

Gruppmöte: 2/5 2017

Objectives:

Refaktoriera dijktra

Reports:

Kevin o emil:

Klara med projectilelistner, rensa bort alla projectileControllers. Inte klara med att koppla till cooldown till framerate. Waves inte heller fixat än.

Ogge och Johan: Har jobbat vidare med GUI:et. Hudstage bytte namn till guistage.

Discussion:

- Radar, alienmodel, kan man lösa detta på ett bättre sätt?
- Hur radar beräknar träff eller ej. Olika tekniker för detta.
- Hur alienmodel fungerar. Finns ett bug där alla aliens spawnar i (0,0).
- Flytta pengar från Whitehouse.
- Uppgraderingar, använda decorator?

Outcomes and assignments:

Kevin: fixar radarn samt bugget att aliens spawnar i (0,0)

Johan: Refaktorerar och kollar fixar test för radarn efter att Kevin har fixat den

Ogge: Jobabr vidare med ui.

Emil: Börjar med uppgrades.