

Proyectos Frontend — Guía por Capítulos

Estructura + Estilos como rompecabezas (HTML + CSS)



Capítulo 1 — CSS Color Markers (rompecabezas por capas)

Piezas: container → marker → (cap + sleeve)

Idea y objetivo

Visión: construir marcadores de color sólo con HTML + CSS, como un rompecabezas de piezas simples: cada marcador se arma con un cuerpo, una tapa y una funda; el color y brillo salen de gradientes y sombras.

Anatomía del proyecto (mamushkas)

- Pieza madre (contenedor): agrupa todos los marcadores y les da un fondo neutro para verlos mejor.
- Pieza ‘marcador’: bloque con ancho y alto fijos; cada uno recibe una ‘piel’ de color (rojo, verde o azul).
- Piezas internas: ‘tapa’ y ‘funda’ van una al lado de la otra para simular el extremo del marcador.

```
<div class="container">
  <div class="marker red">
    <div class="cap"></div>
    <div class="sleeve"></div>
  </div>
  ...
</div>
```

Mecanismo global (mamushka): container → marker → (cap + sleeve). Cambiando sólo la clase del marcador, cambian los colores y brillos.

Cómo se pinta el marcador (CSS)

Color y luz: se logran con ‘gradientes’ (de tonos oscuros a claros) y con ‘sombras’ que simulan un glow.

```
.red { background: linear-gradient(#7a4a0e, #f53e71, #a21b1b);
       box-shadow: 0 0 20px 0 rgba(83,14,14,.8); }
.green { background: linear-gradient(#55680D, #71F53E, #116C31);
          box-shadow: 0 0 20px 0 #3B7E20CC; }
.blue { background: linear-gradient(hsl(186,76%,16%), hsl(223,90%,60%), hsl(240,56%,42%));
        box-shadow: 0 0 20px 0 blue; }
```

Piezas alineadas: la tapa y la funda son cajas en línea (inline-block) con anchos fijos. La funda usa un borde doble para parecer plástico transparente.

```
.cap, .sleeve { display: inline-block; height: 25px; }
.cap { width: 60px; }
.sleeve { width: 110px; background: rgba(255,255,255,.5);
          border-left: 10px double rgba(0,0,0,.75); }
```

Pequeñas decisiones maestras: centrar con márgenes auto, titular centrado, y un contenedor blanco que realza el color.

Capítulo 2 — Registration Form (formulario accesible y robusto)

Grupos lógicos + validación nativa + accesibilidad

Idea y objetivo

Meta: recopilar datos de usuario de forma clara y validable. El rompecabezas se arma con grupos de preguntas (secciones), controles bien etiquetados y reglas visuales simples para que todo sea legible.

Anatomía del formulario (mamushkas)

- Encabezado y guía breve: ponen el contexto.
- Formulario con varios grupos: datos personales, tipo de cuenta, archivo/edad, referencia/bio, términos y envío.

```
<form method="post" action="https://register-demo.freecodecamp.org">
  <fieldset> ... datos personales ... </fieldset>
  <fieldset> ... tipo de cuenta (radios) ... </fieldset>
  <fieldset> ... archivo, edad, selección, textarea ... </fieldset>
  <label> ... checkbox de términos ... </label>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>
```

Mecanismo global: cada fieldset es una mamushka con su tema. Dentro, cada control tiene su etiqueta. El navegador valida cosas básicas por nosotros.

Controles y reglas clave

Controles clave y su utilidad:

- Text/email/password: capturan nombre, email y clave. La clave usa un patrón mínimo (al menos 8 caracteres de a-z o 0-5).
- Radios: eligen un solo tipo de cuenta (comparten nombre de grupo).
- Archivo (foto): sube imagen de perfil.
- Número con min/max: restringe edades razonables.
- Select: lista cerrada de orígenes (cómo nos conociste).
- Textarea: comentarios más largos.
- Checkbox de términos (obligatorio): evita envíos sin aceptar condiciones.
- Botón de envío: dispara la petición al servidor de demo.

```
<input id="new-password" type="password" pattern="[a-zA-Z0-9]{8,}" required>
<input type="radio" name="account-type" checked> Personal
<input type="number" min="13" max="120">
```

Estilos esenciales: ancho centrado con límites, etiquetas en bloque (alineadas), inputs a 100% de ancho; botón destacado y fácil de pulsar.

Capítulo 3 — Formulario Integrador FÉNIX (estética + UX)

Mismo formulario, piel visual propia (fondo + panel translúcido)

Idea y objetivo

Visión: mismo rompecabezas del formulario, pero con una ‘piel’ visual coherente. Fondo épico (fénix), panel translúcido cálido, tipografía elegante y botones con interacción suave.

Anatomía (rompecabezas)

Estructura: cabecera con título y descripción; formulario con tres bloques (datos y sexo, cómo nos conociste, tecnologías + comentarios) y un botón final.

```
<div class="titulo"> ... título + descripción ... </div>
<form id="survey-form" class="bordes-redondos">
  <fieldset> ... Datos + Sexo + Foto ... </fieldset>
  <fieldset> ... ¿Cómo nos conociste? (select) ... </fieldset>
  <fieldset> ... Tecnologías (checkboxes) + comentarios ... </fieldset>
  <button class="boton">Enviar</button>
</form>
```

Mecanismo global: las mismas mamushkas del formulario estándar, pero con un contenedor visual que mejora contraste y legibilidad sobre el fondo.

Capas de estilo (colores)

Capa 1 — Fondo y tipografía: imagen de fénix a pantalla completa, fija y recortada al viewport; fuente Poppins para un look moderno.

```
body {
  background-image: url('fenix 3.webp'); /* cubre y centra */
  background-size: cover; background-position: center; background-attachment: fixed;
  font-family: 'Poppins', Arial, sans-serif; color: white;
}
```

Capa 2 — Panel translúcido: el formulario es una tarjeta naranja translúcida con bordes redondeados, blur suelto y sombra para separarse del fondo.

```
form {
  max-width: 700px; margin: 2em auto; padding: 2em;
  background-color: rgba(255,140,0,.75); border-radius: 15px;
  backdrop-filter: blur(4px); box-shadow: 0 0 15px rgba(0,0,0,.4);
}
```

Capa 3 — Controles legibles: select/textarea/file a ancho completo, radios y checkboxes cómodos; botón negro con texto naranja y hover suave.

```
select, textarea, input[type="file"] { width: 100%; padding: .5em; border-radius: 5px; }
.boton { background: black; color: orange; padding: 1em; border-radius: 8px; transition: .3s; }
.boton:hover { background: #333; }
```

Detalle UX: el patrón de contraseña y los límites de edad guían al usuario; la jerarquía visual del título y las leyendas orienta el flujo de lectura.

Inspiración visual — Fénix

Textura y contraste para fondos



Inspiración visual — Fénix

Textura y contraste para fondos

