参考：<http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51180166>

[**Java并发编程系列文章目录帖及源码**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51180166)

版权声明：本文为博主原创文章，转载请注明出处。

文章的源码上传到了[这里](https://code.csdn.net/u011116672/concurrencysrc/tree/master)

为了方便对并发系列的文章进行更好的阅读，楼主在这里根据学习的顺序对文章了进行了整理，主要有两个目的：日后需要回顾这部分的知识也更方便阅读；增加新的文章的时候对文章的深度和难度也有一个了解。

所以本着从入门到掌握（还没到精通的程度）学习并发编程系列知识的原则，汇总的文章目录如下：

注：前5篇文章理论性较强，需要多次阅读以及实践才能真正理解。建议看完一遍后有个大概印象即可。把下面的文章的代码好好敲一遍，回过头重新理解，就不觉得那么枯燥了。这段话大牛可以pass。

1、[**并发机制的底层原理**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/50098791)

2、[**重排序与顺序一致性**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/50130367)

3、[**锁与volatile的内存语义**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/50147233)

4、[**happens-before原则**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/50147911)

5、[**队列同步器AQS**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51050677)

6、[**多线程的代价**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51136044)

7、[**线程状态**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/50180301)

8、[**stop()、resume()和suspend()**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51044451)

9、[**正确终止与恢复线程**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51044673)

10、[**正确终止与恢复线程（续）**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51124585)

11、[**wait()、notify()和notifyAll()**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51044958)

12、[**丢失的信号**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51152686)

13、[**过早的通知**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51152041)

14、[**理解ConcurrentModificationException异常**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51096701)

15、[**ThreadLocal**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51100337)

16、[**synchronized（1）**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51050961)

17、[**synchronized（2）**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51051062)

18、[**Lock锁**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51064186)

19、[**生产者-消费者模式**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51056237)

20、[**阻塞队列**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51056894)

21、[**Condition接口**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51064752)

22、[**Executor框架**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51057585)

23、[**CompletionService接口**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51113769)

24、[**Fork/Join框架**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51073683)

25、[**读写锁**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51065711)

26、[**原子操作类**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51068828)

27、[**倒计数门闩CountdownLatch**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51074296)

28、[**障碍器CyclicBarrier**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51074815)

29、[**信号量Semaphore**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51075990)

30、[**交换器Exchanger**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51085817)

31、[**线程池的理解与使用**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51088811)

32、[**死锁、饥饿和活锁**](http://blog.csdn.net/u011116672/article/details/51051352)