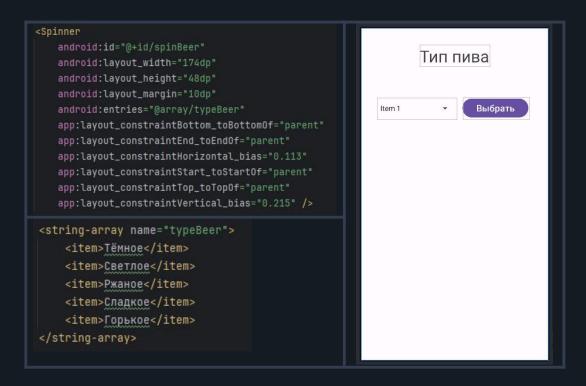
4. Разработка приложения для выбора пива

- Создал макет приложения:
 - 1) Button «Выбрать»
 - 2) TextView «Тип пива»
 - 3) Spinner с массивом типов пива



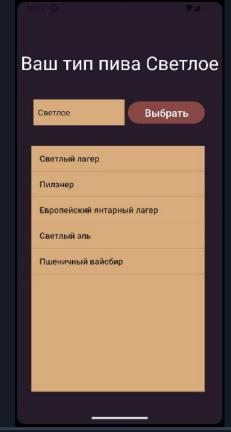
Добавил код для кнопки в MainActivity

```
val btnBeer : Button = findViewById(R.id.btnBeer)
val tvBeer : TextView = findViewById(R.id.tvBeer)
val spinnerBear : Spinner = findViewById(R.id.spinBeer)
btnBeer.setOnClickListener{
val type = spinnerBear.selectedItem
tvBeer.text = ("Ваш тип пива $type")
}

Выбрать

Темное

Выбрать
```







```
val type1 = ArrayList<String>()
<ListView
                                                                    type1.add("Эль")
     android:id="@+id/lv1"
     android:layout_width="332dp"
                                                                    val type2 = ArrayList<String>()
     android:layout_height="470dp"
                                                                    type2.add("Светлый лагер")
                                                                    type2.add("Пилзнер")
     android:background="@color/beige"
                                                                    type2.add("Европейский янтарный лагер")
     app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                                                                    type2.add("Светлый эль")
                                                                    type2.add("Пшеничный вайсбир")
     app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
     app:layout_constraintHorizontal_bias="0.443"
                                                                    val type3 = ArrayList<String>()
     app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
                                                                    type3.add("Немецкое ржаное пиво")
     app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                                                                    type3.add("Сахти")
                                                                    type3.add("Ржаной бок")
     app:layout_constraintVertical_bias="0.869" />
                                                                    val type4 = Arraylist<String>()
btnBeer.setOnClickListener{
    val type = spinnerBear.selectedItem
    var adapter = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type1)
    when(type){
         "TEMHOR" -> <u>adapter</u> = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type1)
        "Светлое" -> <u>adapter</u> = ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, type2)
        "Ржаное" -> <u>adapter</u> = ArrayAdapter( context: this, android.R.layout.simple_list_item_1, type3)
        "Сладкое" -> <u>adapter</u> = ArrayAdapter( context: this, android.R.layout.simple_list_item_1, type4)
        "Горькое" -> <u>adapter</u> = ArrayAdapter( context: this, android.R.layout.simple_list_item_1, type5)
    tvBeer.<u>text</u> = ("Ваш тип пива $type")
    listBeer.<u>adapter</u> = <u>adapter</u>
```

• Изменил дизайн приложения

- Добавил функционал:
 - 1) ListView в нём будут отображаться виды выбранного пива
 - 2) Записал виды в массивы type1, type2, type3, type4, type5
 - 3) В MainActivity добавил код для вывода массивов в ListView при помощи адаптеров

Пейте воду, будьте здоровы