

# Plan van Aanpak

MyBuddy!

Leereenheid: MyBuddy! BT1 (App)

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Cody Strijbosch

## Versiebeheer

Datum	Versie	Wijziging	Wie
11-5-2017	0.1	-	Cody Strijbosch

## Inhoudsopgave

Versiebeheer .....	2
Inhoudsopgave .....	3
Inleiding .....	4
Achtergrond .....	4
Doelstelling .....	4
Opdracht .....	4
Projectactiviteiten .....	4
Projectgrenzen en randvoorwaarden .....	4
Producten .....	4
Kwaliteit .....	5
Projectorganisatie .....	5
Planning .....	5
Akkoord leidinggevende/Projectleider .....	5

## Inleiding

Dit document geeft in een kort overzicht weer hoe ik, als opdrachtnemer, deze opdracht ga aanpakken. Ik zal duidelijk maken met welke middelen ik ga werken en wat de doorlooptijd is voor dit project.

Het doel van dit project is om een mobiele app te maken die je helpt herinneren. De website wordt gemaakt voor studenten van het RijnIJssel zodat zij belangrijke zaken niet vergeten. De app is een mix tussen een ToDo list en agenda.

## Achtergrond

Ik ben werkzaam bij het software bureau Plan-IT. De mobiele app wordt gemaakt voor het RijnIJssel. De opdrachtgever is Thibault Zegers. Ik heb elke vrijdag een “update” gesprek.

## Doelstelling

Door de herinnering app kunnen de studenten van het RijnIJssel beter plannen en dus minder belangrijke afspraken vergeten.

## Opdracht

Het eindresultaat wordt een planning / herinnering app voor mobiel. Er wordt een app verwacht die een eenvoudig overzicht geeft van alle herinneringen die je hebt ingepland en als de datum van de ingevulde herinnering verstreken is, dan krijg je een mailtje óf wordt het in een ander tabblad weergegeven. De leden kunnen ook inloggen.

## Projectactiviteiten

Ik heb activiteiten zoals:

- Documenten maken die bij het project horen;
- Afspraken maken en die nakomen met de opdrachtgever;
- De mobiele app maken.

Ik schrijf het programma zelf en laat het testen door anderen voordat ik het oplever.

## Projectgrenzen en randvoorwaarden

Het project duurt maximaal 5 weken (1 cyclus). Ik bepaal zelf de tijd in onder schooltijd. Er zijn tot nu toe geen onmogelijkheden in het project.

## Producten

De producten die ik ga opleveren in dit project zijn:

- -Plan van aanpak
- -Opdracht bevestiging
- -Technisch ontwerp
- -Functioneel ontwerp

- -Een app

Het technische en functioneel ontwerp word besproken met de docenten en opdrachtgever zodat hun er mee eens zijn.

## Kwaliteit

Hoe ik er ga zorgen dat het product van kwaliteit beschikt: laten testen door andere studenten, als die mensen bugs of fouten tegenkomen zal ik die oplossen indien er prioriteit bij is. Hoe ik alles netjes inlever: ik ga alles nog een keer langs van wat ik af moet hebben, ook ga ik met de opdrachtgever alle datums netjes afspreken en opschrijven.

## Projectorganisatie

Mijn functies zijn:

- programmeur,
- ontwerper,
- tester
- leidinggevende
- beheerder.

Mijn opdrachtgever is bekend met onze afspraken en van hem verwacht ik dat hij onze afspraken na komt, net zoals ik dat van mijzelf verwacht.

De functie van mijn opdrachtgever is om de datums van alle afspraken goed te hebben en om ze na te komen. Mijn taak daarvan is om op tijd te komen voor die afspraken. Ik ben ook verantwoordelijk voor dat er gesprekken komen tussen mij en de opdrachtgever indien nodig.

## Planning

Zie bijlage strokenplanning.

## Akkoord leidinggevende/Projectleider

Naam	
Datum	
Handtekening	