Proiect final-Magazin calculatoare

Echipa: Comnodean Andreea Dunăre Codruța Farcaș Sabin

Cuprins

Tema proiectului

Interfața grafică JavaSwing

Diagrama UML

Tema proiectului

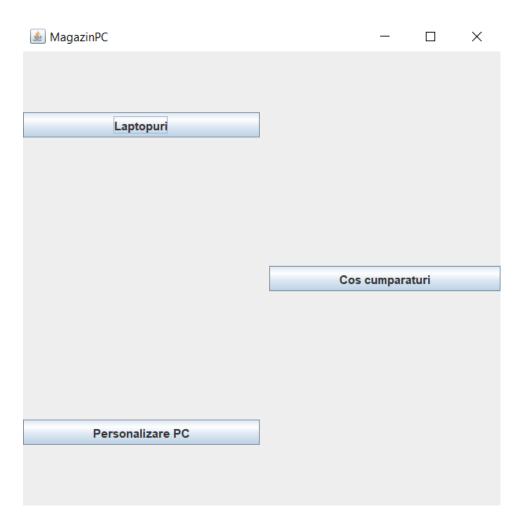
Echipa noastră își propune dezvoltarea unui magazin online de component PC în care utilizatorul își poate creea și personaliza calculatorul dorit în funcție de necesități. Astfel, clientul poate alege dintr-o gama largă de component bine structurate în funcție de specificațile tehnice

Exemplu:

Procesor: model Intel Core 15, număr nuclee: 4, frecvență 3GHz etc.

De asemenea, pentru utilizatorii mai puțin pretențioși, magazinul va pune la dispoziție variante de laptopuri standard cu specificațiile atașate.

Interfața grafică



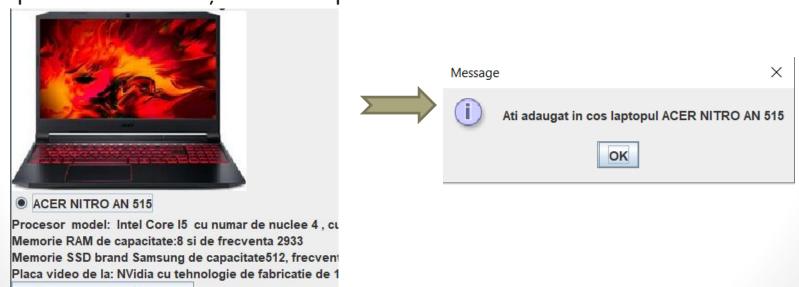
Secțiunea Laptopuri



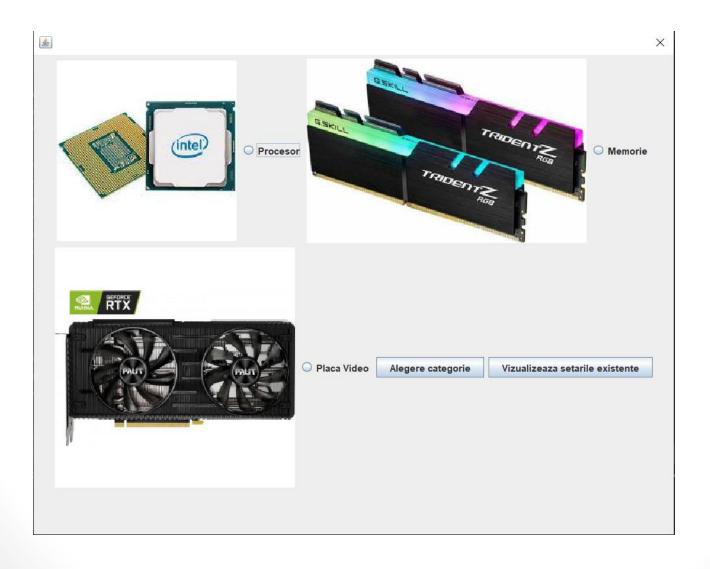
Secțiunea Laptopuri

Plaseaza produsul in cos.

- Se prezintă 5 tipuri de Laptopuri cu specificatiile aferente privind procesorul, placa video, memoria RAM și memoria ROM reprezentată prin HDD sau SSD
- Pentru navigarea facilă pe pagină a fost inclus un ScrollPane
- La sfârșitul paginii se regăsește butonul pentru plasarea produsului în coșul de cumpărături

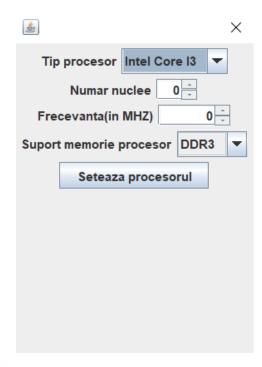


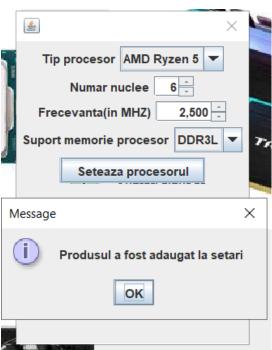
Secțiunea Personalizează PC



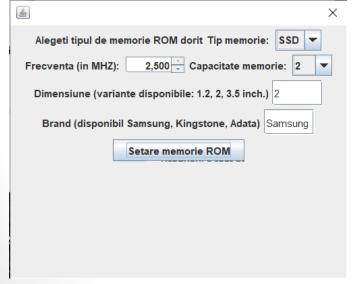
Secțiunea Personalizează PC

- Cuprinde cele mai importante componente ale calculatorului
- În funcție de componenta selectată, aplicația va deschide la apăsarea butonului "Alege categorie" o fereastă care permite personalizarea componentei











- Butonul Vizualizează setările existente permite vizualizarea componentelor setate
- Butonul de finalizare comandă va permite introducerea calculatorului în coșul de cumpărături după ce toate componentele au fost setate

٨

X

Procesor model AMD Ryzen 5 cu numar de nuclee 6, cu frecventa de 2500 si suport de memorie DDR3L

Memorie RAM de capacitate:32 si de frecventa 1500 Memorie SSD brand Samsung de capacitate2, frecventa de: 2500 si dimensiunea de: 2.0

Placa video de la: NVidia cu tehnologie de fabricatie de 16 nm, cu frecventa: 3500 MHz, capacitatea de: 8 GB si tipul memoriei: GDDR5

Finalizare comanda

Secțiunea Coș de cumpărături

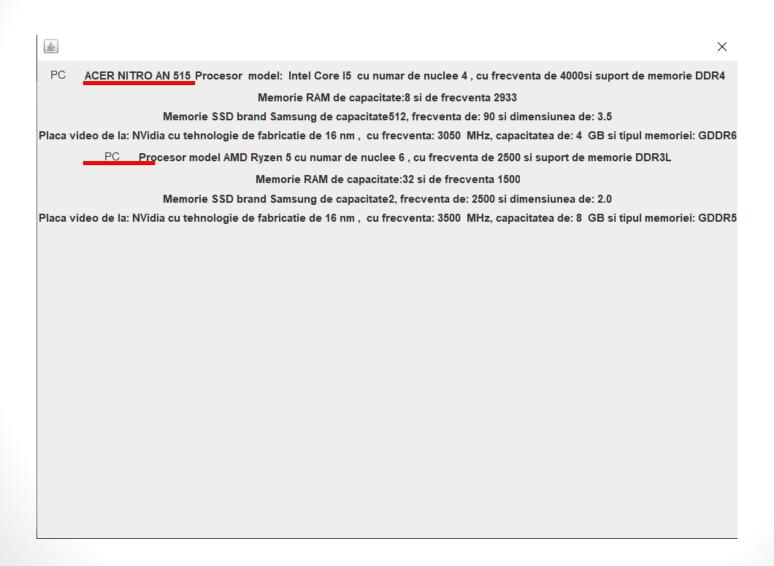
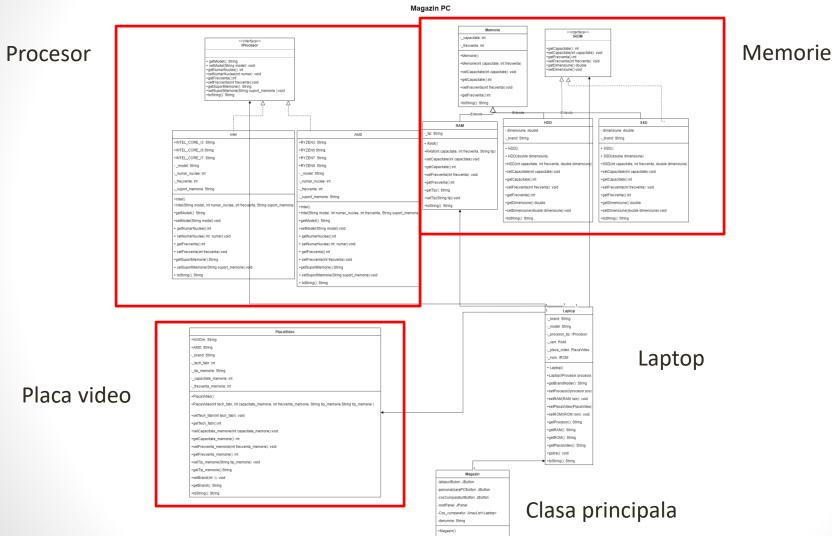


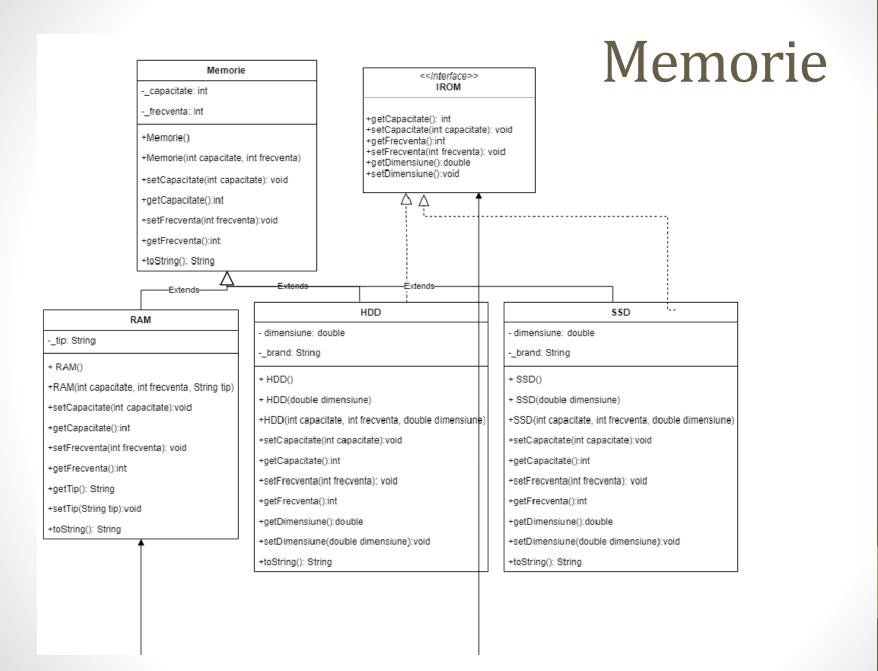
Diagrama UML



<<Interface>> **IProcesor** Procesor + getModel(): String + setModel(String model): void +getNumarNuclee(): int +setNumarNuclee(int numar): void +getFrecventa():int +setFrecventa(int frecventa):void +getSuportMemorie(): String +setSuportMemorie(String suport memorie):void +toString(): String Intel AMD +INTEL_CORE_I3: String +RYZEN3: String +INTEL_CORE_I5:String +RYZEN5:String +RYZEN7: String +INTEL_CORE_I7: String _model: String +RYZEN9: String -_numar_nuclee: int _model: String frecventa: int numar nuclee: int -_suport_memorie: String -_frecventa: int suport memorie: String +Intel() +Intel(String model, int numar_nuclee, int frecventa, String suport_memorie) +getModell(): String +Intel(String model, int numar_nuclee, int frecventa, String suport_memorie +setModel(String model):void +getModell(): String + getNumarNuclee():int +setModel(String model):void + setNumarNuclee(int numar):void + getNumarNuclee():int + getFrecventa():int + setNumarNuclee(int numar):void + setFrecventa(int frecventa):void + getFrecventa():int +getSuportMemorie():String + setFrecventa(int frecventa):void + setSuportMemorie(String suport_memorie):void +getSuportMemorie():String + setSuportMemorie(String suport_memorie):void + toString(): String + toString(): String

Procesor

- Pentru fiecare brand de procesor Intel şi AMD s-a inplementat câte o clasă, unde câmpurile claselor reprezintă specificațiile tehnice aferente
- Ambele branduri de procesoare prezintă aceeași tipologie de specificații, astfel cele doua clase au fost implementate după interfața IProcesor



Memorie

- Pentru fiecare tip de memorie (RAM, HDD, SSD) s-a implementat câte o clasă cu corpul specific
- Aceste clase au moștenit evident clasa părinte Memorie, cele două tipuri de memorie nevolatilă mulându-se după interfața IROM
- Pentru a lucra mai facil cu aceste clase, acestea au fost împachetate în pachetul "Memorie"

```
package Memorie;
public class RAM extends Memorie {
```

```
public class HDD extends Memorie implements IROM {
```

Placa Video

PlacaVideo +NVIDIA: String +AMD: String _brand: String -_tech_fabr: int -_tip_memorie: String - capacitate memorie: int -_frecventa_memorie; int +PlacaVideo() +PlacaVideo(int tech fabr, int capacitate memorie, int frecventa memorie, String tip memorie, String tip memorie) +setTech_fabr(int tech_fabr): void +getTech_fabr():int +setCapacitate_memorie(int capacitate_memorie):void +getCapacitate_memorie(): int +setFrecventa_memorie(int frecventa_memorie): void +getFrecventa_memorie(): int +setTip_memorie(String tip_memorie): void +getTip_memorie():String +setBrand(int i): void +getBrand(): String +toString(): String

Laptop

Clasa Laptop a încapsulat toate componetele pentru eficientizare.

Necunoscându-se tipurile de procesor și memorie ROM care vor fi stocate s-a preferat utilizarea interfețelor.

Laptop -_brand: String _model: String procesor tip: IProcesor - ram: RAM placa video: PlacaVideo irom: IROM + Laptop() +Laptop(IProcesor procesor, +getBrandModel(): String +setProcesor(Iprocesor proc +setRAM(RAM ram): void +setPlacaVideo(PlacaVideo) +setROM(IROM rom): void +getProcesor(): String +getRAM(): String +getROM(): String +getPlacaVideo(): String +golire(): void +toString(): String

Clasa principală

Magazin

-latopuriButon: JButton

-personalizarePCButton: JButton

-cosCumparaturiButton: JButton

-rootPanel: JPanel

-Cos_cumparatur: ArrayList<Laptop>

-denumire: String

+Magazin()

+main(String args[]): void