第十讲排序(下)

浙江大学 陈 越

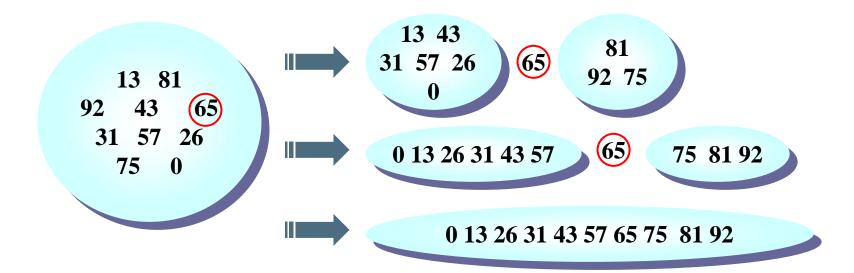


10.1 快速排序



算法概述

■分而治之





算法概述

什么是快速排序算法的最好情况?

■分而治之

```
每次正好中分 \longrightarrow T(N) = O(N \log N)
```



选主元

■ **♦** pivot = A[0]?



$$T(N) = O(N) + T(N-1)$$

$$= O(N) + O(N-1) + T(N-2)$$

$$= O(N) + O(N-1) + ... + O(1)$$

$$= O(N^{2})$$



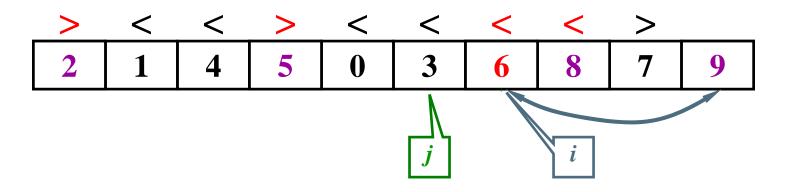
选主元

- 随机取 pivot? rand()函数不便宜啊!
- 取头、中、尾的中位数
 - □ 例如 8、12、3的中位数就是8
 - □ 测试一下pivot不同的取法对运行速度有多大影响?

```
ElementType Median3( ElementType A[], int Left, int Right )
{    int Center = ( Left + Right ) / 2;
    if ( A[ Left ] > A[ Center ] )
        Swap( &A[ Left ], &A[ Center ] );
    if ( A[ Left ] > A[ Right ] )
        Swap( &A[ Left ], &A[ Right ] );
    if ( A[ Center ] > A[ Right ] );
    if ( A[ Center ] > A[ Right ] );
    /* A[ Left ] <= A[ Center ] <= A[ Right ] */
    Swap( &A[ Center ], &A[ Right ] ); /* 将pivot藏到右边 */
    /* 只需要考虑 A[ Left+1 ] ... A[ Right-2 ] */
    return
}
```



子集划分



- 如果有元素正好等于pivot怎么办?
 - □ 停下来交换? ✓
 - □ 不理它,继续移动指针?



小规模数据的处理

- 快速排序的问题
 - □ 用递归.....
 - □ 对小规模的数据(例如N不到100)可能还不如插 入排序快
- 解决方案
 - □ 当递归的数据规模充分小,则停止递归,直接调用 简单排序(例如插入排序)
 - □ 在程序中定义一个Cutoff的阈值 课后去实践 一下,比较不同的Cutoff对效率的影响



算法实现

```
void Quicksort( ElementType A[], int Left, int Right )
  if ( Cutoff <= Right-Left ) {</pre>
      Pivot = Median3( A, Left, Right );
      i = Left; j = Right - 1;
      for(;;) {
          while ( A[ ++i ] < Pivot ) { }</pre>
          while ( A[ --j ] > Pivot ) { }
          if ( i < j )
             Swap( &A[i], &A[j] );
          else break;
      Swap( &A[i], &A[ Right-1 ] );
                                       void Quick_Sort(ElementType A[], int N)
      Quicksort( A, Left, i-1 );
                                          Quicksort( A, 0, N-1 );
      Quicksort( A, i+1, Right );
   else
      Insertion_Sort( A+Left, Right-Left+1 );
```

