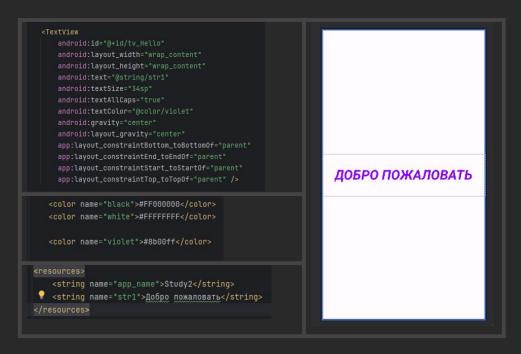
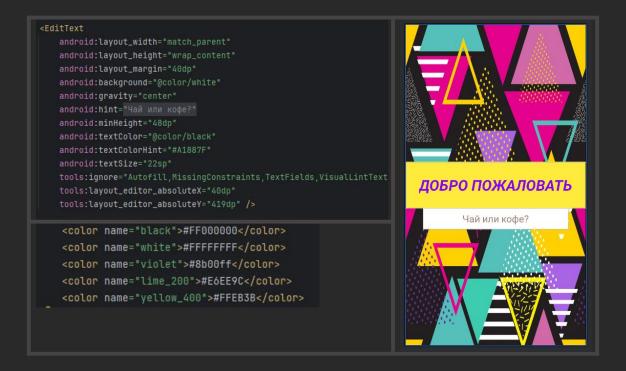
1. Введение. Работа с макетами

- Добавил приветствие на экран
- Изменил параметры текста

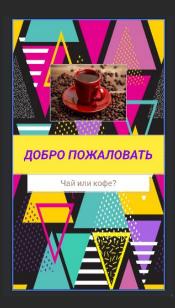


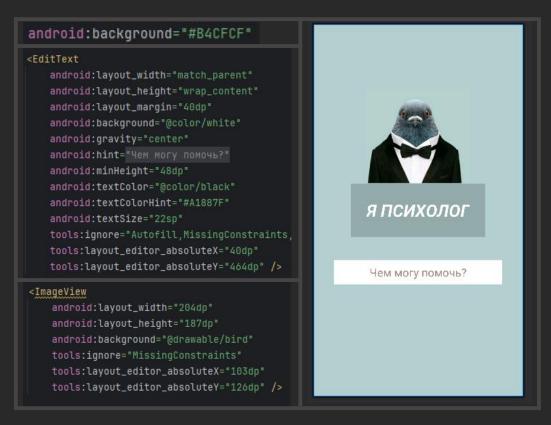
- Добавил поле ввода текста
- Добавил фоновое изображение
- Изменил различные параметры текста в угоду дизайну



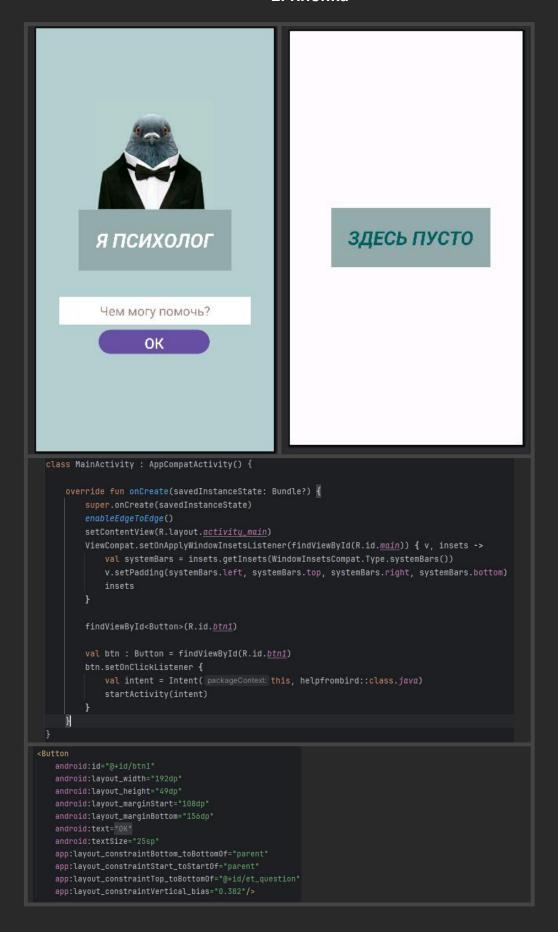
1.1 Практическая работа (Ресурсы)

- 1. drawable файлы с изображениями, которые будут использоваться в приложении.
- 2. Layout XML-файлы, определяющие пользовательский интерфейс
- 3. mipmap иконки приложения для разных плотностей пикселей экрана.
- 4. Папка values в Android Studio предназначена для хранения файлов, в которых создаются уникальные цвета, строки, размеры или темы.
- 5. Папка xml в каталоге res предназначена для хранения произвольных XML-файлов в приложении для Android.





2. Кнопка



3. Практическая работа Intent Переход между Активностями

```
class MainActivity: AppCompatActivity() {

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

super.onCreate(savedInstanceState)
enableEdgeToEdge()
setContentView(R.layout.activity_main)
ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
    val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars.bottom)
    insets
}

val btn: Button = findViewById(R.id.btn1)
btn.setOnClickListener {
    val intent = Intent( packageContext this, helpfrombird::class.java)
    intent.putExtra( name: *text*, value: *JoSpwin genb*)
    startActivity(intent)
}

val text: TextView = findViewById(R.id.tv_Hello1)
val message = intent.getStringExtra( name: *text*)
text.text = message
```