

Gruppmöte: 040517

#### Objectives:

Alla klasser där man skapar andra object går ej testa. Går det lösa på något bra sätt. Måste man testa alla object. Snacka med Hacht. Gör om vissa klasser för att göra tester enklare.

#### Reports:

Ogge: Politisk mätare både gui och logik. Fixat ui för när man klickar på en building.

Emil: AOE för projektiler som har aoe-attack. Fixade de två sista target metoderna. började på upgrades.

Kevin: Fixade dijkstra. Gjorde tower klickbara. Gjorde så att enemies spawnar slumpmässigt.

Johan: Jobbat vidare med JUnit. Fixat tester.

#### Discussion:

TArget first kollar hur långt alien har gått men borde kolla hur mycket som är kvar.

Hur bör det politiska systemet se ut och fungera? Mätaren är baserad på procent i dagsläget. Kanske borde vara platser i senaten.

Vad är kvar att göras, allt läggs till i github todo list. Vi börjar med två president superkrafter. MVC på superkrafter.

#### Outcomes and assignments:

Johan: Startmenu, highscore

Kevin: Fixa trumpväggen, dela upp utilities. Kolla nivåer. Ge vägarna en hitbox, skillnad på byggnad/torn, göra vissa klasser testvänliga.

Ogge: Fixa klart ui.

Emil: Nuke, grunden för alla superkrafter