

//CODING
.SCHULE



Einführung in Scratch

- **LERNPLATTFORM VOM M.I.T ENTWICKELT**

- **[HTTP://SCRATCH.MIT.EDU](http://scratch.mit.edu)**

- **ZIELSETZUNG: KINDERN SPIELERISCH
PROGRAMMIEREN NÄHER BRINGEN**

SCRATCH



A large, white speech bubble with a thick black outline is centered on a green background with a white dot pattern. The bubble has a small tail pointing towards the bottom right. Inside the bubble, the text "SCRATCH IST WIE THEATER" is written in a bold, italicized, black sans-serif font, enclosed in double quotes.

"SCRATCH IST WIE THEATER"





Bühne

Figuren



Skript





JETZT WIRD PROGRAMMIERT!

AUFGABE (1/3)

- 1. EINE SPIELFIGUR BEWEGT SICH AUTOMATISCH, SOBALD DIE GRÜNE FLAGGE GEDRÜCKT WIRD.**
- 2. BERÜHRT DIE SPIELFIGUR DEN RAND, SOLL SIE VOM RAND ABPRALLEN.**

AUFGABEN (2 / 3)

- 1. BERÜHRT DER SPIELER EINE TASTE, SOLL SICH DIE FIGUR DREHEN.**
- 2. FÜGT EIN EINSAMMELBARES OBJEKT (OBST, CHIPS, ..) EIN.**
- 3. FÜGT DEM SPIELER EINE VARIABLE "PUNKTESTAND" HINZU.**

AUFGABEN (3 / 3)

- 1. FALLS DER SPIELER DAS OBJEKT BERÜHRT:**
 - A. SENDE NACHRICHT "OBJEKT BERÜHRT" AN ALLE**
 - B. GIB DEM SPIELER EINEN PUNKT**
- 2. WENN OBJEKT BERÜHRT WURDE, SOLL ES AN EINER ZUFALLSPOSITION NEU ERSCHEINEN**

A large, white speech bubble with a thick black outline is centered on a green background with a fine, repeating dot pattern. The bubble has a small tail pointing towards the bottom right. Inside the bubble, the text "WAS FEHLT NOCH... ?" is written in a bold, italicized, black sans-serif font.

WAS FEHLT NOCH... ?