

Codingtime.pl  
Blog programistyczny

**MagazineManager**

Dokumentacja projektowa

Specyfikacja funkcjonalna

Wykonał: Piotr Wachulec

Warszawa 2017

# 1 Opis ogólny

## 1.1 Nazwa programu

Program będzie nosił nazwę: **MagazineManager**. Dobór nazwy umotywowany jest przeznaczeniem oprogramowania.

### 1.1.1 Poruszany problem

Autor oprogramowania jest czytelnikiem czasopism: „Elektronika dla Wszystkich”, „Młody technik” oraz „Delta”. Z czasem, kiedy egzemplarzy jest coraz więcej, trudno poszukiwać treści zamieszczonych w poprzednich numerach czasopisma, szczególnie warto wracać do opisanych tam projektów.

Aplikacja ma zarządzać gromadzonymi czasopismami, artykułami w nich zawartymi oraz ułatwić do nich dostęp, poprzez umożliwienie wyszukiwania tekstów, tagowania artykułów, dodawanie do ulubionych.

## 1.2 Użytkownik docelowy

Program głównie będzie używany przez autora programu, jednak źródła będą udostępnione i każdy użytkownik – pasjonata będzie mógł skorzystać z oprogramowania.

# 2 Opis funkcjonalności

## 2.1 Korzystanie z programu

Program będzie uruchamiany ze spakowanego pliku o rozszerzeniu **.jar**.

## 2.2 Możliwości programu

Program ma umożliwić realizację następujących funkcjonalności:

- dodawanie zawartości czasopisma do bazy danych współpracującej z aplikacją przez zaimplementowany formularz,
- eksportowanie bazy danych do pliku z poziomu aplikacji,
- możliwość tagowania artykułów i ich wyszukiwania po tagach
- możliwość możliwości kategoryzowania artykułów i wyszukiwanie ich po kategoriach,
- oznaczanie artykułów jako ulubione,
- generowanie list artykułów do pliku PDF.

# 3 Format danych i struktura plików

## 3.1 Struktura katalogów

Program będzie upakowany do pliku uruchamialnego o rozszerzeniu **.jar**. Zatem nie będzie wymagana żadna charakterystyczna struktura katalogów. Program będzie umożliwiał wybór lokalizacji zapisu i wyboru nazwy plików, które mogą zostać wygenerowane.

### 3.2 Przechowywanie danych

Dane potrzebne do działania programu będą pobierane ze współpracującej z aplikacją bazy danych. **TODO: Przemyśleć rozwiązanie bazy danych i uzupełnić.**

### 3.3 Dane wejściowe i wyjściowe

W programie nie będzie możliwości wczytywania danych z plików zewnętrznych. Dane wyjściowe mogą być zapisywane do:

- plików o rozszerzeniu **.pdf**,
- plików eksportowanych z bazy danych o rozszerzeniu **.csv**.

## 4 Testowanie

Działanie programu zostanie przetestowane w następujący sposób:

- GUI programu będzie testowane w trakcie tworzenia bezpośrednio przez programistę,
- logika aplikacji będzie testowana przez specjalnie przygotowane do tego testy.

Sama aplikacja zostanie napisana zgodnie z metodyką programowania zwinnego **Test-Driven Development**, tzn. że na początku zostaną napisane testy funkcjonalności, które mają być dostarczane przez program.