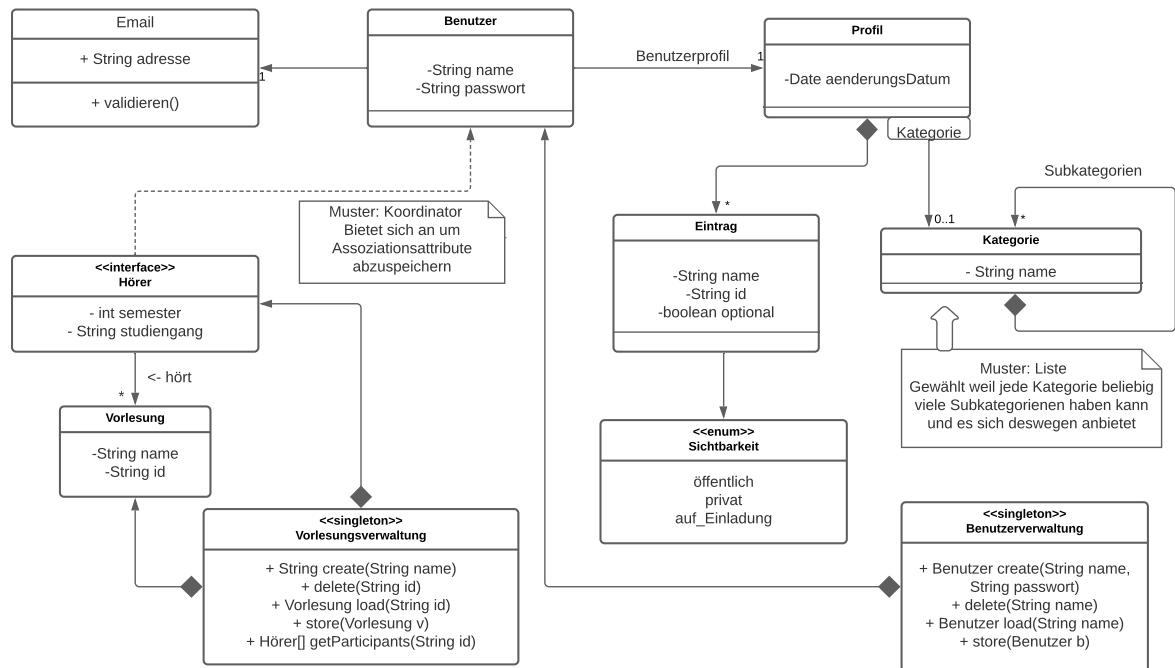
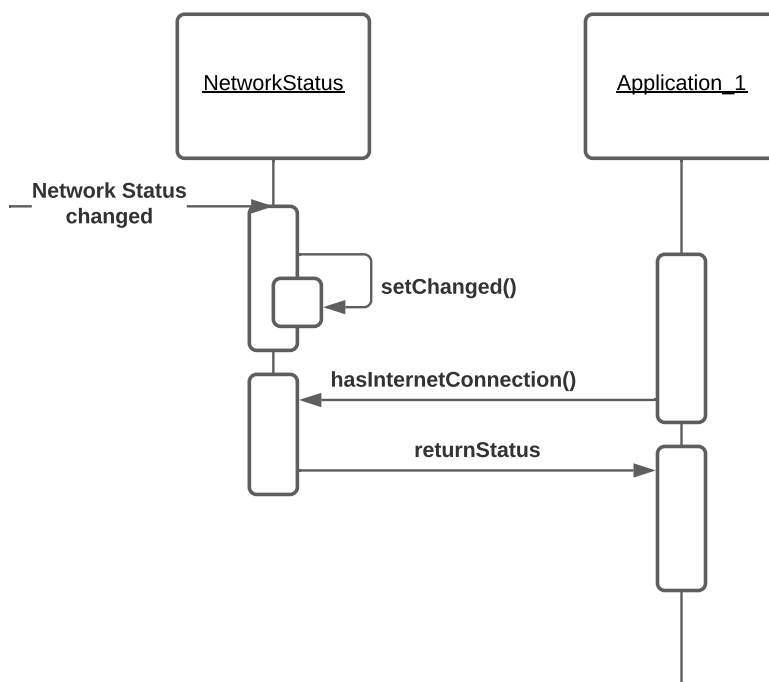


Aufgabe 4.1



Aufgabe 4.2

Verhaltensmuster "Observer" ist zutreffend, da es sich um mehrere Instanzen handelt die gleichartig über eine Änderung eines anderen Objekts benachrichtigt werden wollen.



Aufgabe 4.3

