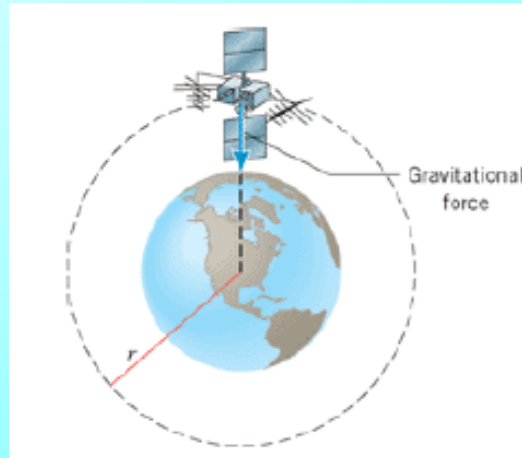
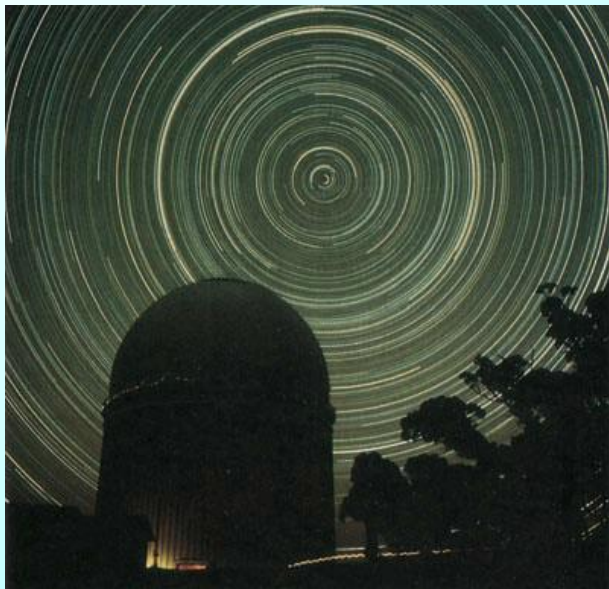
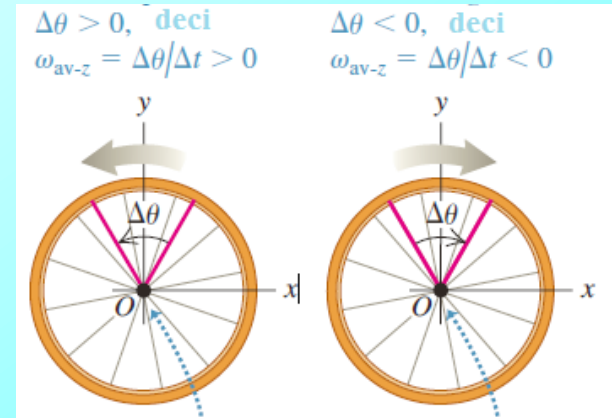


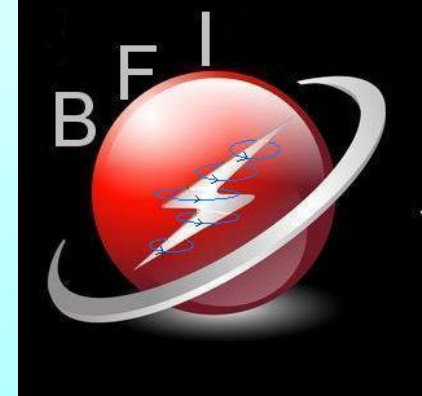
FIZICĂ PENTRU INGINERI

Prezentat de
Trif-Tordai Delia



CURSUL 4

2024-2025



2. Mecanică clasică

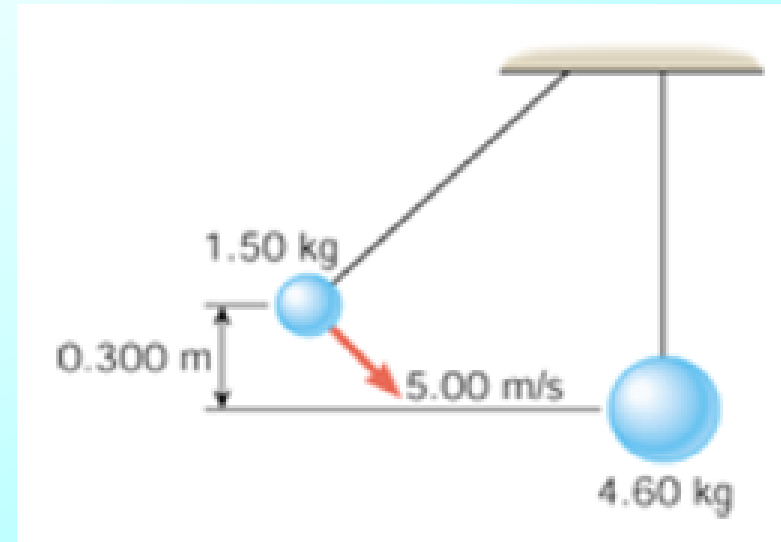
2.5. Dinamica sistemelor de puncte materiale

2.6. Mișcarea de rotație

2.7. Legile lui Kepler - recapitulare

2.8. Determinarea vitezelor cosmice

Recapitulare curs 3



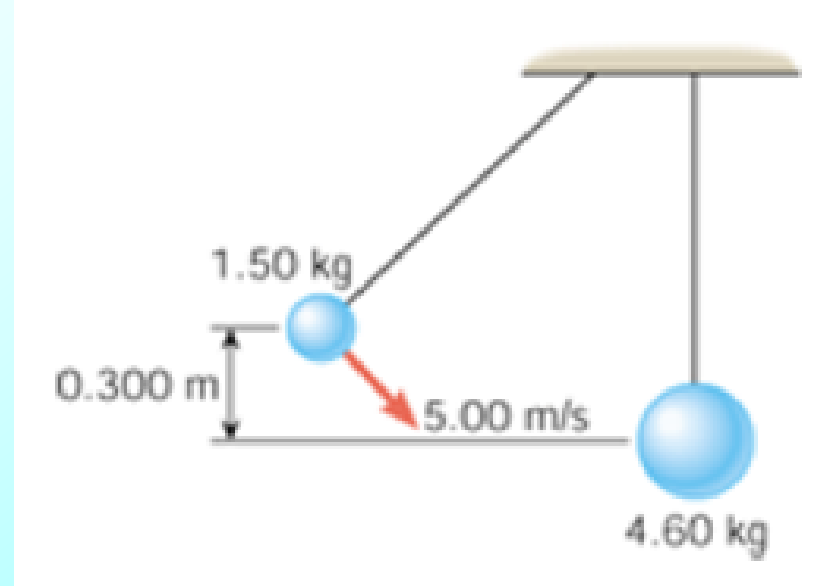
Aplicație 1:

Un corp cu masa $m_1 = 1,5$ kg, și cu viteza inițială 5 m/s, se deplasează de la înălțimea de 0.3 m și lovește un alt corp de masă $m_2 = 4,6$ kg aflat în repaus, ca în figura alăturată. Să se determine: a) Viteza corpului m_1 înainte de ciocnire, folosind teorema conservării energiei; b) Viteza finală a corpurilor, presupunând că este o ciocnire plastică; c) La ce înălțime ajung cele două corpuri după ciocnire, neglijând frecarea cu aerul.

Recapitulare curs 3

Aplicație 1 - rezolvare

$$\text{a) } \frac{m_1 v_i^2}{2} + m_1 g h_1 = \frac{m_1 v_1^2}{2} \quad v_1 = 5,57 \text{ m/s}$$



$$\text{b) } m_1 v_1 = (m_1 + m_2) \cdot v_f \quad v_f = \frac{1.5}{6.1} \cdot 5.57 = 1.37 \text{ m/s}$$

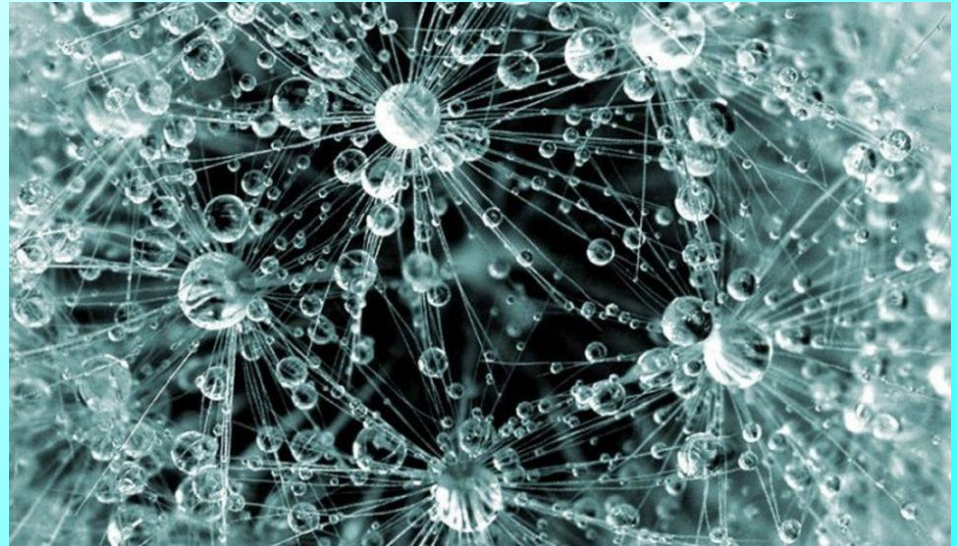
$$\text{c) } h_f = \frac{v_f^2}{2g} = \left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} \right)^2 (v_1^2 + 2gh_1) \frac{1}{2g} = \left(\frac{1.5}{6.1} \right)^2 \left(\frac{25}{20} + 0.3 \right) = 0.094 \text{ m} \approx 0.1 \text{ m}$$

2.5. Dinamica sistemelor de puncte materiale

Dacă sistemul mecanic conține N puncte materiale, atunci asupra fiecărui punct material i , de masă m_i , acționează atât forțe externe \vec{F}_{ext} , cât și forțe interne din partea celorlalte puncte materiale ale sistemului, $\vec{F}_{ij}, i \neq j$ (\vec{F}_{int}).

Masa totală a sistemului este:

$$M = \sum m_i$$

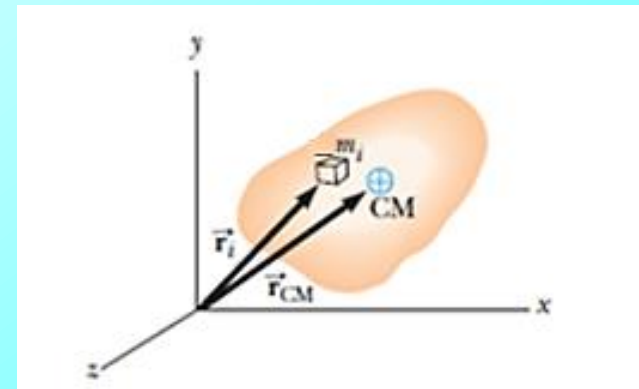


Rezultanta forțelor interne și momentul resultant al acestora față de orice pol sunt nule

2.5. Dinamica sistemelor de puncte materiale

Se definește **centrul de masă (CM)** al unui sistem mecanic format din N puncte materiale, cu distribuție discretă a masei acestora, prin vectorul de poziție:

$$\vec{r}_{CM} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + m_3 \vec{r}_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i$$



Proiecțiile vectorului de poziție pe cele trei axe sunt:

$$\vec{x}_{CM} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^N m_i \vec{x}_i \quad \vec{y}_{CM} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^N m_i \vec{y}_i \quad \vec{z}_{CM} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^N m_i \vec{z}_i$$

$\vec{x}_i, \vec{y}_i, \vec{z}_i$ - descrie poziția punctului material.

2.5. Dinamica sistemelor de puncte materiale

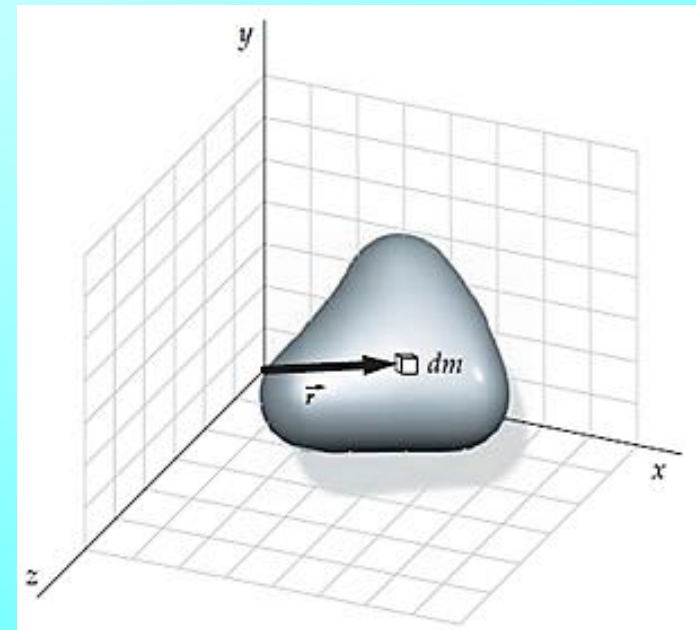
Pentru un sistem cu distribuție continuă a masei, **vectorului de poziție al centrului de masă** este definit prin relația:

$$\vec{r}_{CM} = \frac{1}{M} \int \vec{r} \, dm = \frac{1}{M} \int \vec{r} \, \rho \, dV$$

unde

$M = \int \rho \, dV$ este masa sistemului mecanic

ρ – densitatea volumică a sistemului

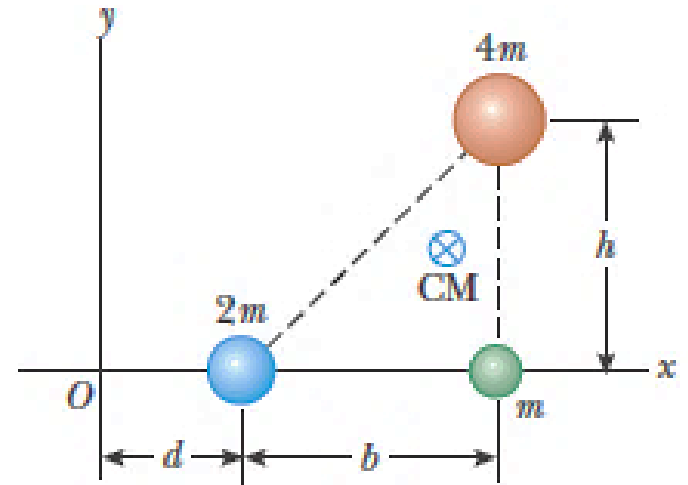


Dacă un corp este omogen, atunci are aceeași densitate, iar centrul maselor corespunde cu centrul lui geometric.

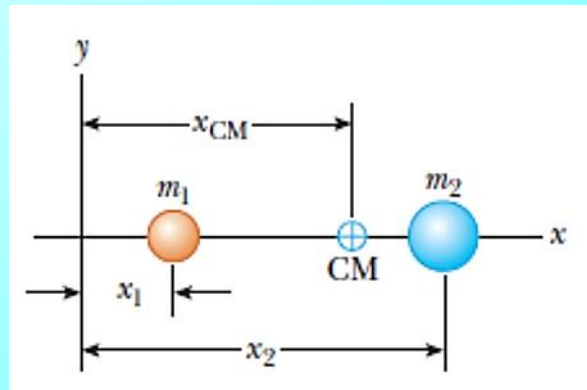
2.5. Dinamica sistemelor de puncte materiale

Aplicație 1:

$$\begin{aligned}x_{\text{CM}} &= \frac{\sum_i m_i x_i}{M} = \frac{2md + m(d + b) + 4m(d + b)}{7m} \\&= d + \frac{5}{7}b \\y_{\text{CM}} &= \frac{\sum_i m_i y_i}{M} = \frac{2m(0) + m(0) + 4mh}{7m} = \frac{4}{7}h\end{aligned}$$



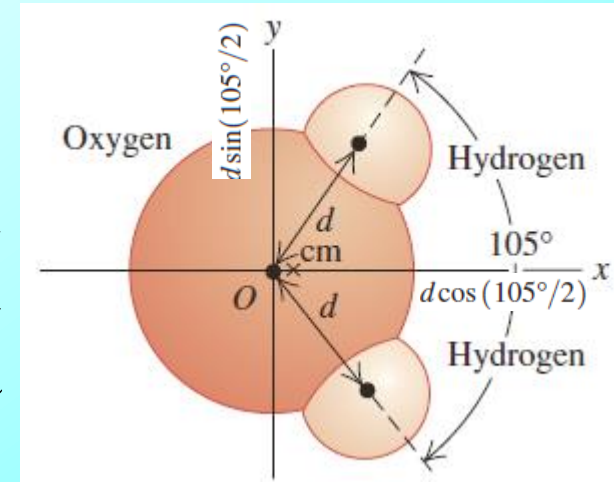
Aplicație 2:



2.5. Dinamica sistemelor de puncte materiale

Aplicație 3: Centru de masă al moleculei de apă

Distanța de separare dintre oxigen și hidrogen este $d = 9.57 \cdot 10^{-11} \text{ m}$. Fiecare atom de hidrogen are masa 1 u.a.m, respectiv atomul de oxigen are $m=16$ u.a.m. Să se găsească poziția centrului de masă. ($1 \text{ u.a.m} = 1,66 \cdot 10^{-27} \text{ kg}$).



Centru de masă pentru molecula de oxigen este $x = 0, y = 0$.

$$x_{\text{cm}} = \frac{\left[(1.0 \text{ u})(d \cos 52.5^\circ) + (1.0 \text{ u}) \times (d \cos 52.5^\circ) + (16.0 \text{ u})(0) \right]}{1.0 \text{ u} + 1.0 \text{ u} + 16.0 \text{ u}} = 0.068d$$

$$y_{\text{cm}} = \frac{\left[(1.0 \text{ u})(d \sin 52.5^\circ) + (1.0 \text{ u}) \times (-d \sin 52.5^\circ) + (16.0 \text{ u})(0) \right]}{1.0 \text{ u} + 1.0 \text{ u} + 16.0 \text{ u}} = 0$$



$$x_{\text{cm}} = (0.068)(9.57 \times 10^{-11} \text{ m}) = 6.5 \times 10^{-12} \text{ m}$$

2.5. Dinamica sistemelor de puncte materiale

CM joacă un rol important în studiul mișcării sistemului mecanic.

➤ Impulsul mecanic al unui sistem mecanic

Derivând în raport cu timpul relația de definire a CM

$$M\dot{\vec{r}}_{CM} = M\vec{v}_{CM} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i = \sum_{i=1}^N \vec{p}_i = \vec{P}$$

➤ Forța rezultantă a unui sistem mecanic

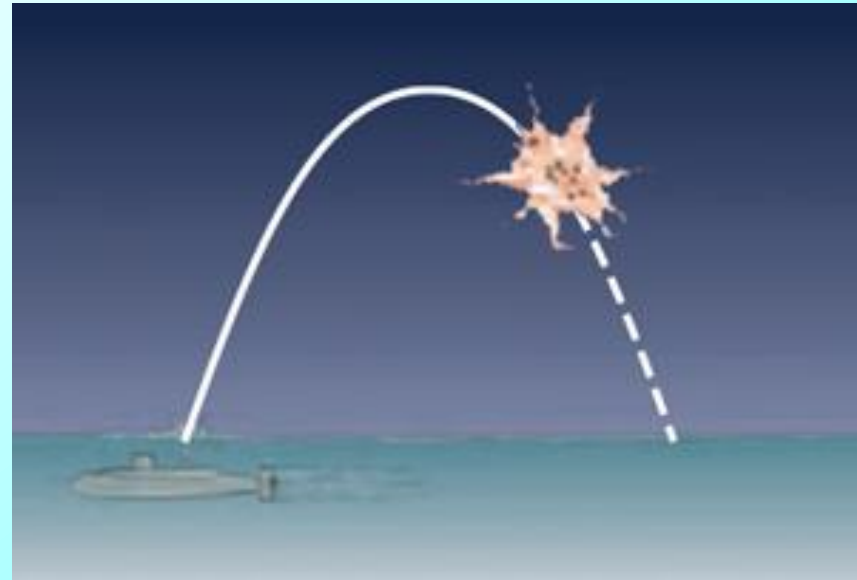
$$M\ddot{\vec{r}}_{CM} = M\vec{a}_{CM} = \dot{\vec{P}} = \vec{F}$$

$$\vec{F} = \sum_{i=1}^N \vec{F}_{ext} + \sum_{i=1}^N \vec{F}_{int}$$
$$\Rightarrow \vec{F} = \sum_{i=1}^N \vec{F}_{ext} = M\vec{a}_{CM}$$



2.5. Dinamica sistemelor de puncte materiale

O racheta este lansată vertical în sus. În momentul când ajunge la altitudinea de 1000 m, cu viteza de 300 m/s, explodează și se descompune în trei fragmente cu aceeași masă. Un fragment se mișcă în sus cu o viteză de 450 m/s, cel de al doilea fragment are o viteză de 240 m/s și se deplasează spre est. Să se determine viteza celui de al treilea fragment imediat după explozie.



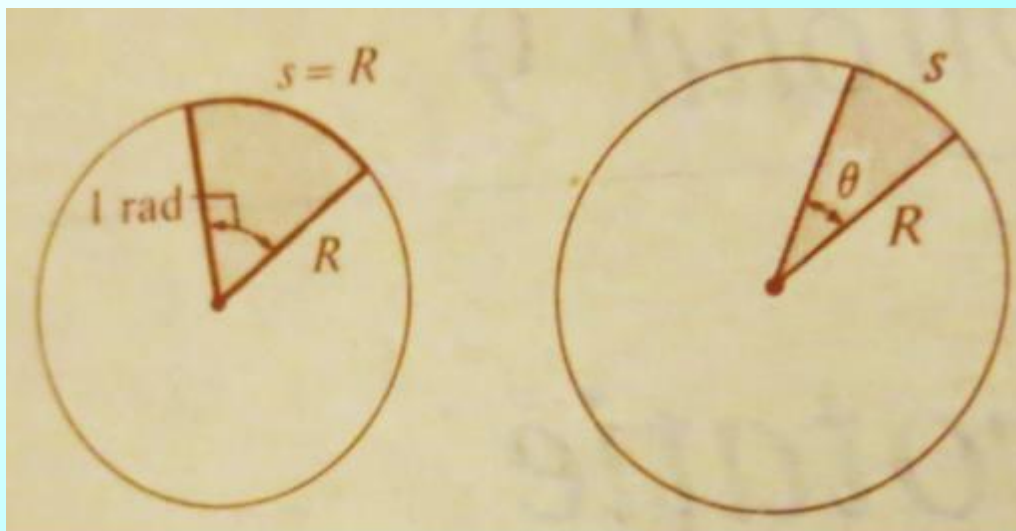
Rezolvare: $\vec{P} = ct$

$$\begin{aligned}\vec{P}_i &= M\vec{v}_i = M(300\vec{j} \text{ m/s}) \\ \vec{P}_f &= \frac{M}{3}(240\vec{i} \text{ m/s}) + \frac{M}{3}(450\vec{j} \text{ m/s}) + \frac{M}{3}\vec{v}_f \\ \vec{v}_f &= (-240\vec{i} + 450\vec{j}) \text{ m/s}\end{aligned}$$

2.6. Mișcarea de rotație

Radianul este unghiul plan cuprins între două raze care delimitează pe un cerc un arc cu lungimea egală cu raza.

$$\theta = \frac{s}{R}$$



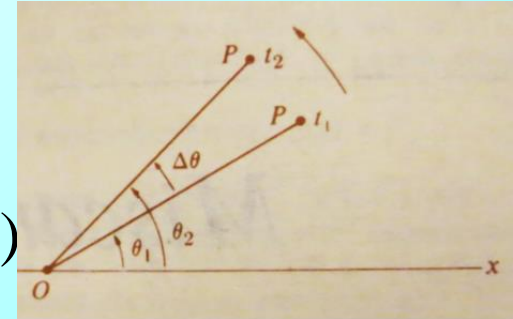
$$1 \text{ rad} = \frac{360^\circ}{2\pi} = 57.3^\circ$$

2.6. Mișcarea de rotație

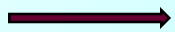
1) Viteza unghiulară:

a) medie $\bar{\omega} = \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \frac{\theta_2 - \theta_1}{t_2 - t_1}$ ($\Delta\theta$ – deplasare unghiulară)

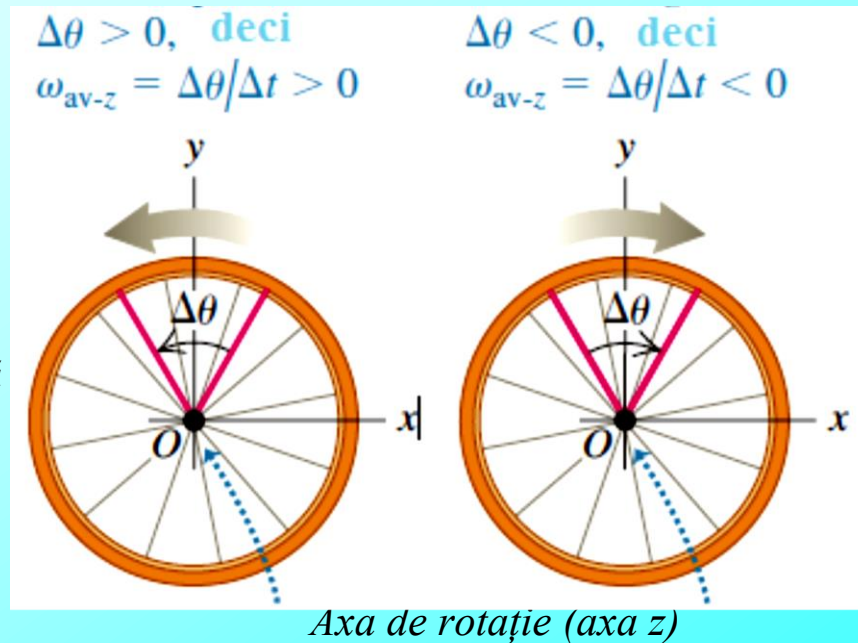
b) instantanee $\omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt}$



Unitatea de măsură în SI este $1 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$ sau $\text{rot}\cdot\text{min}^{-1}$



*Invers acelor de ceas,
direcție pozitivă*



*Acelor de ceas
direcție negativă*

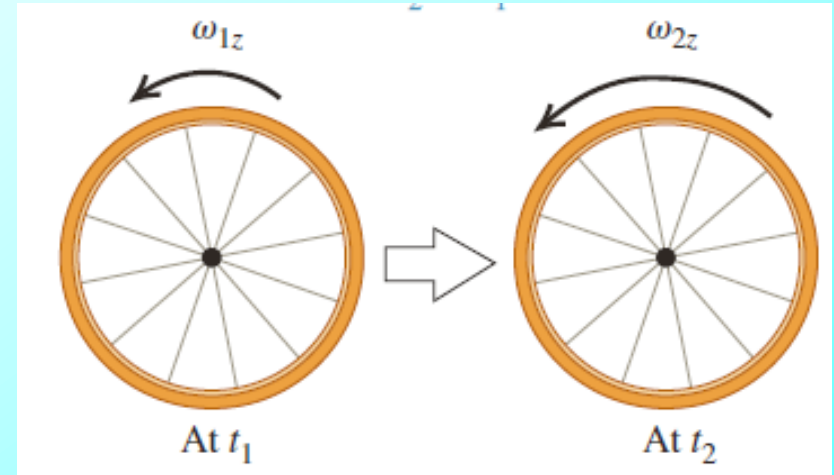
2.6. Mișcarea de rotație

Când viteza unghiulară a unui corp variază, spunem că el are o accelerație unghiulară.

2) **Accelerația unghiulară:**

a) medie $\bar{\varepsilon} = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$

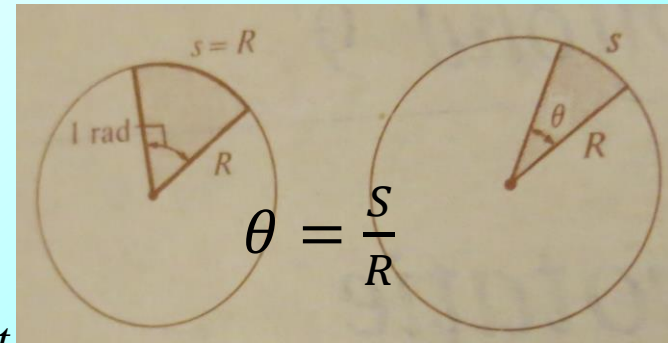
b) instantanee $\varepsilon = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\omega}{\Delta t} = \frac{d\omega}{dt}$



Unitatea de măsură în SI este $1 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-2}$

2.6. Mișcarea de rotație

Rotația cu accelerație unghiulară constantă



➤ Viteza unghiulară: $\omega = \omega_0 + \varepsilon t$ (1)

Dem.: $d\omega/dt = \varepsilon = \text{ct.} \Rightarrow \int_{\omega_0}^{\omega} d\omega = \int_0^t \varepsilon dt \Rightarrow \omega = \omega_0 + \varepsilon t$

➤ Coordonata unghiulară: $\theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \varepsilon t^2$ (2)

Dem.: $d\theta/dt = \omega \Rightarrow \int_{\theta_0}^{\theta} d\theta = \int_0^t \omega dt \Rightarrow \theta = \theta_0 + \int_0^t (\omega_0 + \varepsilon t) dt$

➤ $\omega^2 = \omega_0^2 + 2\varepsilon(\theta - \theta_0)$ (3)

Dem.: Din regula de derivare a funcțiilor compuse: $\varepsilon = \frac{d\omega}{d\theta} \cdot \frac{d\theta}{dt} = \omega \cdot \frac{d\omega}{d\theta}$

$\int_{\theta_0}^{\theta} \varepsilon d\theta = \int_{\omega_0}^{\omega} \omega d\omega \Rightarrow \varepsilon(\theta - \theta_0) = \frac{1}{2}(\omega^2 - \omega_0^2) \Rightarrow \omega^2 = \omega_0^2 + 2\varepsilon(\theta - \theta_0)$

2.6. Mișcarea de rotație

Aplicație:

Viteza unghiulară a unui corp este de $4 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$ la momentul $t=0$, iar accelerația lui unghiulară este constantă și egală cu $2 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-2}$. Dreapta OP din corp este orizontală la timpul $t=0$. a) Ce unghi formează această dreaptă cu orizontala, la momentul $t=3\text{s}$? b) Care este viteza unghiulară, în acest moment?

$$\text{a) } \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \varepsilon t^2 = 0 + (4 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1})(3 \text{ s}) + \frac{1}{2} (2 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-2})(3 \text{ s})^2$$

$$\theta = 21 \text{ rad} = \frac{21}{2\pi} \text{ rot} = 3,34 \text{ rot}$$

$$\text{b) } \omega = \omega_0 + \varepsilon t = 4 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1} + (2 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-2})(3 \text{ s}) = 10 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$$

Sau

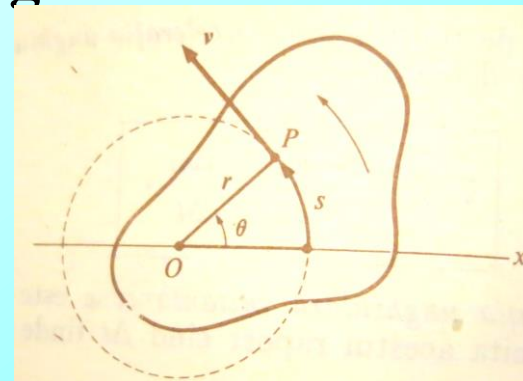
$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\varepsilon(\theta - \theta_0) = (4 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1})^2 + 2(2 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-2})(21 \text{ rad})$$

$$\omega = 10 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$$

2.6. Mișcarea de rotație

Relațiile dintre vitezele și accelerațiile liniare și unghiulare

Considerăm un corp rigid care se rotește în jurul unei axe fixe, fiecare punct din corp se mișcă pe un cerc care are centrul pe axă. Fie r distanța de la axă până la un punct P din corp, astfel încât punctul se mișcă pe un cerc de rază r , ca în figura. Atunci



când raza formează unghiul θ cu axa de referință, distanța s până la punctul P este $s = r\theta$

Derivând $s = r\theta$ rezultă $\frac{ds}{dt} = r \frac{d\theta}{dt}$, adică $v = r\omega$

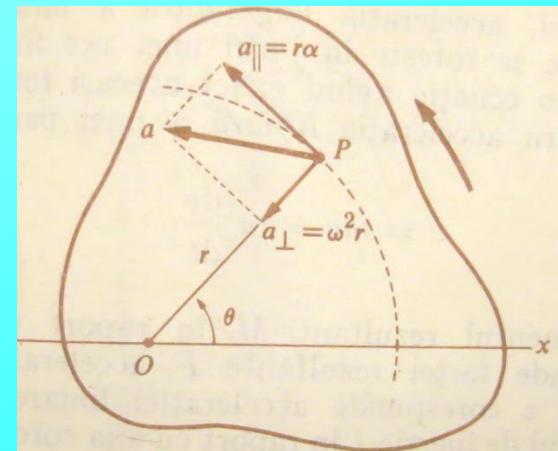
Derivând $v = r\omega$ rezultă $\frac{dv}{dt} = r \frac{d\omega}{dt}$, adică $a_{\parallel} = a_t = r\varepsilon$

$$a_r = a_{\perp} = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r$$

$a_{\parallel} = a_t$ este componenta tangențială a accelerației;

$a_r = a_{\perp}$ este componenta radială a accelerației;

Obs.: accelerația unghiulară se mai notează și cu α



2.6. Mișcarea de rotație

Momentul de inerție: $I = \sum_i^N m_i r_i^2$

Unitatea de măsură în SI este $\text{kg} \cdot \text{m}^2$.

Momentul de inerție este o mărime fizică ce caracterizează distribuția masei în jurul unei axe.

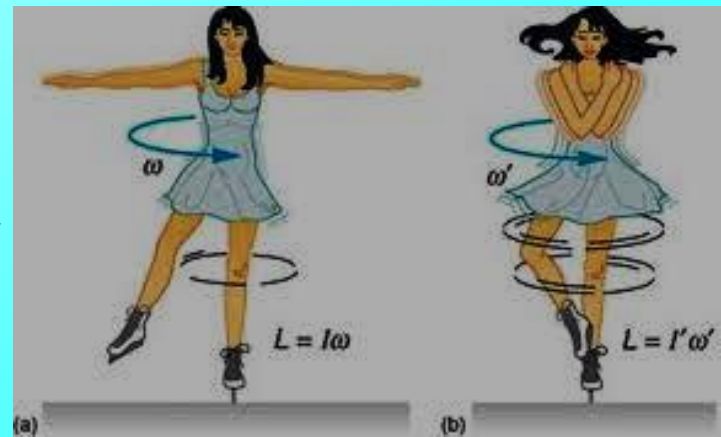
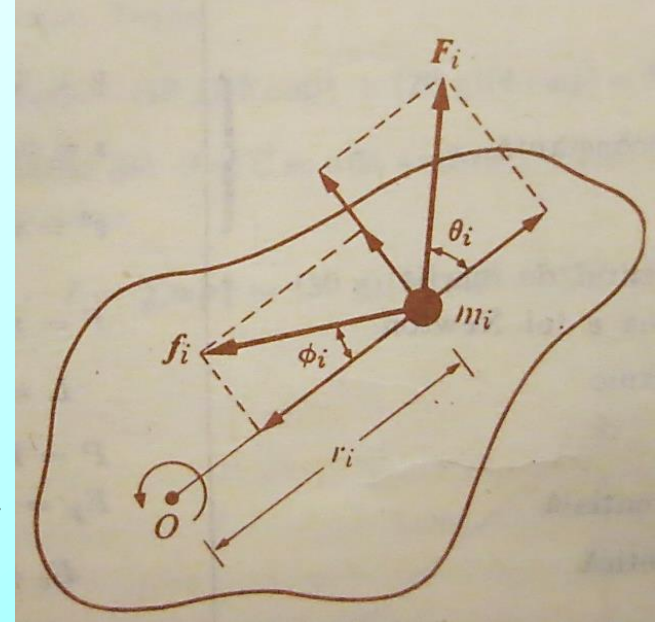
Momentul fotei: $M = I\varepsilon = I \frac{d\omega}{dt}$

Când un corp rigid este rotit în jurul unei axe fixe, momentul rezultat al forțelor externe în raport cu axa este egal cu produsul dintre momentul de inerție al corpului în raport cu axa și accelerația unghiulară.

Momentul cinetic: $L = I\omega$

Ex. de conservare a momentului cinetic $L = \text{ct.}$:

O patinatoare care execută piruete, atunci când dorește să își mărească viteza de rotație își apropie mâinile de corp (se modifică modul în care este distribuită masa, I scade), iar când dorește să își micșoreze viteza își îndepărtează mâinile de corp (I crește).

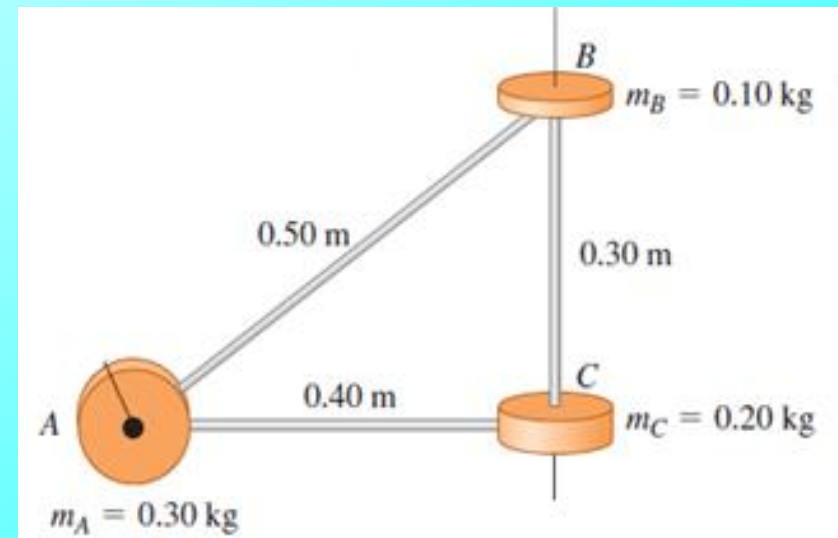


2.6. Mișcarea de rotație

Aplicație:

Trei mici corpuri, care pot fi considerate particule, sunt legate prin tije ușor rigide, ca în figură. Care este momentul de inerție al sistemului: a) în raport cu o axă ce trece prin punctul A, perpendiculară pe planul figurii, și b) în raport cu o axă care coincide cu tija BC?

Momentul de inerție: $I = \sum_i^N m_i r_i^2$



2.6. Mișcarea de rotație

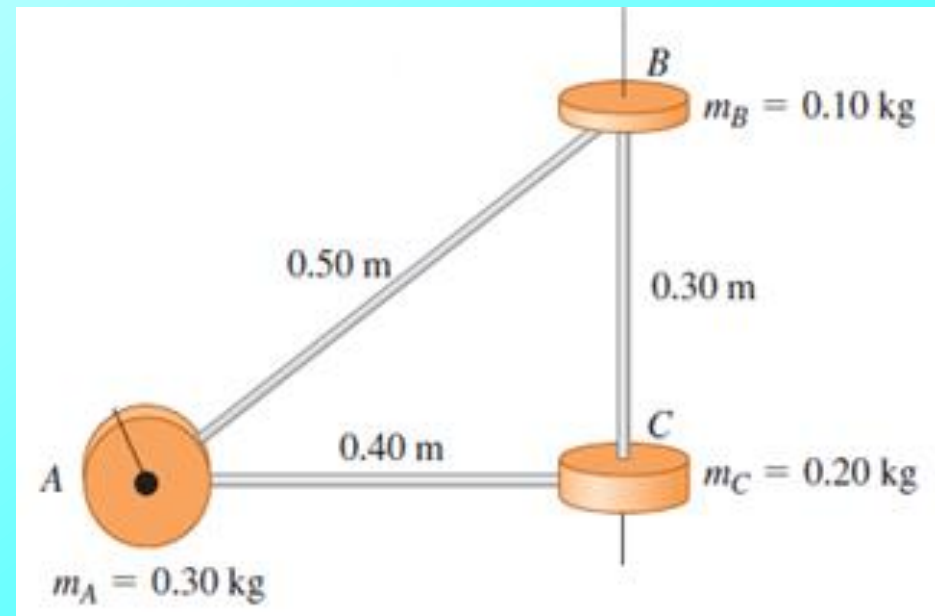
Aplicație: Rezolvare

a) Particula din punctul A se află pe axă. Distanța ei până la axă este zero, adică ea nu contribuie cu nimic la momentul de inerție.

$$I = \sum_i^3 m_i r_i^2 = m_B \cdot (BA)^2 + m_C \cdot (CA)^2 + 0$$

b) Particulele B și C se află pe axă, rezultă

$$I = \sum_i^3 m_i r_i^2 = m_A \cdot (AC)^2$$



2.6. Mișcarea de rotație

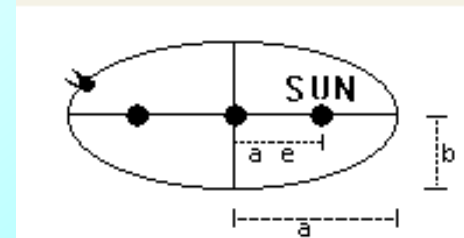
Mărimi specifice mișcărilor de translație și de rotație

Mișcarea de rotație	Mișcarea liniară
Deplasare unghiulară, $\Delta\theta$	Deplasare, Δr
Viteza unghiulară $\omega = d\theta/dt$	Viteză liniară $v = dr/dt$
Accelerație unghiulară $\varepsilon = d\omega/dt$	Accelerație liniară $a = dv/dt$
Momentul de inerție, I	Masa, m
Momentul forței $M = I\varepsilon$	Forță $F = m \cdot a$
Lucru mecanic $L = \int M \cdot d\theta$	Lucru mecanic $L = \int F \cdot dr$
Energia cinetică $E_c = \frac{1}{2}I\omega^2$	Energia cinetică $E_c = \frac{1}{2}mv^2$
Puterea $P = M\omega$	Puterea $P = F \cdot v$
Momentul cinetic $L = I\omega$	Impuls $p = m \cdot v$

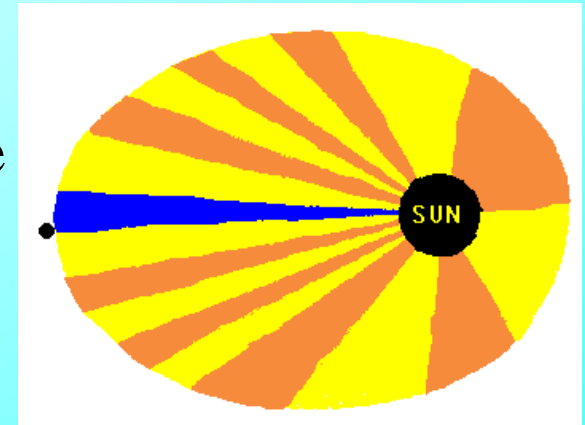
2.7. Legile lui Kepler

Legea 1: Planeta se mișcă în jurul stelei pe o orbită eliptică, în care steaua reprezintă unul din focare. (1609)

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \text{ (ecuația elipsei)}$$



Legea a 2-a: Linia dreaptă care unește planeta cu steaua (raza vectoare a planetei) mătură arii egale în perioade de timp egale. (1609)

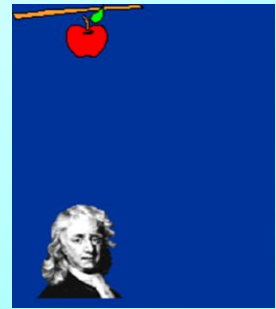


Legea a 3-a: Pătratul perioadei de revoluție a planetei este direct proporțional cu cubul semiaxei mari a orbitei. (1619)

$$T^2 = C a^3$$

C-constanta si are aceleasi valori pentru toate planetele.

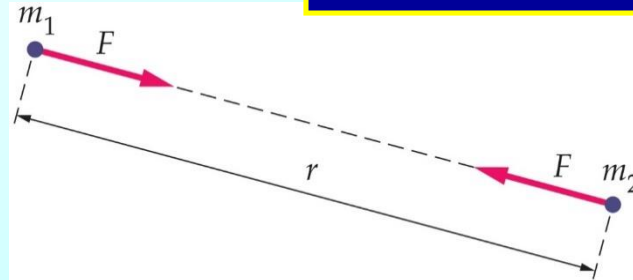
Recapitulare din cursul 2



Forța de atracție gravitațională:

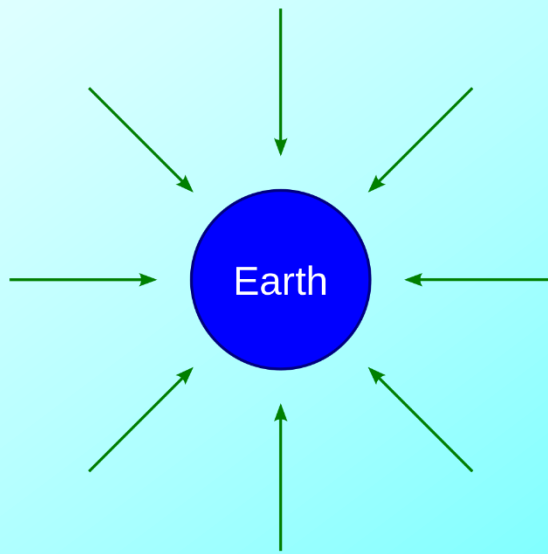
Newton, 1665

$$F = K \frac{m_1 m_2}{r^2}$$



Constanta atracției universale:

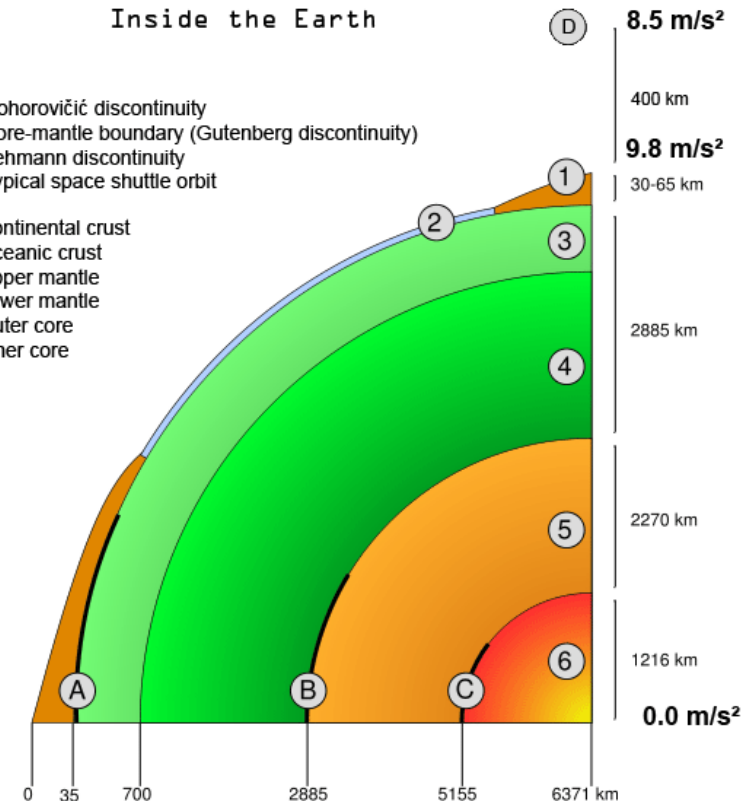
$$K = 6,673 \cdot 10^{-11} \frac{N m^2}{kg^2}$$



Gravitational Field Strength:
Inside the Earth

A : Mohorovičić discontinuity
B : Core-mantle boundary (Gutenberg discontinuity)
C : Lehmann discontinuity
D : Typical space shuttle orbit

1 : Continental crust
2 : Oceanic crust
3 : Upper mantle
4 : Lower mantle
5 : Outer core
6 : Inner core



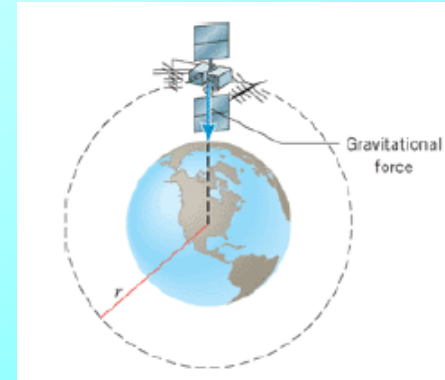
2.8. Determinarea vitezelor cosmice

Prima viteză cosmică - viteza minimă necesară unui satelit pentru a se roti în jurul Pământului

a) $r = R$ (R- raza Pământului)

Condiția ca un satelit să rămână pe orbită este:

$$K \frac{mM_P}{r^2} = \frac{mv_0^2}{r}$$



$$v_0 = \sqrt{\frac{KM_P}{R}} = \sqrt{\frac{(6,67 \cdot 10^{-11} N \cdot \frac{m^2}{kg^2})(5,97 \cdot 10^{24} kg)}{6,37 \cdot 10^6 m}}$$

$$v_0 \approx 7,9 \cdot 10^3 \text{ m/s}$$

sau

$$v_0 = \sqrt{\frac{KM_P}{R}} = \sqrt{\frac{KM_P R}{R^2}} = \sqrt{gR}$$

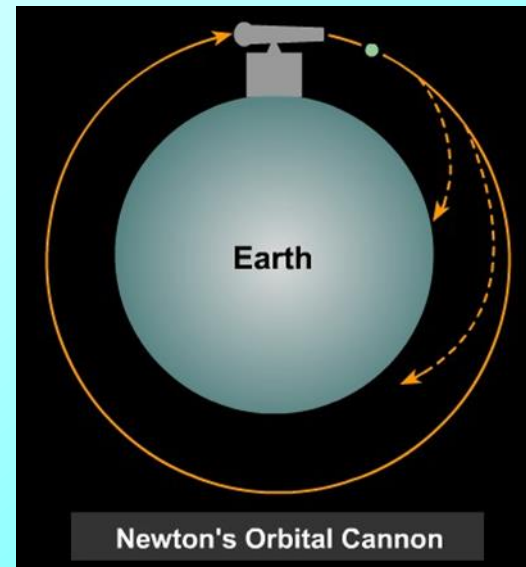
2.8. Determinarea vitezelor cosmice

Prima viteză cosmică - viteza minimă necesară unui satelit pentru a se roti în jurul Pământului

b) $r = R + h$

$$K \frac{mM_P}{(R + h)^2} = \frac{mv_1^2}{R + h}$$

$$v_1 = \sqrt{\frac{KM_P}{R + h}} = v_{01} \sqrt{\frac{R}{R + h}}$$



2.8. Determinarea vitezelor cosmice

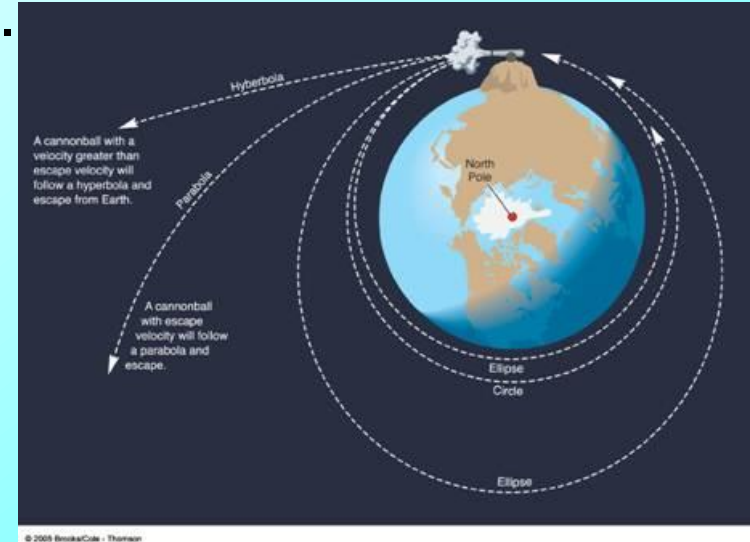
A doua viteză cosmică – viteza minimă necesară unui corp pentru a părăsi complet campul de atracție al Pământului, intrând în sfera de atracție a altor planete sau a Soarelui.

$$\Delta E_c = L \quad E_{cf} - E_{ci} = L_G = \int \vec{F}_g \cdot d\vec{r}$$

$$0 - \frac{mv_2^2}{2} = - \int_R^\infty K \frac{mM_P}{r^2} dr = -K \frac{mM_P}{R}$$

$$v_2 = \sqrt{2 \frac{KM_P}{R}} = \sqrt{2gR} = v_1 \sqrt{2} \approx 11,2 \text{ km/s}$$

$$\text{Sau } E_{ci} + E_{pi} = E_{cf} + E_{pf} \quad \text{când } r \rightarrow \infty \Rightarrow E_{pf} = 0 \quad \text{si} \quad E_{cf} = 0$$



2.8. Determinarea vitezelor cosmice

List of escape velocities [\[edit \]](#)

Location	Relative to	V_e (km/s) ^[13]	Location	Relative to	V_e (km/s) ^[13]	System escape, V_{te} (km/s)
On the Sun	The Sun's gravity	617.5				
On Mercury	Mercury's gravity	4.25	At Mercury	The Sun's gravity	~ 67.7	~ 20.3
On Venus	Venus's gravity	10.36	At Venus	The Sun's gravity	49.5	17.8
On Earth	Earth's gravity	11.186	At Earth/the Moon	The Sun's gravity	42.1	16.6
On the Moon	The Moon's gravity	2.38	At the Moon	The Earth's gravity	1.4	2.42
On Mars	Mars' gravity	5.03	At Mars	The Sun's gravity	34.1	11.2
On Ceres	Ceres's gravity	0.51	At Ceres	The Sun's gravity	25.3	7.4
On Jupiter	Jupiter's gravity	60.20	At Jupiter	The Sun's gravity	18.5	60.4
On Io	Io's gravity	2.558	At Io	Jupiter's gravity	24.5	7.6
On Europa	Europa's gravity	2.025	At Europa	Jupiter's gravity	19.4	6.0
On Ganymede	Ganymede's gravity	2.741	At Ganymede	Jupiter's gravity	15.4	5.3
On Callisto	Callisto's gravity	2.440	At Callisto	Jupiter's gravity	11.6	4.2
On Saturn	Saturn's gravity	36.09	At Saturn	The Sun's gravity	13.6	36.3
On Titan	Titan's gravity	2.639	At Titan	Saturn's gravity	7.8	3.5
On Uranus	Uranus' gravity	21.38	At Uranus	The Sun's gravity	9.6	21.5
On Neptune	Neptune's gravity	23.56	At Neptune	The Sun's gravity	7.7	23.7
On Triton	Triton's gravity	1.455	At Triton	Neptune's gravity	6.2	2.33
On Pluto	Pluto's gravity	1.23	At Pluto	The Sun's gravity	~ 6.6	~ 2.3

https://en.wikipedia.org/wiki/Escape_velocity

2.8. Determinarea vitezelor cosmice

Aplicație: Un proiectil este lansat direct în sus de la Polul Sud cu viteza inițială $v_i=8$ km/s. Să se găsească înălțimea maximă la care ajunge, neglijând efectele frecării cu aerul.

$$E_{ci} + E_{pi} = E_{cf} + E_{pf}$$

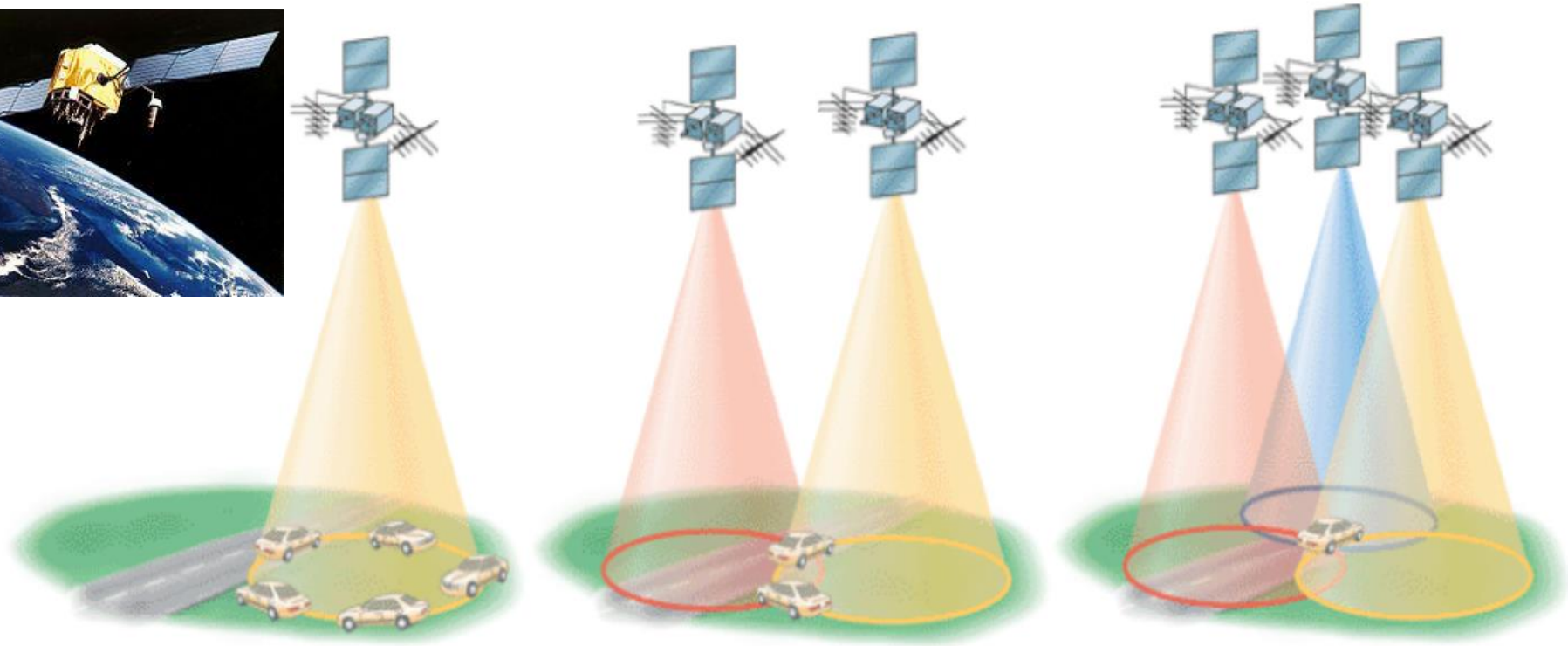
$$\frac{1}{2}mv_i^2 - \frac{KMm}{R_p} = 0 - \frac{KMm}{R_f}$$

$$\frac{1}{R_f} = -\frac{v_i^2}{2KM} + \frac{1}{R_p}$$

$$R_f = 1.30 \cdot 10^7 \text{ m}$$

$$h = R_f - R_p = 1.30 \cdot 10^7 - 6,37 \cdot 10^6 = 6,7 \cdot 10^6 \text{ m}$$

GPS - GLOBAL POSITIONING SYSTEM



Sistem de poziționare globală

După parcurgerea acestui curs studentul trebuie să:

- Definească centru de masă și să rezolve probleme;
- Definească corect viteza și accelerația unghiulară;
- Scrie ecuațiile pentru rotația cu accelerație unghiulară constantă;
- Definească relațiile dintre vitezele și accelerațiile liniare și unghiulare;
- Definească momentul de inerție și să rezolve probleme;
- Scrie diferența dintre mărimi specifice mișcărilor de translație și de rotație;
- Definească legile lui Kepler;
- Calculeze prima și a doua viteză cosmică;

BIBLIOGRAFIE

- **Fizica**, F. W.Sears, Zemansky , H. D.Young, Ed. Didactica si Pedagogica, 1983;
- **Fizica Elemente Fundamentale**, M. Cristea, F. Barvinschi, I. Luminosu, D. Popov, I. Damian, I. Zaharie, Ed. Politehnica, 2009;
- **Curs de Fizică generală**, F. Barvinschi, Ed. Orizonturi Universitare, 2016;
- **Elemente de fizică generală**, D. Popov, I. Damian, Ed. Politehnica, 2014;
- **Fizica între teamă si respect. Fundamentele începătorului**, V. Dorobantu, S. Pretorian, Ed. Politehnica, 2009.
- **Fizica. Teorie, aplicatii, autoevaluare**, I. Luminosu, V. Chiritoui, N. Pop, M. Costache, Ed. Politehnica, 2009.
- **Physics for Scientists and Engineers** - Sixth Edition, Paul Tipler, Gene Mosca, Ed. W.H. Freeman and Company, 2008
- **PHYSICS for Scientist and Engineers with Modern Physics** – Seventh Edition, R. Serway, J. Jewett, ed. Thomson Brooks/Cole, 2008.
- **Sears & Zemansky's University Physics: with Modern Physics**, 13th Edition, H. Young, R. Freedman, ed. Pearson, 2012