

Aufgabe 2.2

- a) `echo "BuS 1020: Abgabe der 2. Uebung am 11.5." | sed 's/1/2/'`
- b) Siehe *script.sh*.
- c) Dieses Skript sucht alle C-Programme in diesem Directory und allen Subdirectories und addiert die Anzahl der Zeilen zusammen.
- d) Siehe *verzeichnis_struktur.sh*.

Aufgabe 2.3

- a) Systemcalls sind die Schnittstelle zwischen dem User-Mode und dem Kernel-Mode. Durch Systemcalls k nnen die Anwendungsprogramme und Standardbibliotheken auf Kernel-Funktionalit t zugreifen.
- b) Accept entfernt das  lteste Element von der Warteschlange an anstehenden Verbindungen die an einem Socket anliegen um diese Verbindung zu bearbeiten. Open l dt eine Datei um mit dieser arbeiten zu k nnen. Dazu wird ein File descriptor zur ckgegeben. Write schreibt dann von einem  bergebenen buffer in die Datei die durch einen file descriptor beschrieben wird. Mmap erzeugt eine neue Mapping in dem virtuellen Addresssspeicher des Prozesses. Brk steht f r program break und dieser markiert das Ende von dem Speicher der einem Prozess zusteht. Durch das verschieben kann man den zu Verf gung gestellten Speicher also erweitern oder verkleinern.
- c) Strace kann dazu genutzt werden um die Systemcalls die ein Anwendungsprogramm ausf hrt zu loggen.
- d) Da `ls` nur die Namen der Dateien in dem Ordner ausgeben muss, sind nur wenige Systemcalls notwendig (20 bei uns). `ls -la` gibt aber mehr Dateien aus (auch die die mit `.` anfangen) und zu dem Namen zus tzlich noch andere Daten aus (Berechtigungen, User, Date, etc.). Deswegen sind hier deutlich mehr Systemcalls notwendig (294 bei uns). Zudem werden bei `ls` haupts chlich `openstat` (9) und `fstat` (10) verwendet, bei `ls -la` allerdings eher `lstat` (233) und `openstat` (38). Daran kann man sehen, dass auch nur eine Parameter nderung eines Commdands die Funktionsweise des Befehls komplett ver ndern kann.