## PRÁCTICO 6 - Assembler de LEGv8 básico

## **Ejercicio 1:**

Dadas las siguientes sentencias en "C":

- a) f = g + h + i + j;
- **b)** f = g + (h + 5);
- c) f = (g + h) + (g + h);
  - **1.1)** Escribir la secuencia **mínima** de código assembler LEGv8 asumiendo que f, g, h, i y j se asignan en los registros X0, X1, X2, X3 y X4 respectivamente.
  - **1.2)** Dar el valor de cada variable en cada instrucción assembler si f, g, h, i y j se inicializan con valores de 1, 2, 3, 4, 5, en base 10, respectivamente.

## Ejercicio 2:

Luego, dadas las siguientes sentencias en assembler LEGv8:

- a) ADD X0, X1, X2
- **b)** ADDI X0, X0, #1

ADD X0, X1, X2

- **2.1)** Escribir la secuencia **mínima** de código "C" asumiendo que los registros X0, X1 y X2 contienen las variables f, g y h respectivamente.
- **2.2)** Dar el valor de cada variable en cada instrucción assembler si f, g y h se inicializan con valores de 1, 2, 3, en base 10, respectivamente.

# Ejercicio 3:

Dadas las siguientes sentencias en "C":

- a) f = -g f;
- **b)** f = g + (-f 5);
  - **3.1)** Escribir la secuencia mínima de código assembler LEGv8 asumiendo que f y g se asignan en los registros X0 y X1 respectivamente.
  - **3.2)** Dar el valor de cada variable en cada instrucción assembler si f y g se inicializan con valores de 4 y 5, en base 10, respectivamente.

# Ejercicio 4:

Dadas las siguientes sentencias en assembler LEGv8:

- a) SUB X1, XZR, X1
  - ADD X0, X1, X2
- b) ADDI X2, X0, #1
  - SUB X0, X1, X2
  - **4.1)** Escribir la secuencia mínima de código "C" asumiendo que los registros X0, X1, y X2 contienen las variables f, g, y h respectivamente.
  - **4.2)** Dar el valor de cada variable en cada instrucción assembler si f, g, y h se inicializan con valores de 1, 2 y 3, en base 10 respectivamente.

## Ejercicio 5:

Dadas las siguientes sentencias en "C":

- a) f = -g A[4];
- **b)** B[8] = A[i j];
  - **5.1)** Escribir la secuencia **mínima** de código assembler LEGv8 asumiendo que f, g, i y j se asignan en los registros X0, X1, X2 y X3 respectivamente, y que la dirección base de los arreglos A y B se almacenan en los registros X6 y X7 respectivamente.
  - 5.2) ¿Cuántos registros se utilizan para llevar a cabo las operaciones anteriores?

### Ejercicio 6:

Dadas las siguientes sentencias en assembler LEGv8:

- **6.1)** Escribir la secuencia mínima de código "C" asumiendo que los registros X0, X1, X2, X3 y X4 contienen las variables f, g, h, i y j respectivamente, y los registros X6, X7 contienen las direcciones base de los arreglos A y B.
- **6.2)** Para las instrucciones LEGv8 anteriores, re-escriba el código para minimizar (de ser posible) la cantidad de instrucciones manteniendo la funcionalidad.

### Ejercicio 7:

Dadas las siguientes sentencias en assembler LEGv8:

- **7.1)** Asumiendo que los registros X0, X6 contienen las variables f y A (dirección base del arreglo), escribir la secuencia mínima de código "C" que representa.
- **7.2)** Asumiendo que los registros X0, X6 contienen los valores 0xA, 0x100, y que la memoria contiene los valores de la tabla, encuentre el valor del registro X0 al finalizar el código assembler.

Dirección	Valor
0x100	0x64
0x108	0xC8
0x110	0x12C

## **Ejercicio 8:**

Dado el contenido de los siguientes registros:

- a) X9 = 0x555555555, y X10=0x12345678
- - **8.1)** ¿Cuál es el valor del registro X11 luego de la ejecución del siguiente código assembler en LEGv8?

**8.2)** ¿Cuál es el valor del registro X11 luego de la ejecución del siguiente código assembler en LEGv8?

```
LSL X11, X10, #4
ANDI X11, X11, #0xFFF
```

**8.3)** ¿Cuál es el valor del registro X11 luego de la ejecución del siguiente código assembler en LEGv8?

```
LSR X11, X9, #3
ANDI X11, X11, #0x555
```

## Ejercicio 9:

Suponga que el registro X9 contiene el *Exception Syndrome Register* (ESR). Dé una secuencia **mínima** de instrucciones LEGv8 para poner en X10 el número que codifica la clase de excepción *Exception Class* (EC).

### **EXCEPTION SYNDROME REGISTER (ESR)**

Exception Class (EC)	Instruction Length (IL)		Instruction Specific Syndrome field (ISS)	
31 26	25	24		0

#### Ejercicio 10:

Suponga que el registro X9 contiene un número entero representado en complemento a dos. Dé una secuencia mínima de operaciones a realizar para devolver en X10 un 1 *si y sólo si* el contenido de X9 es negativo.

## Ejercicio 11:

Utilizar MOVZ, MOVK para cargar los registros:

```
10.1) {X0 = 0x1234000000000000}

10.2) {X1 = 0xBBB00000000000AAA}

10.3) {X2 = 0xA0A0B1B10000C2C2}

10.4) {X3 = 0x0123456789ABCDEF}
```