

## Aufgabe 4

- 1)  $\begin{bmatrix} ab \\ abb \end{bmatrix} \begin{bmatrix} bb \\ b \end{bmatrix}$  ist eine mögliche Lösung dieser PKP-Instanz.
- 2)
  - $\begin{bmatrix} a \\ ba \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a \\ bb \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} aab \\ ab \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} abab \\ aa \end{bmatrix}$  sind keine möglichen Startdominos, da sie mit unterschiedlichen Buchstaben beginnen.
  - $\begin{bmatrix} ab \\ abb \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} aa \\ aab \end{bmatrix}$  erzeugen zwar selber gleich beginnende Worte oben und unten, jedoch endet bei beiden jedes Wort unten mit einem  $b$  mehr als oben. Zudem gibt es keinen Dominostein, der oben mit einem  $b$  beginnt. Daher sind diese auch keine möglichen Startdominos.

Da es keine möglichen Startdominos gibt, hat diese PKP-Instanz keine Lösung.

## Aufgabe 5

Um die Aussage zu beweisen, zeigen wir erst, dass  $L_{01}$  rekursiv ist:

Sei  $T$  eine TM mit folgender Funktionsweise:

- (i) Gehe an den Anfang des Eingabewortes.
- (ii) Ist der Buchstabe unter dem Kopf eine 1, so verwirf die Eingabe. Ist der Buchstabe unter dem Kopf ein  $B$ , so verwirf die Eingabe (Eingabe war  $\epsilon$ ). Ist der Buchstabe unter dem Kopf eine 0, so lösche das Zeichen, und gehe zu dem Ende des Eingabewortes.
- (iii) Ist der Buchstabe unter dem Kopf eine 0, so verwirf die Eingabe. Ist der Buchstabe unter dem Kopf eine 1, so lösche das Zeichen und gehe einen Schritt nach Links.
- (iv) Ist das Zeichen unter dem Kopf  $B$ , akzeptiere die Eingabe. Sonst fahre bei Schritt (i) fort.

Korrektheit:

- Sei  $\epsilon$  das Eingabewort,  $\epsilon \notin L_{01} \Rightarrow T$  verwirft die Eingabe sofort.
- Sei  $w$  das Eingabewort,  $w \notin L_{01} \Rightarrow$  Durch das gleichmäßige Abbauen des Eingabewortes an beiden Seiten erkennt  $T$  in Schritten (ii) bzw. (iii) irgendwann, dass die Eingabe nicht dem Format  $0^n 1^n, n > 0$  entspricht  $\Rightarrow T$  verwirft
- Sei  $w$  das Eingabewort,  $w \in L_{01} \Rightarrow$  Durch das gleichmäßige Abbauen des Eingabewortes an beiden Seiten wird  $T$  keine Fehler des Formates  $0^n 1^n, n > 0$  an  $w$  entdecken  $\Rightarrow T$  akzeptiert

$T$  erkennt offensichtlich  $L_{01}$ , daher ist  $L_{01}$  rekursiv.

Sei nun  $L$  eine Sprache.

$\Rightarrow$  Sei  $L$  rekursiv. Dann gibt es eine berechenbare Funktion  $f$  die  $L$  entscheidet. Diese Funktion  $f$  ändern wir nun so zu  $f'$  ab, dass sie 01 ausgibt falls  $f$  ja ausgibt und 11 falls  $f$  nein ausgibt. Somit gilt nun, dass wenn  $x \in L$  dann auch  $f'(x) \in L_{01}$  liegt und wenn  $x \notin L$  dann auch  $f'(x) \notin L_{01}$  liegt. Also gilt  $L \leq L_{01}$ .

$\Leftarrow$  Gelte  $L \leq L_{01}$ . Da ja  $L_{01}$  rekursiv ist, muss auch  $L$  rekursiv sein. (VL)

Damit gilt die Aussage.

## Aufgabe 6

- a) Ansatz: Seien  $A$  und  $B$  zwei Tupel  $\mathbb{Z}^k$  wobei  $k$  die Anzahl der Dominosteine ist. Gegeben das  $i$ -te Dominostein  $\begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \end{bmatrix}$  dann ist  $A_i = |w_1|_a - |w_2|_a$  und  $B_i = |w_1|_b - |w_2|_b$ .  
Beispiel:  $\left\{ \begin{bmatrix} abbb \\ bbaa \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} baa \\ a \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a \\ ab \end{bmatrix} \right\} \Rightarrow A = (-1, 1, 0); B = (1, 1, -1)$

Nun gilt es eine Lösung  $p$  für das folgende Gleichungssystem zu finden.  $p$  ist wiederum ein Tupel der Form  $\mathbb{N}^k$ .

$$\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * A_j) = 0$$

$$\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * B_j) = 0$$

Für unser Beispiel wäre z.B.  $p = (1, 1, 2)$  eine Lösung.

Sei nun  $q$  ebenfalls ein Tupel der Form  $\mathbb{N}^k$ :

$$q_1 := p_1$$

$$q_n := q_{n-1} + p_n$$

Sei nun so eine Lösung gegeben, dann ist die Folge  $I$  der Länge  $q_k$  folgendermassen definiert:

$$I_1 \dots I_{q_1} := 1$$

$$I_{q_1} \dots I_{q_2} := 2$$

...

$$I_{q_{k-1}} \dots I_{q_k} := k$$

Da lineare Gleichungssysteme algorithmisch lösbar sind und jeder der beschriebenen Schritte ebenfalls berechenbar ist, ist das Problem entscheidbar.

Korrektheit:

- $p$  eine Lösung des GS  $\Rightarrow I$  ist Folge sodass Variante des PKP gelöst ist.

Sei nun dieses  $q$  gegeben. Dann berechne wie oben definiert  $I$ .

$$\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * A_j) = 0 \text{ und } \sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * B_j) = 0$$

$$\Rightarrow \sum_{1 \leq j \leq q_k} (|x_{I_j}|_a) = \sum_{1 \leq j \leq q_k} (|y_{I_j}|_a) \text{ und } \sum_{1 \leq j \leq q_k} (|x_{I_j}|_b) = \sum_{1 \leq j \leq q_k} (|y_{I_j}|_b)$$

- GS hat keine Lösung  $\Rightarrow$  es gibt keine Folge  $I$  sodass Variante des PKP gelöst ist.

Kontraposition:  $I$  ist Folge sodass Variante des PKP gelöst ist  $\Rightarrow p$  eine Lösung des GS

Sei nun das  $I$  gegeben. Dann ist  $p_j$  die Anzahl an Vorkommen von  $j$  in  $I$ .

Dann ist  $p$  eine Lösung des GS:  $\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * A_j) = 0$  und  $\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * B_j) = 0$ , denn es gilt:

$$\sum 1 \leq j \leq q_k (|x_{I_j}|_a) = \sum 1 \leq j \leq q_k (|y_{I_j}|_a) \text{ und } \sum 1 \leq j \leq q_k (|x_{I_j}|_b) = \sum 1 \leq j \leq q_k (|y_{I_j}|_b)$$

- b) Dieses Problem ist gleich dem PKP.

Sei  $K$  eine PKP-Instanz, wobei hier  $k_i$  der  $i$ -ten Stein aus  $K$  ist.

Aus  $K$  können wir nun eine Instanz  $K'$  unserer PKP-Variante konstruieren. Dazu wende folgendes Verfahren an:

- Hat der  $k_i$  Stein oben und unten verschieden lange Wörter, so übernehme diesen auch in  $K'$ .
- Hat der  $k_i$  Stein gleich lange Wörter oben und unten, dann ist der Stein der Form  $\begin{bmatrix} a_1 \dots a_n \\ b_1 \dots b_n \end{bmatrix}$  mit  $a_j, b_j \in \Sigma$  für  $0 < j \leq n$ .

Nehme für den Stein  $k_i$  einen Buchstaben  $\#_i \notin \Sigma$  und baue aus  $k_i$  2 neue Steine und füge diese dann  $K'$  hinzu:

$$x_i := \left[ \frac{\#_i a_1 \dots a_n}{\#_i} \right], y_i := \left[ \frac{\#_i}{b_1 \dots b_n \#_i} \right]$$

Damit muss immer auf ein  $x_i$  ein  $y_i$  folgen

Gibt es also eine Folge  $\langle o_1, \dots, o_m \rangle$ , sodass  $k_{o_1} \dots k_{o_m}$  eine Lösung von  $K$  ist, dann gibt es eine Folge  $\langle o'_1, \dots, o'_p \rangle, p \geq m$ , sodass  $k'_{o'_1} \dots k'_{o'_m}$  eine Lösung von  $K'$  ist:

```
Input:  $\langle o_1, \dots, o_m \rangle$ 
i = 1
I =  $\langle \rangle$ 
while(i ≤ m)
    if( $k_{o_i}$  oben und unten verschieden lang)
        I += index( $k_{o_i}$ )
    else
        I += index( $x_{o_i}$ )
        I += index( $y_{o_i}$ )
    i++
return I
```

Also ist diese Problem auch nicht entscheidbar.