

The power of



Chapitre de rappel
Calcul matriciel

Définitions et rappels : on se place dans l'ensemble des réels

On appelle matrice A de type (n, p) ; un tableau de nombres réels a_{ij} à n lignes et p colonnes. a_{ij} désigne le coefficient de la matrice M situé à l'intersection de la ligne $n^o i$ et de la colonne $n^o j$

- i : indice des lignes; $i = 1, 2, 3, \dots, n$
- j : indice des colonnes; $j = 1, 2, 3, \dots, p$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{ip} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} = (a_{ij}) \quad \begin{cases} 1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p \end{cases}$$

On notera par $A(n, p)$ l'ensemble des matrices du type (n, p) à coefficients dans R (a_{ij} coefficients).

Remarques:

Si $n = p$: la matrice A est dite matrice **carrée** d'ordre n .

exemple: A matrice carrée d'ordre 3 est:
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

Si $n = 1$: la matrice A est dite matrice **ligne** (ou vecteur ligne)

$$A = (a_{11}, \quad \cdots \quad a_{1n})$$

Si $p = 1$: la matrice A est dite matrice **colonne** (ou vecteur colonne)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix}$$

Opérations sur les matrices

• Transposition d'une matrice

Soit A une matrice de type (n,p) . (n lignes et p colonnes)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{ip} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} = (a_{ij}) \quad \begin{cases} 1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p \end{cases}$$

La transposée de la matrice A (p,n) ; notée tA ou tA telle que :

$${}^tA = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{k1} & \cdots & a_{n1} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{il} & \cdots & a_{nl} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{1p} & \cdots & a_{ip} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} = (a_{il}) \quad \begin{cases} 1 \leq k \leq p \\ 1 \leq l \leq n \end{cases}$$

Remarques:

*Si $n = p$: la matrice A est dite matrice **carrée** d'ordre n.

exemple:

A matrice carrée d'ordre 3 est:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

Si $n = 1$: la matrice A est dite matrice **ligne** (ou vecteur ligne)

$$A = (a_{11}, \quad \cdots \quad a_{1n})$$

Si $p = 1$: la matrice A est dite matrice **colonne** (ou vecteur colonne)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix}$$

• Transposée d'une matrice

La transposée de $A = (a_{ij})$ de M_{np} est la matrice ${}^tA = (a_{ji})$ de M_{pn} obtenue par permutation des lignes en colonnes

tA est une matrice de type (p,n) (p lignes et n colonnes) : les lignes de A deviennent colonnes de tA et inversement.

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 6 \\ -5 & 7 & 8 & 10 \\ -3 & 1 & 9 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \end{pmatrix} \quad {}^tA = \begin{pmatrix} 1 & -5 & -3 & 0 \\ 2 & 7 & 1 & 1 \\ 3 & 8 & 9 & 0 \\ 6 & 10 & -2 & 5 \end{pmatrix}$$

• Somme de matrices

La **somme** de deux matrices $A = (a_{ij})$ et $B = (b_{ij})$ de même type (n,p) est la matrice $C = A + B$ du type (n,p) ; $C = (c_{ij})$ avec $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ avec $i = 1, 2, \dots, n$; $j = 1, 2, \dots, p$.

Exemple $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -8 & 5 \\ 0 & -6 & 6 & -3 \\ 4 & 5 & 2 & \sqrt{2} \end{pmatrix}$ $B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 3 \\ 7 & 11 & 8 & 9 \\ 0 & 5 & 3 & -2 \end{pmatrix}$ $C = A + B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -8 & 8 \\ 7 & 5 & 14 & 6 \\ 4 & 10 & 5 & -2 + \sqrt{2} \end{pmatrix}$

Propriétés de la somme de matrices

- La **somme** de matrices de même type (n,p) est la matrice
Commutative $A + B = B + A$
Associative $A + (B + C) = (A + B) + C$
- L'opposée de la matrice $A = (a_{ij}) \in M(n,p)$ est la matrice $(-A) \in M(n,p)$ où :
 $(-A) = -(a_{ij}) = (-a_{ij})$; $i = 1, 2, \dots, n$ et $j = 1, 2, \dots, p$.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -17 & 5 \\ 0 & -6 & 8 & -3 \\ \frac{2}{3} & 5 & -4 & \sqrt{5} \end{pmatrix} \quad -A = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 17 & -5 \\ 0 & 6 & -8 & 3 \\ -\frac{2}{3} & -5 & 4 & -\sqrt{5} \end{pmatrix}$$

Propriétés de la somme de matrices

- La transposée d'une somme de deux matrices A et B est égale à la somme des transposées tA et tB : ${}^t(A+B) = {}^tA + {}^tB$
- Le produit d'une matrices $A = (a_{ij}) \in M(n,p)$ par un scalaire λ est la matrice A' :

$$A' = (a'_{ij}) \in M(n,p) \text{ et } a'_{ij} = \lambda a_{ij}$$

• Produit de matrices

Soit $A = (a_{ij}) \in M(n, p)$ et $B = (b_{ij}) \in M(p, l)$, on appelle produit de la matrice A par la matrice B ; la matrice $C = A.B$ $C = (c_{ij})$ ($1 \leq i \leq n$ et $1 \leq j \leq l$) de taille (n, l) défini par :

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj} = a_{i1} b_{1j} + \dots + a_{ip} b_{pj}$$

$$c_{ik} = \sum_{j=1}^p a_{ij} b_{kj}$$

Le produit de deux matrices n'est défini que si le nombre de colonnes de la 1ère matrice est égal au nombre de lignes de la 2ème matrice.

Exemple

1- Soit:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 3 & -4 & 5 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 7 \\ -1 & 0 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}$$

La matrice produit $C = A.B = \begin{pmatrix} 11 & 19 \\ 30 & 51 \end{pmatrix}$

Remarques

• Soit $A \in M(n, p)$ et $B \in M(p, l)$; $(A.B)$ existe, mais en général si $l \neq n$, $(B.A)$ n'existe pas.

• Si $n = l$, on a $A(n, p).B(p, n) = C(n, n)$ matrice carrée ;
 $D(p, p) = B(p, n).A(n, p) \rightarrow D$ matrice carrée

• ${}^t(A.B) = {}^tB. {}^tA$

• Le Produit $A.B = 0$ n'implique pas que $A = 0$ ou $B = 0$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} ; B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ or } A.B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Complexité algorithmique

Quel est l'algorithme qui calcule $C=AB$ le plus vite ?

Définitions

• grand O $f(x) = O(g(x))$ lorsque $x \rightarrow \infty \equiv f(x) = g(x)H(x)$, $H(x)$ étant borné à l'infini

• petit o $f(x) = o(g(x))$ lorsque $x \rightarrow \infty \equiv \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{g(x)} = 0$

• équivalence asymptotique $f(x) = \Omega(g(x))$ lorsque $x \rightarrow \infty \equiv \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{g(x)} = 1$

A, B et C sont des matrices carrées de taille n

$$O(n^2) < \text{Algorithme} < O(n^3)$$

Exemple, $n=2$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{21} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{21} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix}$$

$$c_{11} = a_{11} \times b_{11} + a_{12} \times b_{21}$$

$$c_{12} = a_{11} \times b_{12} + a_{12} \times b_{22}$$

$$c_{21} = a_{21} \times b_{11} + a_{22} \times b_{21}$$

$$c_{22} = a_{21} \times b_{12} + a_{22} \times b_{22}$$

$2^3 = 8$ multiplications
 Comme Strassen, 1969
 sauriez vous faire mieux ?

Quel est l'algorithme qui calcule $C=AB$ le plus vite ?

Exemple, $n=2$
$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{21} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{21} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix}$$

$$Q_1 = (a_{11} + a_{22}) \times (b_{11} + b_{22})$$

$$Q_2 = (a_{21} + a_{22}) \times b_{11}$$

$$Q_3 = a_{11} \times (b_{12} - b_{22})$$

$$Q_4 = a_{22} \times (-b_{11} + b_{21})$$

$$Q_5 = (a_{11} + a_{12}) \times b_{22}$$

$$Q_6 = (a_{21} - a_{11}) \times (b_{11} + b_{12})$$

$$Q_7 = (a_{12} - a_{22}) \times (b_{21} + b_{22})$$

$$c_{11} = Q_1 + Q_4 - Q_5 + Q_7$$

$$c_{12} = Q_2 + Q_4$$

$$c_{21} = Q_3 + Q_5$$

$$c_{22} = Q_1 + Q_3 - Q_2 + Q_6$$

$\log_{10}(n)$	$n^3/n^{\log_2(7)}$
1	1.5
2	2.4
3	3.7
4	5.8
5	9.1
6	14.3
7	22.3
8	34.7
9	54.1
10	84.4

Strassen, 1969

$$O(n^3) < \text{Algorithme} < O(n^{\log_2 7})$$

Quelques matrices particulières

- Matrice carrée

- Matrice carrée d'ordre n : toute matrice A ayant n lignes et n colonnes.

- $a_{11}, a_{22}, a_{33}, \dots, a_{ii}, \dots, a_{nn}$ sont les termes de la diagonale principale de la matrice A .

- A matrice triangulaire supérieure (resp. inf.) : A matrice carrée $a_{ij} = 0$ pour $i > j$ (resp. $a_{ij} = 0$ pour $i < j$)

- les éléments situés au dessous (au dessus) de la diagonale sont nuls

- A et B sont deux matrices triangulaires supérieures (resp. inf.) d'ordre n alors, $(A + B)$ et $(A.B)$ sont aussi des matrices triangulaires supérieures (resp. inf.).

- A matrice diagonale : A matrice carrée et $a_{ij} = 0$ si $i \neq j$

- I_n : unitaire : matrice diagonale d'ordre n (notée I_n) qui vérifie : $I_{ii} = 1$ (si $i \neq j$ $I_{ij} = 0$)

Exemple

$$I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- A matrice symétrique : A matrice carrée et ${}^tA = A$

$$a_{ij} = a_{ji}; i = 1, \dots, n; j = 1, \dots, n$$

- A matrice antisymétrique : A matrice carrée et ${}^tA = -A$

$$a_{ij} = -a_{ji}; i = 1, \dots, n; j = 1, \dots, n$$

- **A matrice orthogonale** ssi ${}^tA.A = A.{}^tA = I$ A matrice carrée et $a_{ij} = 0$ si $i \neq j$
- A matrice orthogonale : ${}^tA = A^{-1}$

Le déterminant d'une matrice **orthogonale** est de carré 1, c'est-à-dire qu'il est égal à +1 ou -1.

Vérifiez si la matrice M est orthogonale

$$M = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 0 & -2/\sqrt{6} \end{pmatrix}$$

Propriétés et remarques

- A et B sont deux matrices symétriques, alors (A+B) est une matrice symétrique.
- A est une matrice symétrique et λ réel, alors (λA) est une matrice symétrique.
- A et B sont deux matrices symétriques, la matrice (A.B) n'est pas nécessairement une matrice symétrique.
- A est une matrice antisymétrique alors $A + {}^tA = 0$
- A et B sont deux matrices antisymétriques, la matrice (A.B) n'est pas nécessairement une matrice antisymétrique.

Déterminant d'une matrice

- A : matrice carrée déterminant de A: noté $\det A$, ou $|A|$
→ valeur scalaire : définition récursive
- Mineur de l'élément a_{ij} , le déterminant $|M_{ij}|$ d'ordre (n-1) obtenu à partir du déterminant de A en supprimant dans ce déterminant la ième ligne et la jème colonne.
- A_{ij} cofacteur de l'élément $a_{ij} \rightarrow A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$

• Exemple $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 5 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ $\begin{cases} M_{32} = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} \Rightarrow A_{32} = -2 \\ M_{22} = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \Rightarrow A_{22} = 2 \\ M_{33} = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 5 \end{vmatrix} \Rightarrow A_{33} = 9 \end{cases}$

Déterminant d'une matrice

- A : matrice carrée
- Le mineur de l'élément a_{ij} d'une matrice carrée A est le déterminant obtenu en supprimant la ligne i et la colonne j dans la matrice A ($\forall i, j \in \{1, \dots, n\}$).

A : matrice carrée d'ordre n : $\det A$, ou $|A|$

Le déterminant de A est égale à la somme des produits de chaque élément d'une ligne (ou d'une colonne) par son cofacteur.

$$\det A = \sum_{i=1}^n a_{ij}(-1)^{i+j} \det[A_{ij}] \quad (\text{dev. Selon les lignes})$$

$(-1)^{i+j} \det[A_{ij}]$: est appelé cofacteur de a_{ij}

Avec $[A_{ij}]$ est la matrice carrée d'ordre (n-1) obtenue à partir de la matrice A, en supprimant les éléments de la ligne i et les éléments de la colonne j

Remarques

- Le déterminant d'ordre n ne change pas de valeur quelle que soit la ligne ou la colonne suivant laquelle le développement est effectué.
- Dans chaque cas, on est ramené au calcul de n déterminants d'ordre (n-1). On applique la même règle pour calculer chacun d'eux et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'on arrive à des déterminants d'ordre 2.
- Pour le calcul de déterminant d'une matrice, il convient de choisir la ligne ou la colonne qui contient un maximum de termes nuls (des zéros).
- le déterminant d'une matrice d'ordre n diagonale, triangulaire supérieure, triangulaire inférieure est égal au produit des termes de sa diagonale principale.

Exemple:

Soit la matrice A tel que: $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & -5 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}$

- calculer la déterminant de A en le développant suivant:
- 1) la 3ème colonne.
 - 2) la 1ère ligne
 - 3) 2ème ligne
 - 4) 3ème ligne

$$\det A = |A| = 0 \times \begin{vmatrix} -1 & -5 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - 1 \times \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} + 1 \times \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -1 & -5 \end{vmatrix}$$

Propriétés

- Si les éléments d'une colonne dans une matrice sont tous nuls, alors le déterminant de cette matrice est nul.
- Si dans une matrice une colonne est multipliée par un scalaire λ , alors son déterminant est multiplié par ce même scalaire.
- Généralement, si A est une matrice d'ordre n, alors:
 $\det(\lambda A) = \lambda^n \det A$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & -5 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 0 \\ -2 & -5 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

- On calcule les déterminants des matrices A et B:
- $\det A = -13$ et $\det B = -26 = 2 \cdot \det A$

- Un déterminant ne change pas de valeur si aux éléments d'une colonne (resp. ligne) on ajoute les éléments un multiple d'une autre colonne (resp. ligne).

- Exemple:
- Calculer les déterminants des matrices A et B suivantes:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & -5 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

- Que peut-on déduire?
- $\det A = \det B = -4$

P5- Pour toute matrice carrée A d'ordre n, on a : $\det A = \det t_A$

Remarque importante:

Puisque $\det A = \det t_A$; les propriétés précédentes restent valables si on remplace le mot « colonne » par le mot « ligne ».

Conséquence:

Un déterminant ayant deux colonnes (ou lignes) **identiques** ou **proportionnelles** est nul. si par exemple, on a :

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & k a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & k a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & k a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}; \text{ alors obligatoirement}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = 0$$

4- Application à la recherche de l'inverse d'une matrice:

4.1-Définition:

Une matrice carrée A, d'ordre n, est inversible s'il existe une matrice carrée, qu'on note A^{-1} d'ordre n telle que:

$$A.A^{-1} = A^{-1}.A = I_n$$

A^{-1} est appelée matrice inverse de A.

4.2-Comatrice:

Calcul d'une comatrice 3x3 :

$$M = \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix}$$

$$\text{Cof}(M) = \begin{bmatrix} + \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} b & c \\ h & i \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a & c \\ g & i \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a & b \\ g & h \end{vmatrix} \\ + \begin{vmatrix} b & c \\ d & e \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a & c \\ d & f \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a & b \\ d & e \end{vmatrix} \end{bmatrix}$$

$$\bullet A^{-1} = \frac{t_{\text{Com}A}}{\det A} \quad \text{com}A : \text{comatrice de } A$$

Théorème

A : matrice carrée , A inversible $\Leftrightarrow \det A \neq 0$

Propriétés

P1 : si une matrice A est inversible alors son inverse A^{-1} est unique et : $\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}$

$$P2 : (A^{-1})^{-1} = A$$

$$P3 : (AB)^{-1} = A^{-1}B^{-1}$$

$$P3' : (A^n)^{-1} = (A^{-1})^n$$

Exemple:

Soit A la matrice donnée comme suit: $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & -5 & 1 \\ 4 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

- 1) Déterminer A^{-1} .
- 2) En déduire le $\det A^{-1}$.

1- $\det A = -17$ donc la matrice inverse existe. On calcule d'abord la comatrice de A

$$\text{Soit : } \text{Co}A = \begin{pmatrix} -6 & 5 & 19 \\ 1 & 2 & -6 \\ -1 & -2 & -11 \end{pmatrix} \quad \text{done } A^{-1} = -\frac{1}{17} \begin{pmatrix} -6 & 5 & 19 \\ 1 & 2 & -6 \\ -1 & -2 & -11 \end{pmatrix}$$

$$2- \det A^{-1} = -\frac{1}{17}$$

Rang d'une matrice

Soit A une matrice de type (m,n), dans cette matrice A, on choisit d'une façon arbitraire k lignes et k colonnes, avec lesquelles on forme une matrice carrée d'ordre k; le déterminant de cette matrice carrée s'appelle **mineur d'ordre k** de la matrice A.

Il existe un mineur d'ordre **r non nul** tel que tous les mineurs d'ordre $s > r$ sont **nuls**.

Le nombre **r** s'appelle le rang de la matrice A; qu'on note **r(A)**.

Méthode directe

Exemple:

$$1- \quad A = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & -4 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 3 & 1 \\ 4 & -7 & 4 & -4 & 5 \end{pmatrix}$$

On va calculer les déterminants de tous les mineurs d'ordre 4.

$$M_4^{(1)} = \begin{vmatrix} 2 & -4 & 3 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -4 \\ 0 & 1 & -1 & 3 \\ 4 & -7 & 4 & -4 \end{vmatrix} = 0; \quad M_4^{(2)} = \begin{vmatrix} 2 & -4 & 3 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 4 & -7 & 4 & 5 \end{vmatrix} = 0; \quad M_4^{(3)} = \begin{vmatrix} 2 & -4 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & -4 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 4 & -7 & -4 & 5 \end{vmatrix} = 0;$$

$$M_4^{(4)} = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -4 & 2 \\ 0 & -1 & 3 & 1 \\ 4 & 4 & -4 & 5 \end{vmatrix} = 0; \quad M_4^{(5)} = \begin{vmatrix} -4 & 3 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & -4 & 2 \\ 1 & -1 & 3 & 1 \\ -7 & 4 & -4 & 5 \end{vmatrix} = 0;$$

Le mineur d'ordre 3 donné par:

$$M_3 = \begin{vmatrix} 2 & -4 & 3 \\ 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0; \text{ donc le rang de la matrice est égal à } 3 \Rightarrow r(A) = 3$$

2- On donne la matrice A de type (4,5) suivante:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 & -3 & -2 \\ 3 & 4 & 3 & -1 & -3 \\ 5 & 6 & -1 & 3 & -5 \\ -4 & -3 & 17 & -15 & 4 \end{pmatrix}$$

Le mineur d'ordre 2 donné par:

$$M_2 = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = -1 \neq 0 \quad ;$$

On vérifie par la suite que:

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 3 & 4 & 3 \\ 5 & 6 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 3 & -3 \\ 3 & 4 & -1 \\ 5 & 6 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 3 & -2 \\ 3 & 4 & -3 \\ 5 & 6 & -5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 5 & -3 \\ 3 & 3 & -1 \\ 5 & -1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 5 & -2 \\ 3 & 3 & -3 \\ 5 & -1 & -5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -3 & -2 \\ 3 & -1 & -3 \\ 5 & 3 & -5 \end{vmatrix} =$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 5 & -3 \\ 4 & 3 & -1 \\ 6 & -1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & 5 & -2 \\ 4 & 3 & -3 \\ 6 & -1 & -5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & -3 & -2 \\ 4 & -1 & -3 \\ 6 & 3 & -5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & -3 & -2 \\ 3 & -1 & -3 \\ -1 & 3 & -5 \end{vmatrix} = \dots\dots\dots = 0$$

Tous les mineurs d'ordre 3 sont nuls, donc le rang de la matrice A est égal à 2 $\Rightarrow r(A) = 2$.

Exemple:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} ; \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} ; \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$r = 3 \qquad r = 2 \qquad r = 1$

Remarques

Les opérations suivantes sont dites opération élémentaires:

- Permutation de 2 lignes (resp) 2 colonnes
- Multiplication d'une ligne (resp. colonne) par un scalaire non nul
- Ajouter à une ligne (resp. colonne) une autre ligne(resp. colonne) multipliée par un nombre
