

Aufgabe 4

- 1) $\begin{bmatrix} ab \\ abb \end{bmatrix} \begin{bmatrix} bb \\ b \end{bmatrix}$ ist eine mögliche Lösung dieser PKP-Instanz.
- 2)
 - $\begin{bmatrix} a \\ ba \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a \\ bb \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} aab \\ ab \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} aab \\ aa \end{bmatrix}$ sind keine möglichen Startdominos, da sie mit unterschiedlichen Buchstaben beginnen.
 - $\begin{bmatrix} ab \\ abb \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} aa \\ aab \end{bmatrix}$ erzeugen zwar selber gleich beginnende Worte oben und unten, jedoch endet bei beiden jedes Wort unten mit einem b mehr als oben. Zudem gibt es keinen Dominostein, der oben mit einem b beginnt. Daher sind diese auch keine möglichen Startdominos.

Da es keine möglichen Startdominos gibt, hat diese PKP-Instanz keine Lösung.

Aufgabe 5

Um die Aussage zu beweisen, zeigen wir erst, dass L_{01} rekursiv ist:

Sei T eine TM mit folgender Funktionsweise:

- (i) Gehe an den Anfang des Eingabewortes.
- (ii) Ist der Buchstabe unter dem Kopf eine 1, so verwirf die Eingabe. Ist der Buchstabe unter dem Kopf ein B , so verwirf die Eingabe (Eingabe war ϵ). Ist der Buchstabe unter dem Kopf eine 0, so lösche das Zeichen, und gehe zu dem Ende des Eingabewortes.
- (iii) Ist der Buchstabe unter dem Kopf eine 0, so verwirf die Eingabe. Ist der Buchstabe unter dem Kopf eine 1, so lösche das Zeichen und gehe einen Schritt nach Links.
- (iv) Ist das Zeichen unter dem Kopf B , akzeptiere die Eingabe. Sonst fahre bei Schritt (i) fort.

Korrektheit:

- Sei ϵ das Eingabewort, $\epsilon \notin L_{01} \Rightarrow T$ verwirft die Eingabe sofort.
- Sei w das Eingabewort, $w \notin L_{01} \Rightarrow$ Durch das gleichmäßige Abbauen des Eingabewortes an beiden Seiten erkennt T in Schritten (ii) bzw. (iii) irgendwann, dass die Eingabe nicht dem Format $0^n 1^n, n > 0$ entspricht $\Rightarrow T$ verwirft
- Sei w das Eingabewort, $w \in L_{01} \Rightarrow$ Durch das gleichmäßige Abbauen des Eingabewortes an beiden Seiten wird T keine Fehler des Formates $0^n 1^n, n > 0$ an w entdecken $\Rightarrow T$ akzeptiert

T erkennt offensichtlich L_{01} , daher ist L_{01} rekursiv.

Sei nun L eine Sprache.

\Rightarrow Sei L rekursiv. Dann gibt es eine berechenbare Funktion f die L entscheidet. Diese Funktion f ändern wir nun so zu f' ab, dass sie 01 ausgibt falls f ja ausgibt und 11 falls f nein ausgibt. Somit gilt nun, dass wenn $x \in L$ dann auch $f'(x) \in L_{01}$ liegt und wenn $x \notin L$ dann auch $f'(x) \notin L_{01}$ liegt. Also gilt $L \leq L_{01}$.

\Leftarrow Gelte $L \leq L_{01}$. Da ja L_{01} rekursiv ist, muss auch L rekursiv sein. (VL)

Damit gilt die Aussage.

Aufgabe 6

- a) Ansatz: Seien A und B zwei Tupel \mathbb{Z}^k wobei k die Anzahl der Dominosteine ist. Gegeben das i -te Dominostein $\begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \end{bmatrix}$ dann ist $A_i = |w_1|_a - |w_2|_a$ und $B_i = |w_1|_b - |w_2|_b$.
Beispiel: $\left\{ \begin{bmatrix} abbb \\ bbaa \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} baa \\ a \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a \\ ab \end{bmatrix} \right\} \Rightarrow A = (-1, 1, 0); B = (1, 1, -1)$

Nun gilt es eine Lösung p für das folgende Gleichungssystem zu finden. p ist wiederum ein Tupel der Form \mathbb{N}^k .

$$\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * A_j) = 0$$

$$\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * B_j) = 0$$

Für unser Beispiel wäre z.B. $p = (1, 1, 2)$ eine Lösung.

Sei nun q ebenfalls ein Tupel der Form \mathbb{N}^k :

$$q_1 := p_1$$

$$q_n := q_{n-1} + p_n$$

Sei nun so eine Lösung gegeben, dann ist die Folge I der Länge q_k folgendermassen definiert:

$$I_1 \dots I_{q_1} := 1$$

$$I_{q_1} \dots I_{q_2} := 2$$

...

$$I_{q_{k-1}} \dots I_{q_k} := k$$

Da lineare Gleichungssysteme algorithmisch lösbar sind und jeder der beschriebenen Schritte ebenfalls berechenbar ist, ist das Problem entscheidbar.

Korrektheit:

- p eine Lösung des GS $\Rightarrow I$ ist Folge sodass Variante des PKP gelöst ist.

Sei nun dieses q gegeben. Dann berechne wie oben definiert I .

$$\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * A_j) = 0 \text{ und } \sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * B_j) = 0$$

$$\Rightarrow \sum_{1 \leq j \leq q_k} (|x_{I_j}|_a) = \sum_{1 \leq j \leq q_k} (|y_{I_j}|_a) \text{ und } \sum_{1 \leq j \leq q_k} (|x_{I_j}|_b) = \sum_{1 \leq j \leq q_k} (|y_{I_j}|_b)$$

- GS hat keine Lösung \Rightarrow es gibt keine Folge I sodass Variante des PKP gelöst ist.

Kontraposition: I ist Folge sodass Variante des PKP gelöst ist $\Rightarrow p$ eine Lösung des GS

Sei nun das I gegeben. Dann ist p_j die Anzahl an Vorkommen von j in I .

Dann ist p eine Lösung des GS: $\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * A_j) = 0$ und $\sum_{1 \leq j \leq k} (p_j * B_j) = 0$, denn es gilt:

$$\sum 1 \leq j \leq q_k (|x_{I_j}|_a) = \sum 1 \leq j \leq q_k (|y_{I_j}|_a) \text{ und } \sum 1 \leq j \leq q_k (|x_{I_j}|_b) = \sum 1 \leq j \leq q_k (|y_{I_j}|_b)$$

- b) Dieses Problem ist gleich dem PKP.

Sei K eine PKP-Instanz, wobei hier k_i der i -ten Stein aus K ist.

Aus K können wir nun eine Instanz K' unserer PKP-Variante konstruieren. Dazu wende folgendes Verfahren an:

Sei $\# \notin \Sigma$.

- Füge den Universalstein $u := \begin{bmatrix} \# \# \\ \# \end{bmatrix}$ zu K' hinzu.
- Hat der k_i Stein oben und unten verschieden lange Wörter, dann ist der Stein der Form $\begin{bmatrix} a_1 \dots a_n \\ b_1 \dots b_q \end{bmatrix}$ mit $a_j, b_l \in \Sigma$ für $0 < j \leq n, 0 < l \leq q, n \neq q$.

So füge K' folgenden Stein hinzu:

$$x_i := \left[\frac{a_1 \# \# a_2 \# \# \dots a_n \# \#}{b_1 \# \# b_2 \# \# \dots b_q \# \#} \right]$$

- Hat der k_i Stein gleich lange Wörter oben und unten, dann ist der Stein der Form $\left[\frac{a_1 \dots a_n}{b_1 \dots b_n} \right]$ mit $a_j, b_j \in \Sigma$ für $0 < j \leq n$.

Füge dann einen Stein der folgender Form K' hinzu:

$$y_i := \left[\frac{a_1 \# \# a_2 \# \# \dots a_n}{b_1 \# \# b_2 \# \# \dots b_n \#} \right]$$

Damit muss immer auf ein y_i ein u folgen

Gibt es also eine Folge $\langle o_1, \dots, o_m \rangle$, sodass $k_{o_1} \dots k_{o_m}$ eine Lösung von K ist, dann gibt es eine Folge $\langle o'_1, \dots, o'_p \rangle, p \geq m$, sodass $k'_{o'_1} \dots k'_{o'_p}$ eine Lösung von K' ist:

```

Input:  $\langle o_1, \dots, o_m \rangle$ 
i = 1
I =  $\langle \rangle$ 
while(i  $\leq$  m)
    if( $k_{o_i}$  oben und unten verschieden lang)
        I += index( $x_{o_i}$ )
    else
        I += index( $y_{o_i}$ )
        I += index( $u$ )
    i++
return I

```

, wobei hier $\text{index}(\mathbf{k})$ den Index von Dominostein \mathbf{k} aus K' zurückgibt.

Also können wir das PKP auf dieses Problem ableiten. Da das PKP nicht berechenbar ist, ist dieses Problem auch nicht berechenbar.