Concept-test – Joris en de Draak animatie

In deze test gaan we onderzoeken wat de animatie tot nu toe losmaakt bij een gebruiker. Wat er beter aan kan en hoe de animatie overkomt. Uiteindelijk wil ik ook weten of het concept wel aanslaat bij de gebruiker.

## Eisen voor deelname

Om binnen de doelgroep te vallen moet iemand voldoen aan de volgende eisen:

* 16 jaar of ouder

## Doel van dit interview

*Hoofdvraag: “Draagt de animatie de informatie juist over op de gebruiker en slaat het concept aan?”*

Het doel van dit onderzoek is om te kijken of de gebruiker de animatie op de juiste manier ziet en kan aangeven wat er verbeterd kan worden. Ik kijk of het concept goed aansluit bij de gebruiker.

## Onderzoeksvragen

1. Wat heb je zojuist gezien?
2. Kan je beschrijven met welk doel in de animatie is gemaakt?
3. Voor welke personen denk je dat de animatie is gemaakt?
4. Wat zou je doen na het zien van deze animatie?
5. Welke onderdelen komen voor in de animatie en kan je deze beschrijven?
6. Wat vond je goed aan de animatie?
7. Wat vond je beter kunnen aan de animatie?
8. Welke nieuwe onderdelen worden toegevoegd aan Joris en de Draak?

## Benodigdheden

De benodigdheden voor de test zijn:

* Een smartphone met audio-opname software om de resultaten vast te leggen.
* Een manier om de lijst met onderzoeksvragen elk moment in te kunnen zien, via papier of laptop. De enige eis is dat de geïnterviewde deze niet kan inzien.

## Resultaten

Volgensmij een manier om de wachtrij in teractief te maken. Waar zie je dat aan?

Aan het feit dat je tegen elkaar strijd in de wachtrij. Geen effect op de rit zelf. Bedoelt om de tijd te doden in de wachtrij.

Denk je dat het strijd goed terugkomt in de rij?

Ja je ziet het ook al in de attractie zelf. Dus in de rij is dit wel goed oom ook te doen. Zeker voor kleine kindjes lijkt me dit erg goed.

Is dat ook het doel van de animatie?

Ja denk het wel, een nieuwe wachtrij ontwikkelen en en dat is zo wel gelukt.

Voor wie is de animatie gemaakt?

Voor de efteling zelf. Voor de efteling zelf? Ja voor de mensen die iets willen veranderen.

Niet voor de mensen zelf?

Nee dan wordt het meer een soort uitlegvideo. Zou je dat niet willen?

Nee niet perse dan is de verarssing al een beetje weg. Dat zou ik jammer vinden.

Zou je iets doen na deze animatie? Uitleg…

Tot ervoer praten? Miscchien wel. Ik zou sowieso terug gaan, Maarja het gaat ook over de efteling..

Wat kan beter?

Animatie zag er wel leuk uit. Vlaggen omhoog hijsen zou ik echt nooit doen.

Kan je alles nog terughalen?

Hijsen van de vlag. Rooster met vuur en water. Komt een extra wachtrij. Kan elkaar niet echt zien?

Er was ook nog een soort minigame. Oh ja natuurlijk!

Dat was het dankjewel!

## Bevindingen

1. Dat feeling van ‘strijd’ wordt mooi doorgetrokken in de rijd.
   1. Vooral kinderen vinden dit gaaf.
   2. Een fysieke activiteit zoals vlaggen niet voor iedereen
2. Animatie komt over alsof het voor de Efteling zelf is.
   1. Het kan de fun verpesten als je het op deze manier laat ziet.
   2. Waar is het verassingselement voor de bezoeker als ze dit al hebben gezien.