参考：<http://blog.csdn.net/sdjkjsdh/article/details/51569481>

[Socket与Servlet的简单理解](http://blog.csdn.net/sdjkjsdh/article/details/51569481)

1、Socket：使用TCP/IP或者UDP协议在服务器与客户端之间进行传输的技术，是网络编程的基础；

Servlet：使用http协议在服务器与客户端之间通信的技术。是Socket的一种应用。

2、tcp/ip协议：关注的是客户端与服务器之间的数据传输是否成功（三次握手，传输失败会重发）

http协议：是在tcp/ip协议之上进一步封装的一层协议，关注的是数据传输的格式是否规范，底层的数据传输还是运用了socket和tcp/ip

http的请求（request）和响应（response）分别被服务器封装成HttpServletRequest和HttpServletResponse对象。Http协议的内容可以通过这两个对象中的方法得到。在web工程中的类继承HttpServlet类后，服务器调用doGet/doPost方法时，封装好的HttpServletRequest和HttpServletResponse对象会作为参数传递给doGet/doPost方法。

3、域对象：       分类：HttpServletRequest 域对象    ServletContext 域对象    HttpSession 域对象

PageContext 域对象(Jsp的内置对象)

作用：域对象可以用来在不同servlet之间共享数据

     其中Jsp有4个域对象（HttpServletRequest     ServletContext     HttpSession

PageContext）；

    servlet有三个域对象（HttpServletRequest     ServletContext     HttpSession）

域对象的作用范围：page域--->只能在当前Jsp页面使用 request域--->只能在同一请求中使用

session域--->只能在同一个会话中使用

context域--->只能在同一个web应用中使用

4、ServletContext 域对象(可用来存储任意类型的数据，可实现转发功能。作用范围是整个web应用，缺点是会覆盖数据)

保存数据：context.setAttribute("name",Object)

获取数据：context.getAttribute("name")

清除数据：context.removeAttribute("name")

(请求)转发：context.getRequestDispatcher("路径").forward(request,response)

             request.getRequestDispatcher("路径").forward(request,response)

5、在Jsp中，PageContext 对象是一个域对象，具有保存、获取、共享数据的功能。同时也可以获取另外的八个对象（request对象，response对

      象，config对象，application对象，session对象，exception对象，page对象，out对象）