

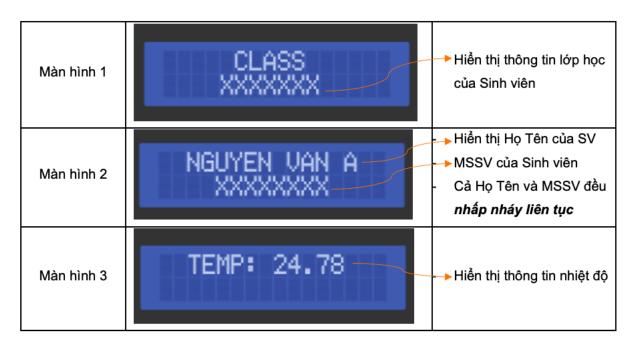
LAB 03

(Bài tập cá nhân)

I. Yêu cầu:

Trong bài thực hành này, gọi "**một lần nhấn nút**" là trạng thái sau khi **nhấn và thả** nút. Hãy thiết kế mạch điện và lập trình đáp ứng các yêu cầu sau:

• LCD gồm 3 màn hình chính:



** Gợi ý:

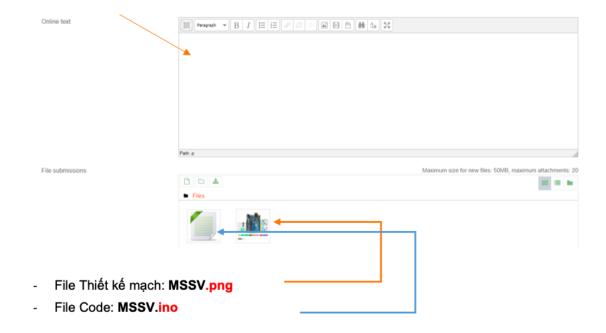
- Sử dụng hàm **display()** và **noDisplay()** của LCD để ẩn / hiện chữ
- Khi mới bắt đầu hoạt động, LCD ở màn hình 1
- Mỗi lần **nhấn nút**, LCD chuyển sang màn hình tiếp theo. Nếu đến màn hình 3 thì sẽ quay trở về màn hình 1.

II. Quy định nộp bài:

- 1. Nội dung cần nộp:
 - Link Tinkercad
 - File thiết kế mạch
 - File code



- 2. Hướng dẫn nộp bài và định dạng file:
- Link Tinkercad (Đặt tên theo hướng dẫn) -> Điền vào mục "Online text"



Lưu ý:

- Những trường hợp sao chép bài sẽ bị **0 điểm**.
- Nộp đúng định dạng theo quy định (Không nén) hoặc sai quy định sẽ bị 0 điểm.
- Nếu bạn nào chưa biết cách **xuất file thiết kế mạch** / **File Code** / **Link tinkercad** có thể tham khảo file hướng dẫn chung nằm trong thư mục **Tài liệu thực hành** để làm đúng quy trình.

