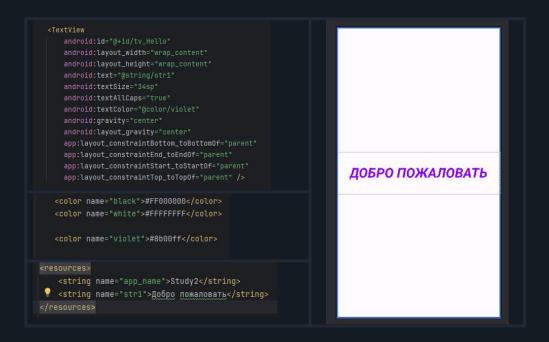
1. Введение. Работа с макетами

- Добавил TextView;
- В colors создал фиолетовый цвет, в string прописал приветствие;
- Изменил параметры текста для TextView (цвет, размер, текст и т.д.).



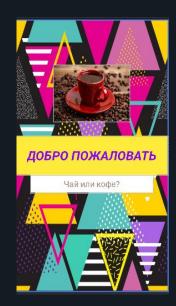
- Добавил поле ввода EditText;
- Добавил фоновое изображение;
- Изменил различные параметры TextView и EditText в угоду дизайну.



1.1 Практическая работа (Ресурсы)

Задание 1

- 1. drawable файлы с изображениями, которые будут использоваться в приложении.
- 2. layout XML-файлы, определяющие пользовательский интерфейс.
- 3. mipmap иконки приложения для разных плотностей пикселей экрана.
- 4. values для хранения цветов, строк, размеров или тем.
- 5. xml для хранения произвольных XML-файлов в приложении для Android.
- Попробовал добавить изображение ImageView.

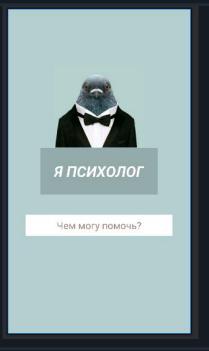


Задание 2

Изменил в activity_main:

- цвет фона;
- выводимые надписи и цвет текста;
- добавил картинку с голубем.

```
android:background="#B4CFCF"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_margin="40dp"
   android:background="@color/white"
   android:gravity="center"
   android:hint="Чем могу помочь?"
   android:minHeight="48dp"
   android:textSize="22sp"
   tools:ignore="Autofill,MissingConstraints,
   tools:layout_editor_absoluteX="40dp"
   tools:layout_editor_absoluteY="464dp" />
<ImageView
   android:layout_width="204dp"
    android:layout_height="187dp"
    android:background="@drawable/bird"
   tools:ignore="MissingConstraints"
   tools:layout_editor_absoluteX="103dp"
   tools:layout_editor_absoluteY="126dp" />
```

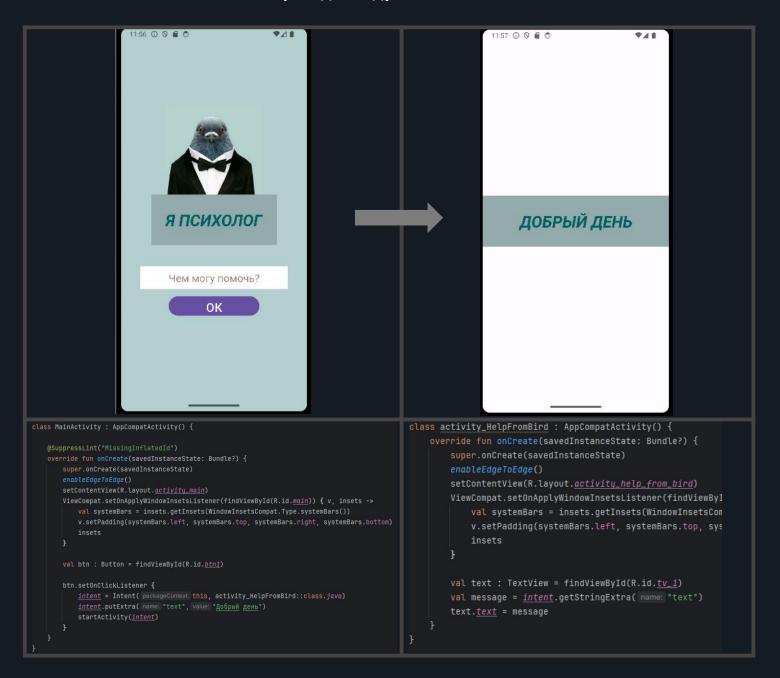


2. Кнопка

- Добавил новый Activity activity_HelpFromBird;
- Добавил кнопку в MainActivity и прописал для неё код;
- При нажатии на кнопку переходит на соответствующую страницу.



3. Практическая работа Intent Переход между Активностями



- Теперь при нажатии на кнопку на следующую страницу передаётся текст «Добрый день» с помощью методов putExtra и getStringExtra.
- ViewBinding менее ресурсозатратный для устройства, поэтому при больших проектах лучше использовать это способ.