**ATESTAT INFORMATICA**

Buna ziua! Numele meu este Cristea Codrin, sunt in clasa a XII-a, profil matematica informatica intensiv informatica, la Colegiul National “Vasile Alecsandri” Bacau.

Jocul pe care l-am creat se numeste Avangardis si este creat in C/C++. Aplicatia are in total 2400 de linii de cod.

Ca sursa de inspiratie am avut joc popular “Space Invaders”, iar ideile de comenzi mi-au venit din franciza “Star Wars” de George Lucas.

Explicatii la mecanica din spatele jocului si comenzile acestuia le gasiti direct in cod sub forma de comentarii, in care am incercat pe cat posibil ca exprimarea sa fie destul de buna, iar explicatiile sa fie usor de inteles.

Tot atestatul in prealabil a necesitat cam 70 de ore efectiv de lucru, dintre care 45 de analiza si scriptare, iar restul sunt de finisare, organizare si culegerea de date.

Pentru a accesa jocul dati dublu click pe fisierul executabil cu numele de AVANGARDIS.exe

In fisierul AVANGARDIS- REGULI aveti regulile de joc atat in limba romana cat si in limba engleza, aceleasi regule le veti gasi si in joc, iar in fisierul GAME CODE AVANGARDIS, care are aproximativ 86 de pagini de timp A4, format mic, veti gasi codul integral cu tot cu explicatii.

Rog pe cei care vor analiza codul meu sa nu modifice vreun detaliu din cod sau schimbarea unor valori, deoarece ar putea aparea o eroare care ar fi foarte greu de remediat.

Distractie placuta!