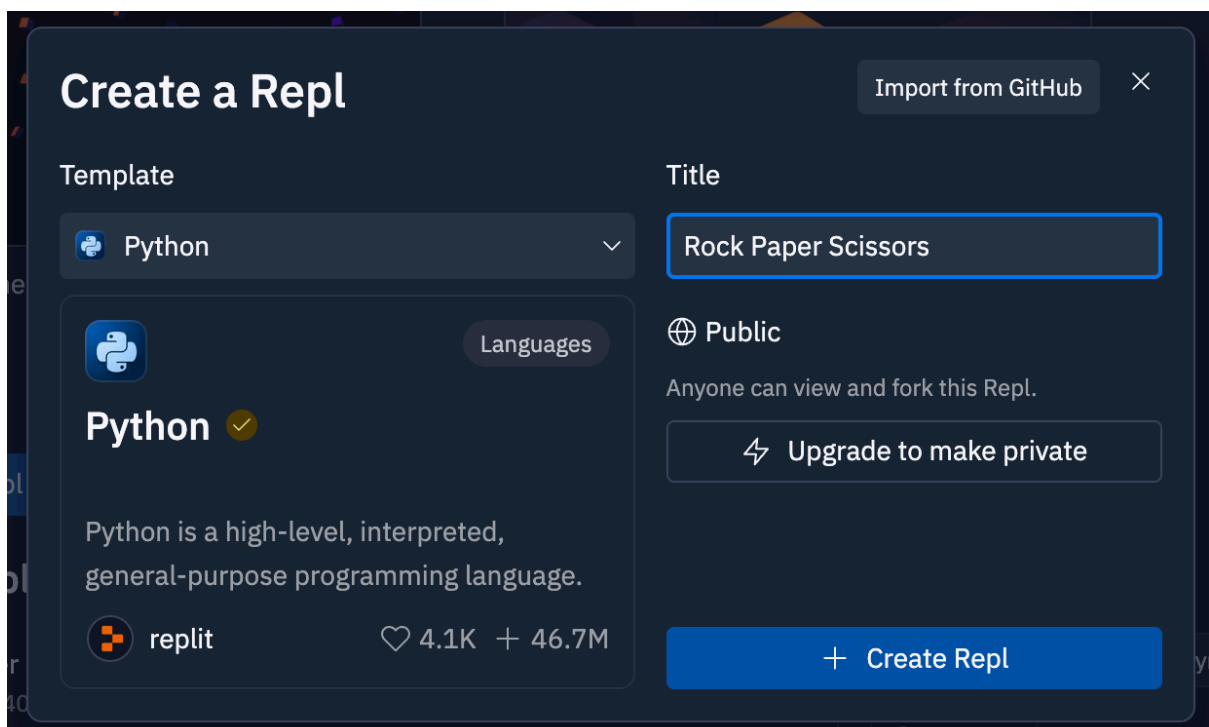
---

Pour bien démarrer cet exercice il faut avoir Python d'installé sur votre ordinateur, nous allons utiliser la plateforme Replit pour coder et exécuter du code plus simplement. Rendez-vous sur le lien ci-dessous et créez un compte pour commencer à coder: <https://replit.com/login>

Une fois votre compte crée, vous pouvez créer un nouveau projet en cliquant sur le bouton « Create repl ».



Ensuite choisissez le langage Python et entrez dans « Title » le nom de ce projet : « Rock Paper Scissors » puis cliquez sur « Create Repl ».



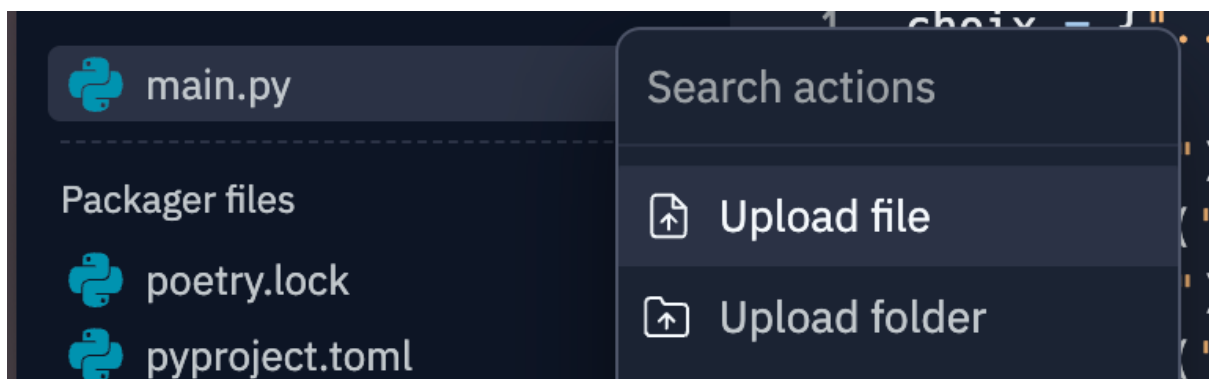
### 3 - Fichier

---

Pour cet exercice vous devez récupérer le fichier Python requis avec ce lien :

[https://drive.google.com/file/d/1iknTlecnBvPo9033eLPpoM7c\\_XwUjkk4/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1iknTlecnBvPo9033eLPpoM7c_XwUjkk4/view?usp=sharing)

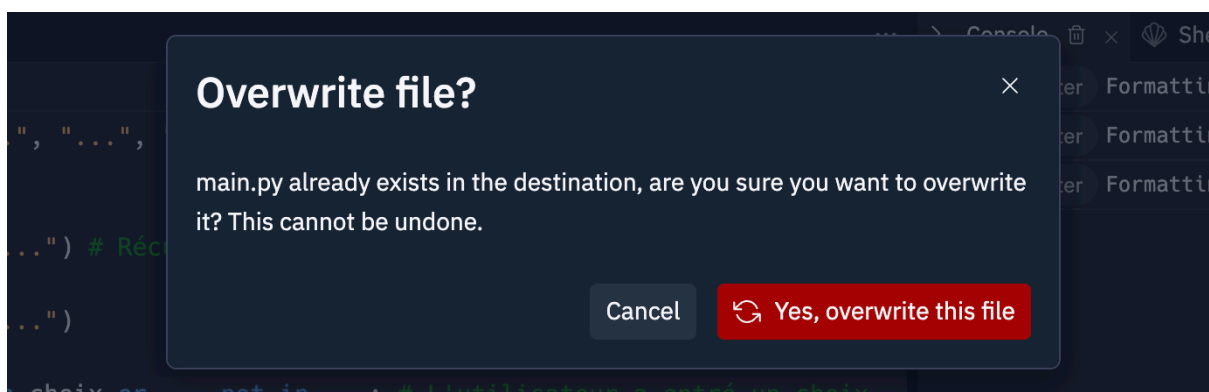
Une fois le fichier récupéré, vous devez l'importer dans votre projet sur Replit. Pour cela rendez-vous sur la page de Replit et cliquez sur les trois petits points puis sur « Upload file » et sélectionnez le fichier main.py que vous venez de télécharger:



Vous devez ensuite cliquer sur « Yes, overwrite this file » pour remplacer l'ancien fichier par le nouveau:



**Les fichiers poetry.lock et pyproject.toml ne doivent pas être modifiés**



## 4 - Programmation

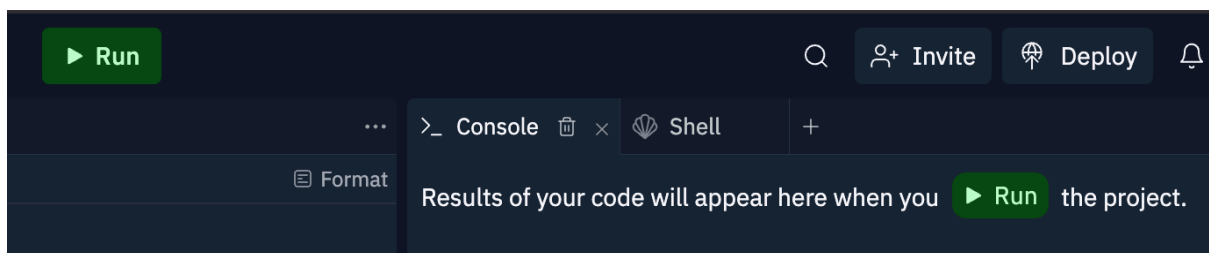
---

Le fichier que vous venez de récupérer s'appelle « main.py », vos projets python doivent toujours comporter un fichier main qui veut dire principal en anglais.



**N'hésitez pas à réfléchir au parcours logique dans votre tête ou sur une feuille avant de programmer.**

Vous devez maintenant remplir chaque « ... » par ce qui vous semble logique, n'hésitez pas à tester votre programme avec le bouton « run » en haut de la page !



**N'hésitez pas à demander de l'aide, en informatique vous aurez souvent besoin des autres pour réussir.**

Voici deux indications pour vous permettre de commencer:

- **if condition** : « Si la condition s'applique alors... »
- **print(variable)** : « affiche dans le terminal du texte ou une variable »