

## 4장 탐욕 알고리즘

## 주요 내용

- 1절 최소비용 신장트리: 프림 알고리즘
- 2절 단일출발점 최단경로: 다익스트라 알고리즘
- 5절 탐욕 알고리즘과 동적계획법 알고리즘 비교: 0-1 배낭채우기 문제

**탐욕 알고리즘이란?**

- 선택 순간의 최적(locally optimal) 대상을 선택하는 기법
- 동적계획법과 마찬가지로 최적화 문제를 풀기 위해 주로 사용됨.
- 입력사례를 분할하지 않음.

## 예제: 거스름돈 문제

- 문제: 거스름돈 360원 돌려주기
- 조건: 사용하는 동전 개수 최소화하기
- 동전 종류
  - 500원
  - 250원
  - 100원
  - 50원
  - 10원

## 해결책: 탐욕 알고리즘 활용

- 가장 큰 액수의 동전부터 최대한 많이 사용하기 시도

500원: 0개  
250원: 1개  
100원: 1개  
50원: 0개  
10원: 1개

- 항상 동전의 개수가 최소가 되도록 거스름돈을 돌려줄 수 있음.
  - 증명 생략

## 탐욕 알고리즘의 한계



- 탐욕 알고리즘이 항상 최적의 해답을 제시하지는 못함.
- 따라서 탐욕적 알고리즘을 적용하여 얻은 결과가 최적의 해답인지 여부를 따로 검증해야 함.

## 반례

- 160원을 거슬러주어야 하는데 동전 종류가 다음과 같은 경우
  - 120원
  - 100원
  - 50원
  - 10원

- 탐욕 알고리즘 해법: 5개 동전 필요

120원: 1개  
100원: 0개  
50원: 0개  
10원: 4개

- 최적 해법: 3개 동전 필요

120원: 0개  
100원: 1개  
50원: 1개  
10원: 1개

## 탐욕 알고리즘 기본 아이디어

- 공집합에서 출발하여 해당 집합에 원소를 아래 과정을 거쳐 문제의 해답을 얻을 때까지 추가

1) 선택과정: 지정된 기준에 따라 집합에 추가할 최적의 원소 선택.

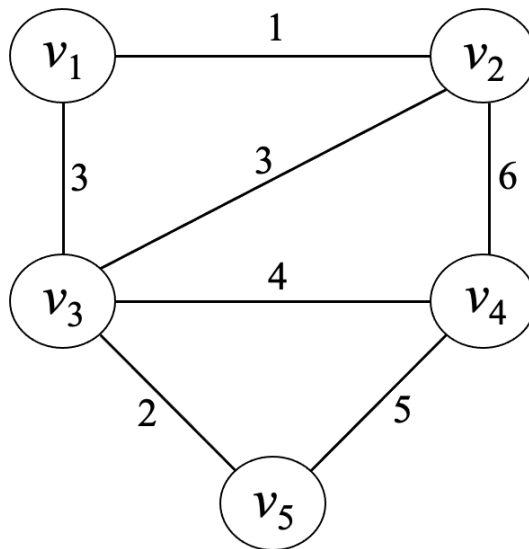
2) 적절성 검사: 선택된 원소가 추가된 새로운 집합의 적절성 판단

3) 해답점검: 새로운 집합이 문제의 해답인지 여부 판단.

- 해답이면 종료.
- 그렇지 않으면 선택과정부터 다시 반복

## 1절 최소비용 신장트리

## 가중치포함, 비방향 그래프



- 가중치: 음이 아닌 수.
- 이음선(edge, 변): 방향 없음.
  - 두 마디 사이에 단순히 "이음선이 있다"라고만 말함.

## 경로

- 경로(path): 연결된 이음선으로 이루어진 마디의 나열
  - 마디  $u$ 에서 마디  $v$ 로 가는 경로가 존재하면,  $v$ 에서  $u$ 로 가는 경로도 존재. (이음선에 방향성이 없기 때문)
- 두 마디의 연결성 = 두 마디 사이에 경로의 존재 여부
- **연결된 그래프**: 모든 마디 사이에 경로가 존재하는 그래프

## 단순순환경로(simple cycle)와 트리

- 어떤 마디에서 출발하여 다시 돌아오는 경로에 서로 다른 3개의 마디가 있고, 경로상의 모든 마디가 서로 다른 경로
- 비순환적 비방향그래프: 단순순환경로를 전혀 포함하지 않는 그래프
- 트리: 연결된 비순환적 비방향그래프
  - 뿌리있는 트리(rooted tree): 특정 마디를 뿌리(root)지정한 트리(여기서는 사용하지 않음)
- 최소비용으로 연결된 부분그래프는 단순순환경로를 포함하지 않음. 즉, 트리어야 함.



## 신장트리(spanning tree)

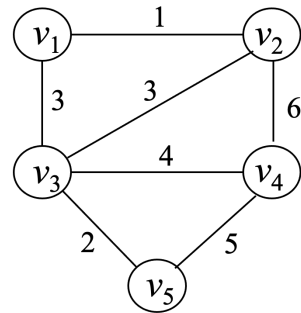
- 가정: 연결되고 가중치가 있는 비방향그래프  $G$ 가 주어졌음.
- $G$ 의 신장트리:  $G$ 의 마디는 그대로 두면서 이음선의 일부를 제거하여 만들어진 트리
- $G$ 의 최소비용 신장트리: 트리에 포함된 이음선의 가중치들의 합이 최소인  $G$ 의 신장트리

## 신장트리의 특징

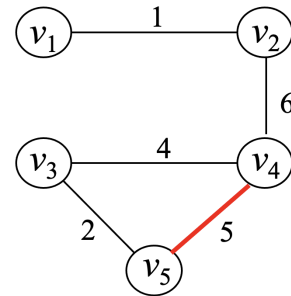
- 모든 신장트리가 최소비용 신장트리는 아님.
- 여러 개의 최소비용 신장트리 존재 가능.

**예제**

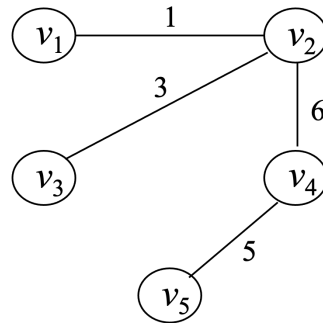
(a) 연결되고, 가중치가 있는  
비방향 그래프 G



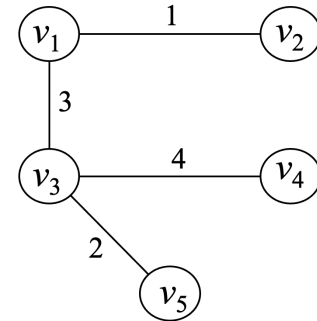
(b) 이음선  $(v_4, v_5)$ 를 제거해도 연결성 유지됨



(c) G의 신장트리



(d) G의 최소비용 신장트리



## 최소비용 신장트리 활용 예제

- 도로건설: 도시들을 모두 연결하면서 도로의 길이가 최소가 되도록 하는 문제
- 통신: 통신선의 길이가 최소가 되도록 통신케이블 망을 구성하는 문제
- 배관: 배관의 총 길이가 최도가 되도록 연결하는 문제

## 최소비용 신장트리 구하기: 무작정 방법(brute-force method)

- 알고리즘: 모든 신장트리를 확인하여 최소비용 신장트리 선택하기
- 복잡도: 최악의 경우 지수함수 복잡도보다 나쁨. 예를 들어, 아래 복잡도보다 나쁨.

$$\Theta(n^{n-2})$$

## 프림(Prim) 알고리즘

## 전제조건

- 연결된 비방향그래프  $G$ 가 아래 모양을 가짐.

$$G = (V, E)$$

- $V$ : 마디들의 집합
- $E$ : 이음선들의 집합



## 프림 알고리즘 기본 아이디어

$$G = (V, E)$$

$$Y = \{v_1\}$$

$$F = \emptyset$$

while (사례 미해결):

( $V - Y$ )에 속한 마디 중에서  $Y$ 와 가장 가까운(최소거리) 마디 선택

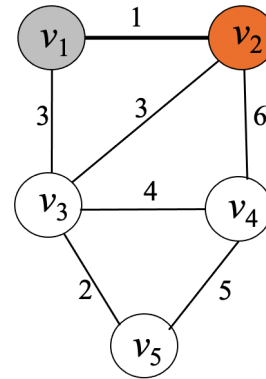
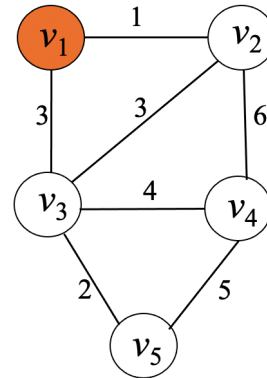
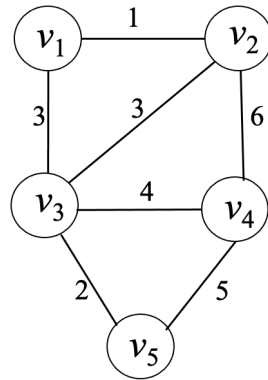
해당 마디를  $Y$ 에 추가

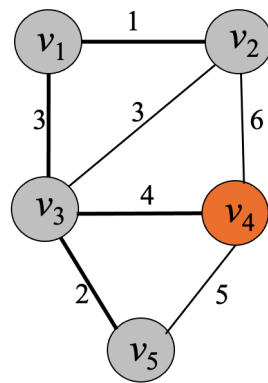
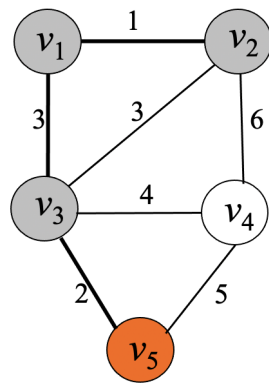
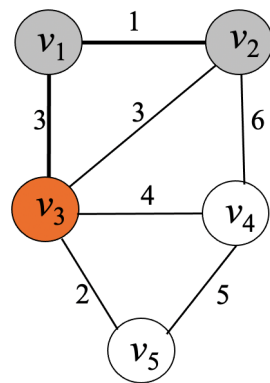
해당 마디의 해당 최소거리 이음선을  $F$ 에 추가

if ( $Y == V$ ):

    사례해결

## 예제





## 프림 알고리즘의 최적여부 증명

- 프림 알고리즘이 항상 최소비용 신장트리를 생성하는지 증명해야 함.
- 결과가 신장트리라는 것은 확실함.
  - $(V == Y)$  일 때 종료.
  - 모든 마디가 서로 연결됨.
  - 단순순환경로 존재하지 않음.
- 하지만 최소비용 신장트리 여부는 불확실함.

## 유망한 이음선 집합

- 전제:

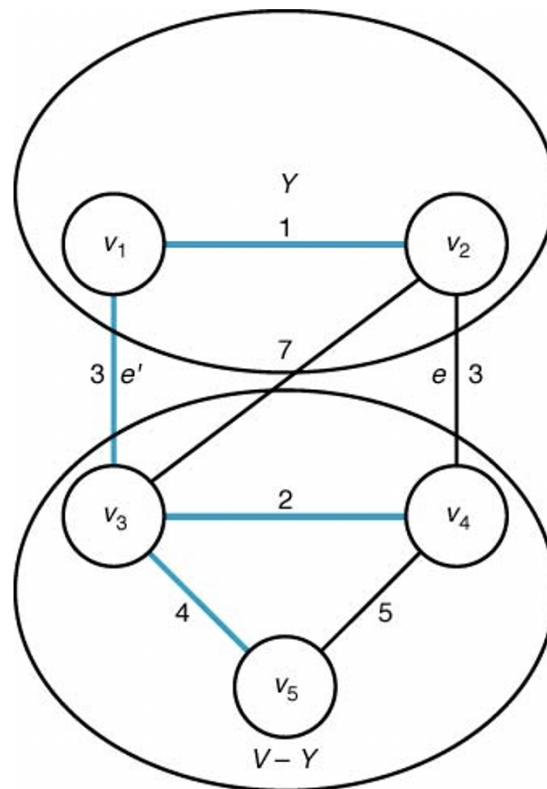
$$G = (V, E) \quad \text{이고} \quad F \subseteq E$$

- $F$ 에 이음선을 추가하여 최소비용 신장트리를 만들 수 있을 때 " $F$ 는 유망하다(promissing)" 라고 부름.

## 보조정리

- 전제 1:  $G = (V, E)$  이고  $F(\subseteq E)$ 는 유망함.
- 전제 2:  $Y$ 는  $F$ 에 사용된 마디들의 집합
- 전제 3:  $Y$ 에 있는 정점과  $(V - Y)$ 에 있는 정점을 잇는 이음선 중에서 가중치가 가장 적은 이음선 중에 하나가  $e$ .
- 결론:  $F \cup \{e\}$  또한 유망함.

보조정리 증명 (그림으로 설명)





## 정리

- 프림 알고리즘은 항상 최소비용 신장트리를 생성한다.

## 증명 (귀납법 사용)

- 귀납법을 사용하여 while 반복문에서 확장되는  $F$ 가 항상 유망하다는 것을 증명함.
- 귀납기초: 공집합은 당연히 유망함.
- 귀납단계: 보조정리에 의해 while 반복문에서 확장되는  $F$ 는 언제나 유망함.
  - 귀납가정: while 반복문이 시작할 때  $F$ 가 유망하다고 가정
  - 귀납절차: 보조정리에 의해  $F \cup \{e\}$ 도 유망함. (알고리즘 참조)
- 귀납증명 완료

## 프림 알고리즘 구현

```
In [8]: from math import inf  
        from collections import defaultdict
```

```

In [13]: def prim(W):
    V = len(W)                                # 마디: 그래프 행의 인덱스를 마디 이름으로 사용
    F = defaultdict(list)                     # 신장트리에 포함될 이음선들의 집합.
                                              # 키: 마디,
                                              # 키값: 추가되는 이음선에 사용된 다른 마디들의 리스트

    nearest = [0] * V                         # i번 인덱스 값: 신장트리에 속한 마디 중 가장 가
    # 가까운 마디
    distance = [W[0][i] for i in range(V)]    # i번 인덱스 값: nearest[i]와 i를 잇는 이음
    # 선의 가중치
                                              # -1 이면 이미 신장트리에 포함된 것으로 간주
    distance[0] = -1                          # v0 는 이미 포함되어 있다고 가정
    for _ in range(V-1):                      # 신장트리에 속할 이음선을 모든 마디가 선택될 때까지 하나씩 추가
        # distance 정보를 이용하여 아직 신장트리에 속하지 않으면서 가장 가까운 마디 선택
        min = inf
        for i in range(1, V):
            if (0 < distance[i] < min):
                min = distance[i]
                vnear = i
        # 선택된 마디와 가장 가까운 마디 사이의 이음선을 신장트리에 추가
        F[nearest[vnear]].append(vnear)
        distance[vnear] = -1                  # 선택된 마디 표시
        # 모든 마디를 대상으로 distance와 nearest 업데이트 (F가 수정되었기 때문)
        for i in range(1, V):
            if W[i][vnear] < distance[i]:
                distance[i] = W[i][vnear]
                nearest[i] = vnear

    # 신장트리 반환
    return F

```

```
In [15]: W = [[0, 1, 3, inf, inf],  
              [1, 0, 3, 6, inf],  
              [3, 3, 0, 4, 2 ],  
              [inf, 6, 4, 0, 5 ],  
              [inf, inf, 2, 5, 0 ]]
```

```
In [16]: prim(W)
```

```
Out[16]: defaultdict(list, {0: [1, 2], 2: [4, 3]})
```

## 코드 설명

```
V = len(W)
F = defaultdict(list)
```

```
# 마디: 그래프 행의 인덱스를 마디 이름으로 사용
# 신장트리에 포함될 이음선들의 집합.
# 키: 마디,
# 키값: 추가되는 이음선에 사용된 다른 마디들의 리스트
```

```
nearest = [0] * V
마디
```

```
# i번 인덱스 값: 신장트리에 속한 마디 중 가장 가까운
```

```
distance = [W[0][i] for i in range(V)]
가중치
```

```
# i번 인덱스 값: nearest[i]와 i를 잇는 이음선의
```

```
distance[0] = -1
```

```
# -1 이면 이미 신장트리에 포함된 것으로 간주
# v0 는 이미 포함되어 있다고 가정
```



```
for _ in range(V-1):          # 신장트리에 속할 이음선을 모든 마디가 선택될 때까지 하나씩 추가
```

```
# distance 정보를 이용하여 아직 신장트리에 속하지 않으면서 가장 가까운 마디 선택
```

```
    min = inf
    for i in range(1, V):
        if (0 < distance[i] < min):
            min = distance[i]
            vnear = i
```

```
# 선택된 마디와 가장 가까운 마디 사이의 이음선을 신장트리에 추가
```

```
    F[nearest[vnear]].append(vnear)
    distance[vnear] = -1          # 선택된 마디 표시
```

```
# 모든 마디를 대상으로 distance와 nearest 업데이트 (F가 수정되었기 때문)
```

```
    for i in range(1, V):
        if W[i][vnear] < distance[i]:
            distance[i] = W[i][vnear]
            nearest[i] = vnear
```

## **프림 알고리즘 일정 시간복잡도 분석**

- 단위연산: 중첩 for 반복문
- 입력크기: 마디 수  $n$
- 일정 시간복잡도:  $n - 1$  번 반복되는 명령문 두 개가  $n - 1$  번 반복되는 반복문 안에 들어 있음.  
따라서 다음이 성립:

$$T(n) = 2(n - 1)(n - 1) = \Theta(n^2)$$