参考：<http://blog.csdn.net/u013474436/article/details/49908961>

先说说API

再说啥是RESRFUL API之前，咱先说说啥是API吧。API大家应该都知道吧，简称接口嘛（全名为应用程序接口）。随着现在移动互联网的火爆，手机软件，也就是APP几乎快爆棚了。几乎任何一个网站或者应用都会出一款[**iOS**](http://lib.csdn.net/base/ios)或者[**Android**](http://lib.csdn.net/base/android) APP，相比网页版的体验，APP确实各方面性能要好很多。

那么现在问题来了。比如QQ空间网站，如果我想获取一个用户发的说说列表。

QQ空间网站里面需要这个功能。   
Andoid APP里面也需要这个功能。   
iOS APP里面也需要这个功能。

现在就有三套，那么按照传统的开发网站的结构，你就要写3套获取用户说说列表的功能。也就是需要在3个地方都写连接[**MySQL**](http://lib.csdn.net/base/mysql),查询mysql,可想而知是非常浪费时间和经历的，而且安全性能很差，你可以想象你把连接mysql的配置写在Android里面，是多么危险的一件事情。人家破解出来分分钟。

所以！当当当当！ API 就诞生了~

API就是为了解决这种情况而诞生，由一个地方统一提供API接口，哪个平台想使用就直接调用这个API接口来或许信息就可以了。

比如：获取QQ空间用户发的说说列表：

QQ Zone web: <https://api.qzone.com/user/getUserFeedList?from=web>   
QQ Zone Android: <https://api.qzone.com/user/getUserFeedList?from=android>   
QQ Zone iOS: <https://api.qzone.com/user/getUserFeedList?from=ios>

你看。我就写了一次代码接口。就可以供3个地方同时使用，我仅仅是用了from参数加以区别，可能每个平台想要的数据不一样。

这样不仅更加安全，快捷，最主要是分工更快速了。一个人专门写接口，另外一个人只需要知道如何调用就可以了，完全不需要知道是如何实现的。

RESTFUL API

上面简单的说了API 的由来以及使用API带来的好处，好东西大家一用就会出问题，就像[**PHP**](http://lib.csdn.net/base/php)一样，用的人一多就会出现各种不同的规范，API也一样，虽然都是调用API，但是，写法却千差万别，维护起来很是麻烦，比如：同样是调用QQ空间用户说说列表，就可能有以下好几种写法：

<https://api.qzone.com/user/getUserFeedList?from=web>   
[https://api.qzone.com?m=user&c=getUserFeedList?from=web](https://api.qzone.com/?m=user&c=getUserFeedList?from=web)   
<https://qzone.com/api/user/getUserFeedList?from=web>   
[https://qzone.com?m=api&c=user&a=getUserFeedList?from=web](https://qzone.com/?m=api&c=user&a=getUserFeedList?from=web)

你看，看上去千差万别，各种状况都有，后期维护是个大问题，再就是请求方式也不对，有些喜欢用POST ,然后所有的请求都是POST, 有些喜欢用GET ,不管多大的数据量都用GET去请求，可想而知，全都乱了套。

那么有没有一个行业标准来规范和约束这些具体的东西呢？或者说是实施的比较好的？当然有。RESTFUL API的结构设计就诞生了。

REST 意思是：表述性状态传递（英文：Representational State Transfer）

参考资料：   
[RESTful API 设计最佳实践](http://www.csdn.net/article/2013-06-13/2815744-RESTful-API)   
[RESTful API 设计指南](http://www.ruanyifeng.com/blog/2014/05/restful_api.html)

<https://www.zybuluo.com/phper/note/79184>