4. Разработка приложения для выбора пива

- Создал макет приложения:
 - 1) Button «Выбрать»
 - 2) TextView «Тип пива»
 - 3) Spinner с массивом типов пива

```
android:id="@+id/spinBeer"
                                                                 Тип пива
   android:layout_width="174dp"
   android:layout_height="48dp"
   android:layout_margin="10dp"
                                                                           Выбрать
   android:entries="@array/typeBeer"
                                                          Item 1
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintHorizontal_bias="0.113"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
   app:layout_constraintVertical_bias="0.215" />
<string-array name="typeBeer">
    <item>TëmHoe</item>
    <item>Светлое</item>
    <item>Pжаное</item>
    <item>Сладкое</item>
    <item>Горькое</item>
</string-array>
```

Добавил код для кнопки в MainActivity

```
val btnBeer : Button = findViewById(R.id.btnBeer)
val tvBeer : TextView = findViewById(R.id.tvBeer)
val spinnerBear : Spinner = findViewById(R.id.spinBeer)
btnBeer.setOnClickListener{
val type = spinnerBear.selectedItem
tvBeer.text = ("Baw тип пива $type")
}

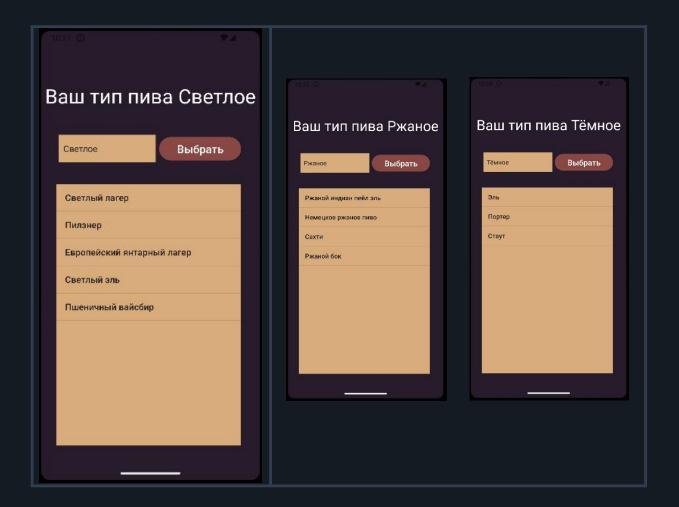
Выбрать

Темное

Выбрать
```

• Изменил дизайн приложения

<color name="cordovan">#894844</color>
<color name="bastille">#271c2c</color>
<color name="beige">#d8ac7b</color>



• Добавил функционал:

1) ListView - в нём будут отображаться виды выбранного пива

```
<ListView
    android:id="@+id/lv1"
    android:layout_width="332dp"
    android:layout_height="470dp"
    android:background="@color/beige"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.443"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.869" />
```

2) Записал виды в массивы type1, type2, type3, type4, type5

```
val type1 = ArrayList<String>()
type1.add("Зль")
type1.add("Портер")
type1.add("Стаут")

val type2 = ArrayList<String>()
type2.add("Светлый лагер")
type2.add("Пилэнер")
type2.add("Европейский янтарный лагер")
type2.add("Светлый эль")
type2.add("Пшеничный вайсбир")

val type3 = ArrayList<String>()
type3.add("Ржаной индиан лейл эль")
type3.add("Ржаной индиан лейл эль")
type3.add("Ржаной бок")

val type4 = ArrayList<String>()
```

3) В MainActivity добавил код для вывода массивов в ListView при помощи адаптеров

```
btnBeer.setOnClickListener{
    val type = spinnerBear.selectedItem

    var adapter = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type1)

    when(type){
        "TëmHoe" -> adapter = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type1)
        "Ceetroe" -> adapter = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type2)
        "Pwahoe" -> adapter = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type3)
        "Chalkoe" -> adapter = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type4)
        "TopEkoe" -> adapter = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type5)
}

tvBeer.text = ("Baw Tun nuba $type")

listBeer.adapter = adapter
}
```

Пейте воду, будьте здоровы