

PROJET GO EAT

“ L’Uber Eats français réalisé en
Symfony. ”



Groupe

Amélie Lemaire

Anaïs Torres

Charles Choquet

Dany Rose



CDA 2022 - Projet Symfony

Semaine du 7 février au 11 février 2022

Projet Go Eat

SOMMAIRE

I) Organisation et planification prévisionnelle du projet

- a) Membre du groupe
- b) Organisation
- c) Interfaces
- d) Répartition des tâches

II) Conception de l'application

- a) Maquettes
- b) UML

III) Base de données

- a) Dictionnaire de données
- b) Elaboration du Modèle Conceptuel de Données

IV) Construction de l'application

- a) Général
- b) Difficultés rencontrées

V) Bilan

- a) Avancement du projet
- b) Retour sur l'organisation humaine
- c) Axes d'amélioration

Conclusion

Annexes

Ce dossier présentera les différentes étapes de l'élaboration de l'application Go Eat, à faire pour le projet symfony de février 2022 dans le cadre de la licence Concepteur Développeur d'Applications. Nous présenterons l'application de sa conception à sa construction, en passant par l'élaboration de la base de données, et en expliquant les difficultés rencontrées et comment nous les avons gérées.

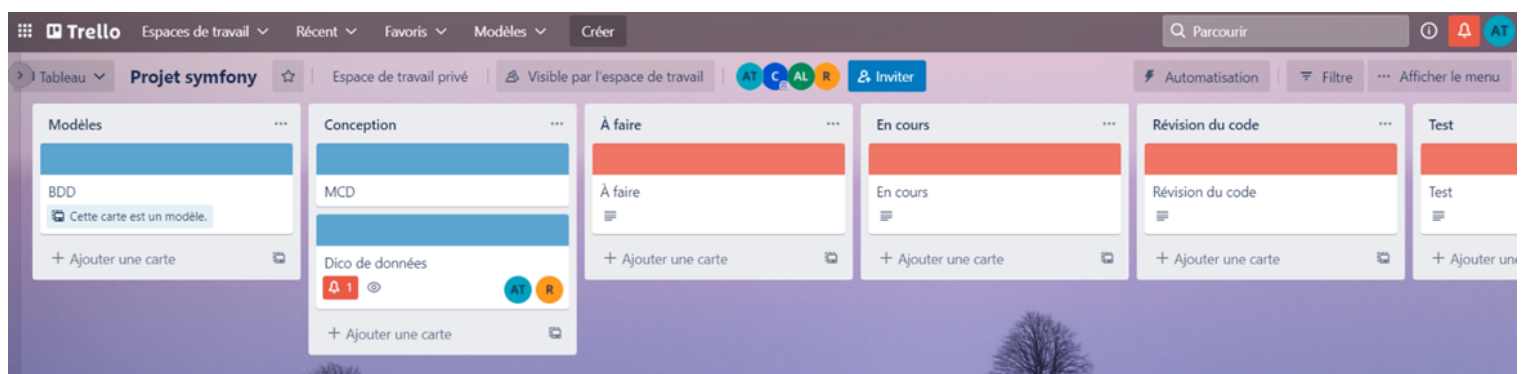
I) Organisation et planification prévisionnelle du projet

a) Membres du groupe :

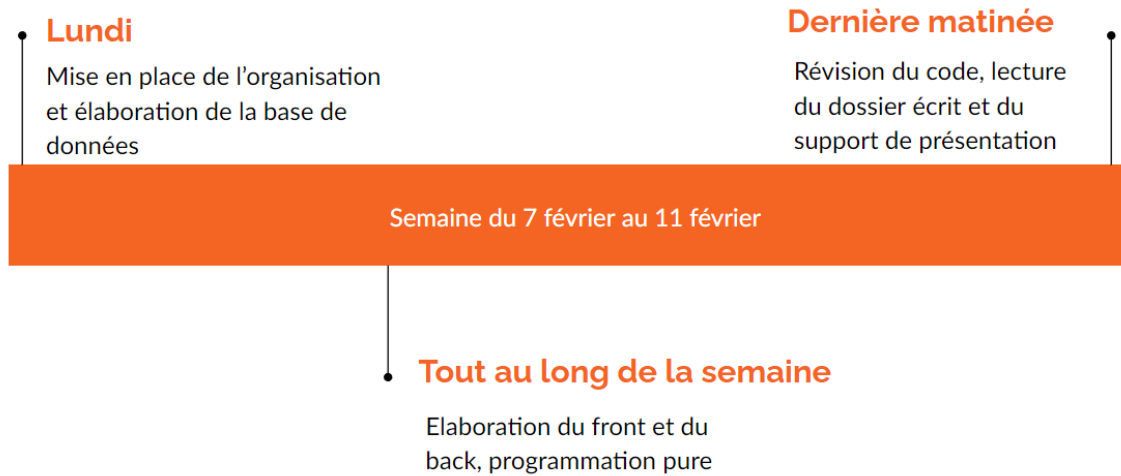
- Amélie
- Dany
- Charles
- Anaïs

b) Organisation

Nous nous organisons via l'outil en ligne Trello, permettant de créer des tableaux de tâches que l'on peut partager avec toute l'équipe. Voici une image illustrant notre Trello, en sachant que la capture d'écran ci-dessous a été prise au tout début. Il a donc beaucoup évolué et sera présenté dans le dossier final. Nous avons la possibilité d'ajouter les membres aux tâches, de les déplacer dans les différentes colonnes, de leur associer des couleurs etc.



Ci-dessous le planning prévisionnel.



Nous pouvons considérer la semaine comme un sprint en suivant la méthode Agile, bien qu'en général un sprint dure au minimum deux semaines au sein d'une entreprise.

c) Interfaces

L'application s'organise autour de trois grandes interfaces avec différentes tâches associées, et une interface hors connexion :

- **Hors connexion :**

- Barre de recherche
- Liste des restaurants en fonction du code postal et/ou de la ville
- Options / filtre
- Footer : FAQ

- **Sur la page d'un restaurant côté client**

- Liste des plats (photographie avec petite description et prix et à l'affichage du plat : détails, options) avec bouton 'ajouter au panier'

- Informations du restaurant (horaires, adresse, numéro de téléphone)
- Livraison estimée

- **Restaurateurs :**

- Page de connexion : e-mail, mot de passe
- Informations : raison sociale, numéro SIRET, adresse, e-mail, mot de passe, numéro de téléphone
- Gestion des plats
- Gestion des commandes : historique, accès aux commandes en cours ou passées avec statut

- **Livreurs :**

- Page de connexion : e-mail, mot de passe
- Informations : nom, prénom, e-mail, mot de passe, véhicule, secteur, numéro de téléphone
- Gestion des livraisons : liste des livraisons disponibles, validation des livraisons, historique

- **Clients :**

- Page de connexion : e-mail, mot de passe
- Informations : nom, prénom, option de sauvegarde de l'adresse, e-mail, mot de passe, numéro de téléphone
- Page de commande : récapitulatif, paiement
- Profil : commandes passées et en cours, gestion des informations

d) Répartition des tâches

Via notre trello, nous allons créer chaque tâche à faire. Nous nous en attribuerons certaines, basées sur nos connaissances techniques personnelles, tandis que la majorité restera non attribuée. Ainsi nous pourrons travailler en fonction de notre avancée personnelle.

Nous allons commencer par créer la base de données, afin d'avoir une base solide pour commencer le projet. Nous pensons gérer cette partie le premier jour et espérons l'avoir pour le lundi soir. Nous devons établir le dictionnaire de données et le MCD en premier lieu. Cette tâche sera effectuée en équipe complète le lundi après-midi.

Pour le back, nous prévoyons la gestion de la liste des restaurants et des plats, l'inscription et la connexion des différents utilisateurs (client, restaurant et livreur), la recherche, la page d'accueil, la page de profil, la gestion des commandes avec le CRUD.

Pour le front, nous prévoyons le visuel et le traitement des données via html, css, twig comme pour le détails des différents plats. La responsive sera aussi à gérer. Le front sera principalement géré par Anaïs au vu de ses connaissances et préférences personnelles. Elle établira aussi les maquettes durant les premiers jours.

Le back et le front seront travaillés en parallèle tout au long du projet durant la semaine sans date précise, en fonction des différentes tâches.

Finalement, nous devons aussi gérer la rédaction du dossier.

Nous travaillerons ensemble grâce à GitHub en établissant une branche par fonctionnalité, et nous regrouperons tout sur la branche master pour pouvoir présenter le projet final. Charles et Anaïs travaillant déjà de cette façon en entreprise, ils pourront s'occuper de la gestion du Git et donner des conseils à Amélie et Dany concernant cette méthode d'organisation.

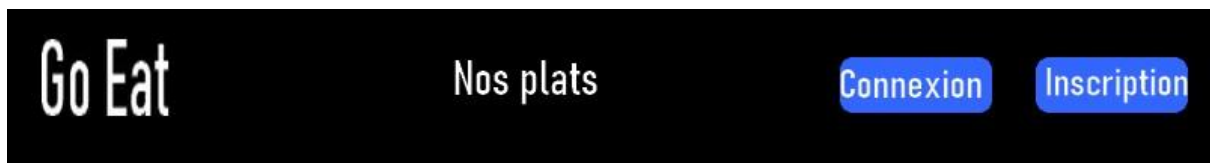
Nous nommons nos branches en fonction de nos tâches : GE pour Go Eat, suivi de B pour le back ou F pour le front et un nombre. A chaque carte sur le Trello sera ainsi assigné un nom de branche.

Pour conclure, nous organisons notre projet de différentes façons, en répartissant les tâches à des personnes précises ou librement, en travaillant via GitHub sur des branches pour chaque fonctionnalité. Notre dossier final reprendra la gestion de notre organisation à la fin de la semaine.

II) Conception de l'application

a) Maquettes

Nous avons en parallèle élaboré les maquettes afin d'avoir un support pour coder le front. Nous avons utilisé Photofiltre car nous n'avons pas AdobeXD sur nos ordinateurs portables. AdobeXD reste l'un des meilleurs logiciels de maquettage dynamique tout en ayant des fonctionnalités gratuites diverses et variées, mais Photofiltre reste un bon logiciel pour élaborer des maquettes simples.



Ci-dessus la page de connexion

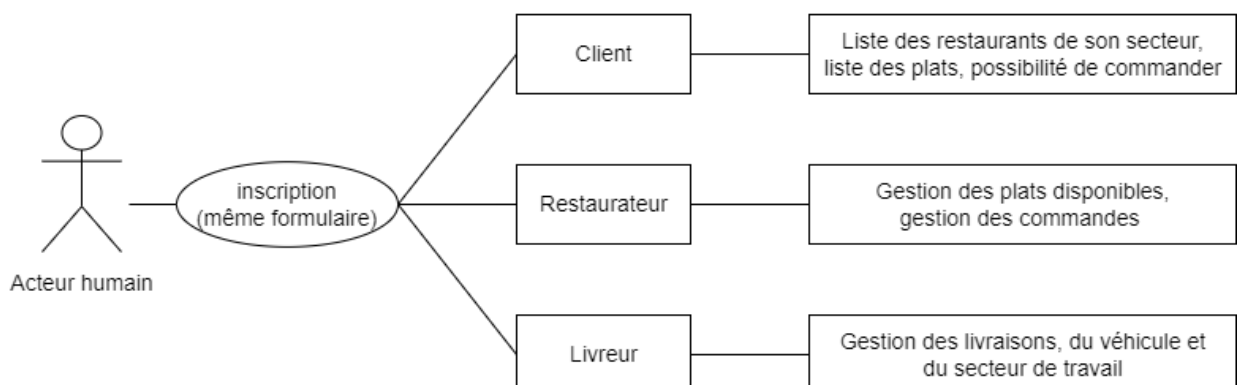


Ci-dessus, la maquette pour la page d'affichage des détails d'un plat

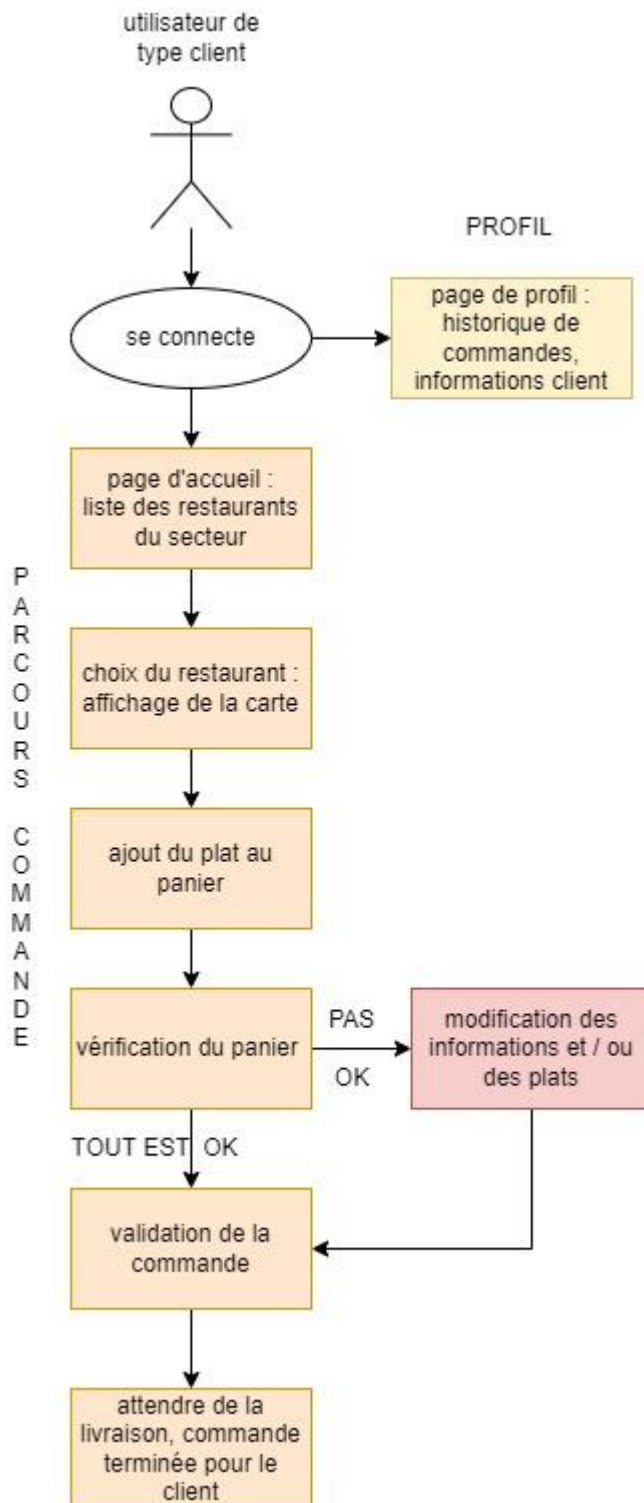
b) UML

L'uml - Unified Modeling Language ou Langage de Modélisation Unifié en français - nous a permis de schématiser les parcours utilisateur de l'application. Nous avons réalisé les schémas via Drawio, logiciel de schématisation en ligne.

Inscription



Ci-dessus, la schématisation de l'inscription d'un utilisateur, pouvant suivre trois cas possibles : l'utilisateur est client, restaurateur ou livreur. Les fonctionnalités de l'application changeront en fonction du type d'utilisateur.



A gauche, la schématisation du parcours de commande d'un utilisateur de type client, de la connexion à la finalisation de la commande

III) La base de données

a) Elaboration du dictionnaire de données

Le lundi après-midi après avoir passé la matinée sur l'organisation du projet, nous commençons l'élaboration du dictionnaire de données. Cela nous permettra d'établir le MCD. Nous créons le dictionnaire de données sur un google doc excel, afin que nous puissions travailler ensemble.

Nous référençons les données qui seront utiles dans l'application selon un modèle précis : le nom de la donnée, le type, la taille, le genre (élémentaire ou calculé), si elle est id potentiel, si elle est obligatoire, la valeur par défaut, le format et enfin la composition d'ID.

Prenons l'exemple de la donnée du prénom du client. La donnée *client_prenom* est de type alphanumérique, c'est à dire une chaîne de caractère, de 255 caractères maximum, de genre élémentaire (c'est à dire enregistrée telle quelle), qui n'est pas ID potentiel, obligatoire et sans valeur par défaut.

Nous aurons une table pour les clients, une pour les restaurants avec une pour leur type et une pour la liste de leurs plats, une pour les livreurs ainsi qu'une pour leur véhicule.

En plus, une table pour les commandes jointe à une table de détails des commandes qui reprendra toutes les commandes des clients et des restaurants et les livraisons des livreurs, avec une table de statut de commande.

Chaque table aura son ID :

- Table clients : client_id
- Table restaurants : resto_numero_siret
- Table livreurs : livreur_id
- Table commande : commande_numero
- Table statut : statut_id
- Table details commande : details_commande_id
- Table plat : plat_id
- Table type : type_id

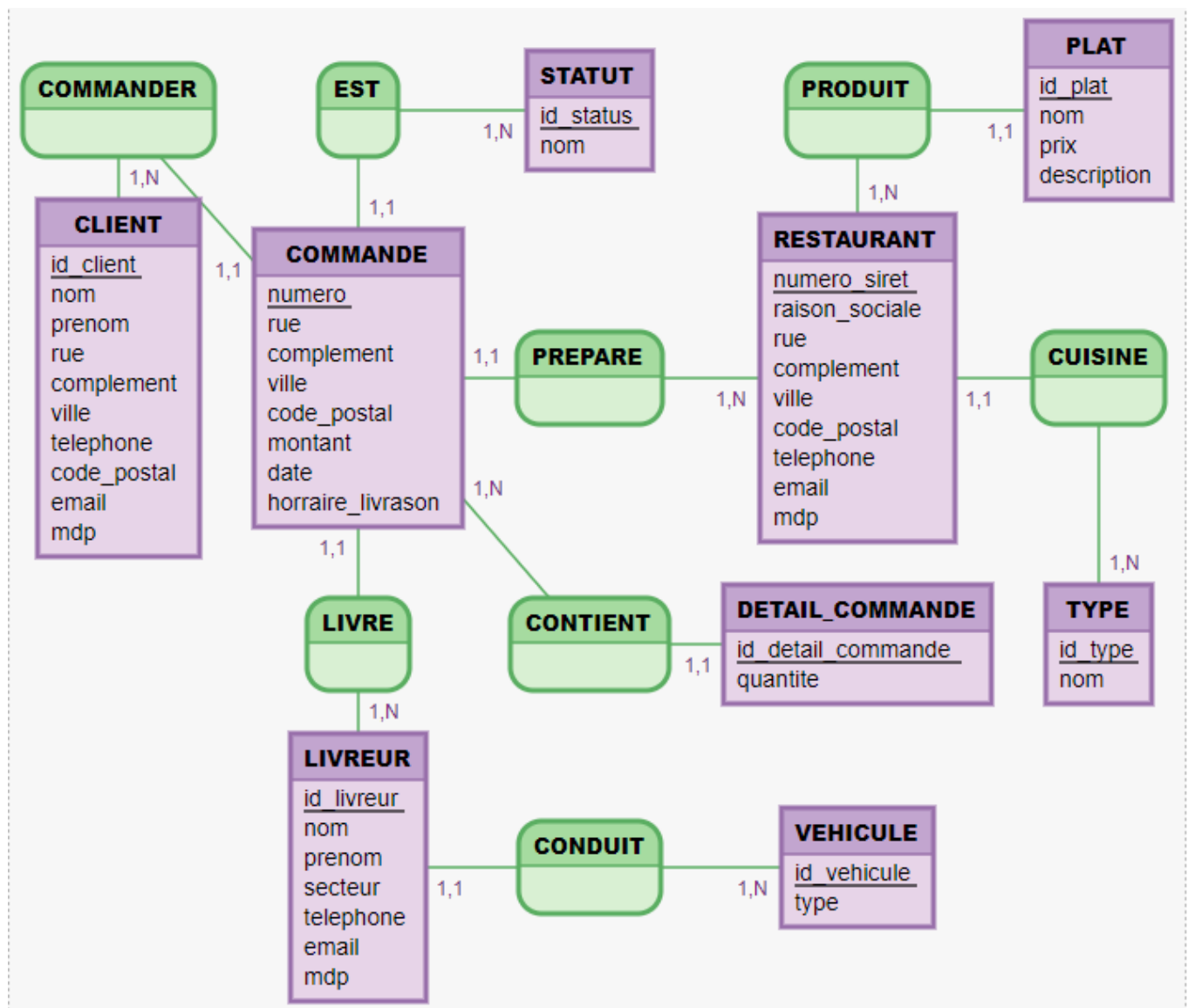
Données	Type	Taille	Genre	Id potentiel	Obligatoire	Valeur par défaut	Format	Composition d'Id
client_nom	alphanumerique	255	E	/	oui			
client_prenom	alphanumerique	255	E	/	oui			
client_id	numerique	255	E	oui	oui			
client_rue	alphanumerique	255	E	/	oui			
client_complement	alphanumerique	255	E	/	non			
client_ville	alphanumerique	255	E	/	oui			
client_telephone	numerique	255	E	/	oui			
client_codePostal	numerique	5	E	/	oui			
client_motdepasse	alphanumerique	255	E	/	oui			
resto_raison_sociale	alphanumerique	255	E	/	oui			
resto_numero_siret	alphanumerique	255	E	oui	oui			
resto_adresse	alphanumerique	255	E	/	oui			
resto_complement	alphanumerique	255	E	/	non			
resto_ville	alphanumerique	255	E	/	oui			
resto_telephone	numerique	255	E	/	oui			
resto_type	alphanumerique	255	E	/	oui			
resto_motdepasse	alphanumerique	255	E	/	oui			
resto_codepostal	alphanumerique	255	E	/	oui			
livreur_id	alphanumerique	255	E	oui	oui			
livreur_nom	alphanumerique	255	E	/	oui			
livreur_prenom	alphanumerique	255	E	/	oui			
livreur_secteur	alphanumerique	255	E	/	oui			
livreur_vehicule	alphanumerique	255	E	/	oui			
livreur_telephone	numerique	10	E	/	oui			
livreur_email	alphanumerique	255	E	/	oui			
livreur_motdepasse	alphanumerique	255	E	/	oui			
vehicule_id	alphanumerique	255	E	oui	oui			
commande_numero	alphanumerique	255	E	oui	oui			
commande_rue	alphanumerique	255	E	/	oui			
commande_complement	alphanumerique	255	E	/	non			
commande_client	alphanumerique	255	E	/	oui			
commande_resto	alphanumerique	255	E	/	oui			
commande_montant	numerique	255	C	/	oui			
commande_date	alphanumerique	255	E	/	oui		YYYY/MM/DD	
commande_horaire_livraison	alphanumerique	255	E	/	non		hh.mm	
commande_codepostal	numerique	5	E	/	oui			
commande_ville	alphanumerique	255	E	/	oui			
commande_statut	alphanumerique	255	E	/	oui			
statut_id	numerique	255	E	oui	oui			
statut_nom	alphanumerique	255	E	/	oui			
details_commande_id	alphanumerique	255	E	oui	oui			
details_commande_plat	alphanumerique	255	E	/	oui			
details_commande_quantité	alphanumerique	255	E	/	oui			
details_commande_numero_commande	alphanumerique	255	E	/	oui			
plat_id	alphanumerique	255	E	oui	oui			
plat_nom	alphanumerique	255	E	/	oui			
plat_prix	alphanumerique	255	E	/	oui			
plat_id_resto	alphanumerique	255	E	/	oui			
plat_stock	alphanumerique	255	E	/	oui			
plat_description	alphanumerique	255	E	/	oui			
type_restaurant_id	alphanumerique	255	E	/	oui			
type_nom	alphanumerique	255	E	/	oui			

Ci-dessus notre dictionnaire de données

b) Elaboration du Modèle Conceptuel de Données

Voici ci-dessus le dictionnaire de données, que nous avons terminé lundi en milieu d'après-midi. Nous avons ensuite pu établir le MCD, le modèle conceptuel de données, via Mocodo, outil d'aide à l'élaboration de MCD en ligne. Cette étape nous permettait d'établir les différentes relations entre les tables et surtout de schématiser la base de données du projet.

Voici ci-dessous notre MCD :

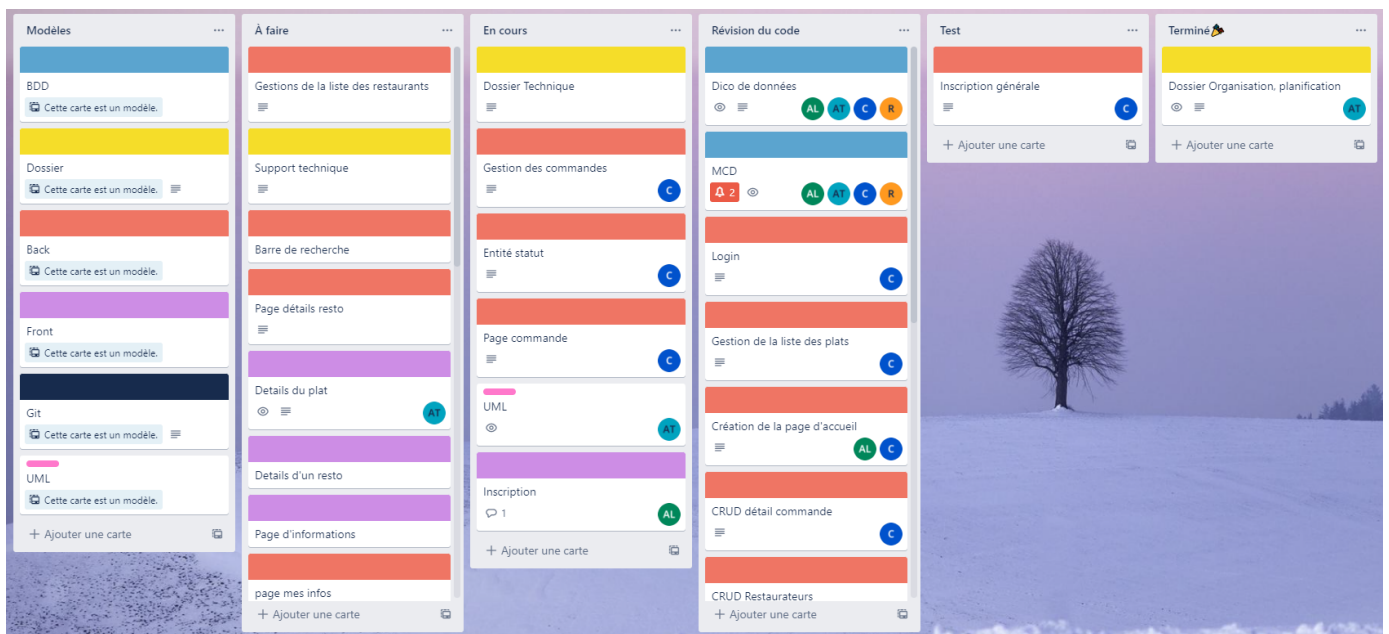


IV) Construction de l'application

a) Général

Tout au long de la semaine, chaque membre du groupe travaillait sur ses tâches en suivant le Trello, et en communiquant dès que nécessaire.

Voici notre Trello le mercredi. Nous avons ajouté les tâches au fur et à mesure, puis nous nous les assignons dès que nous la commençons. Ainsi, nous pouvons toujours avoir un visuel des tâches en cours, à faire ou terminées. Il aurait été très intéressant d'avoir la possibilité d'afficher le Trello sur un écran dédié, afin de toujours avoir un visuel rapide des choses à faire. C'est une bonne pratique utilisée dans certaines entreprises.



Le back et le front ont été élaborés en parallèle en même temps tout au long de la semaine. Lorsque l'un des membres du groupe avait des difficultés sur sa tâche, un autre venait et l'aidait. Nous avons ainsi pu partager nos connaissances tout en apprenant les uns des autres.

b) Difficultés rencontrées et solutions

1) Le formulaire d'inscription

Lorsque nous avons voulu créer le formulaire dans un fichier HTML en modifiant le formulaire de base donné par symfony, la redirection ne fonctionnait plus. C'est à dire qu'en appuyant sur le bouton inscription du formulaire, l'utilisateur n'était ni enregistré ni renvoyé vers une autre page. Nous avons pensé que c'était le controller qui posait souci alors nous avons réfléchi à ce problème une bonne vingtaine de minutes en testant des solutions comme changer le controller, en refaire un. Mais il s'agissait en fait d'un souci de symfony qui prend mal en compte les balises HTML form, et remplacer cette balise par une div a suffi à rétablir l'inscription de l'utilisateur. Nous avons ensuite établi simplement la redirection correcte dans le controller.

2) Le panier

Nous avons eu des difficultés lors de l'enregistrement du panier sur une session. En effet, le panier ne se sauvegardait pas dans la variable session du navigateur afin d'y accéder pour inscrire la commande en base de données lors de la validation. Ainsi, le client ne pouvait pas passer une commande. Nous avons donc effectué des recherches sur internet, notamment sur Youtube afin de trouver des solutions. Nous avons trouvé un tutoriel de Lior Chamla, un développeur connu pour ses cours en ligne. En suivant ce tutoriel, nous avons pu vérifier tout notre code concernant le panier et ainsi finir l'élaboration du panier. Notre difficulté était ici simplement notre manque de connaissance en symfony.

3) Le temps

Nous avons manqué de temps pour terminer le projet. En effet, en une semaine il était difficile de construire le front et le back de l'application, rédiger le rapport et créer le support de présentation, le tout dans son intégralité. Nous avons donc décidé de nous concentrer au niveau du code sur le parcours client, de l'inscription au passage de la commande afin de pouvoir présenter un parcours complet et donc un large ensemble de techniques de programmation. Tous les parcours utilisateurs demandant majoritairement les mêmes techniques, cela nous semblait judicieux afin de vous présenter notre travail. Pour le dossier technique, nous l'avons rédigé au fur et à mesure de notre travail afin de ne pas être en retard sur son avancée le vendredi matin.

4) La barre de recherche

Nous avons voulu ajouter une barre de recherche dynamique, c'est-à-dire qui modifie en temps réel la recherche lorsque l'utilisateur écrit. Nous l'avons élaboré en JavaScript et il a fallu trouver un moyen de transférer les données de twig à JS, ce qui a été la difficulté sur cette partie. En effet, il est compliqué de passer du twig au JS car les données ne sont pas au même format. Après beaucoup de recherches et de tests, nous avons donc converti les données envoyées par twig en format JSON en créant un tableau vide en twig, puis en bouclant sur les commandes et pour chaque commande en créant l'objet nous-mêmes pour enfin le convertir en JSON. Cela a été efficace bien que nous soyons conscients qu'il aurait pu exister une meilleure méthode.

V) Bilan

a) Avancement du projet

Le projet n'est pas terminé dans son intégralité, nous avons finalisé le parcours client de son inscription à la finalisation de la commande, le parcours livreur de l'inscription à l'acceptation des livraisons, et le parcours restaurateur de l'inscription à l'acceptation des livraisons, en plus des profils de chaque type d'utilisateur. Nous n'avons pas pu finaliser la gestion des horaires de livraison, c'est-à-dire que nous n'affichons pas l'estimation de l'horaire de livraison, et n'avons pas de suivi du livreur lors de sa course.

Nous ne nous sommes pas concentrés sur le design de l'application, le front reste donc basique mais fonctionnel.

Si nous devons finir l'application, nous ajouterions une notation pour les restaurants et les livreurs et la visibilité des avis par le client. Nous améliorerons aussi le visuel.

b) Retour sur l'organisation humaine

Au niveau de l'organisation, nous avons trouvé une organisation qui nous convenait et nous a semblé fonctionnelle. Nous savons cependant qu'il ne s'agit pas d'une méthode formelle, et que nous n'avons pas entièrement respecté par exemple la méthode Agile. Néanmoins, nous avons tous apprécié notre façon de travailler ensemble et avons été efficaces.

L'organisation que nous avons mise en place le premier jour a été fortement efficace. En effet, toujours en suivant les différentes tâches à faire via notre Trello, nous avons su gérer correctement le projet sans avoir de soucis en empiétant sur le travail d'un autre. Chacun suivait ses tâches et nous le savions grâce au Trello et grâce à la communication qui s'est installée entre nous.

c) Axes d'améliorations

Pour le prochain projet, nous savons que nous devons améliorer nos connaissances en développement web, car nous avons majoritairement eu des lacunes sur le côté technique du projet. Cependant, nous sommes conscients de notre statut d'étudiant, et donc du fait qu'il nous reste encore beaucoup à apprendre. De plus, aucun membre du groupe ne travaillant en php au sein de son entreprise, le côté technique a bien été le plus difficile à gérer.

Conclusion

L'hétérogénéité de nos connaissances respectives a été la force de notre groupe et nous a permis d'apprendre les uns des autres.

Le projet nous a appris à travailler ensemble en prenant en compte les forces et les faiblesses de chacun et en répartissant les tâches à faire en fonction des différents profils de l'équipe. Le délai était très court au vu de nos connaissances encore insuffisantes, mais nous sommes tout de même satisfait du résultat final.

Annexes

Support de présentation joint pour la soutenance orale