

# PROGRAMACION III

## TAREA # 1: PASOS INICIALES EN C++

### OBJETIVOS

Poner en práctica los conceptos relacionados con las estructuras básicas de C++.

### DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDAD

Fecha de Entrega: **sábado 27 de enero 2024 23h00**

Valor: 1.0 %

Penalización por entrega tardía: 1 día después (25 % menos) / 2 días después (50% menos) / Después de 3 días de retraso no se otorgará puntaje.

Tipo de trabajo: **Individual o en Parejas**

Desarrolle los siguientes ejercicios:

- Complete las siguientes frases:
  - Los \_\_\_\_\_ se utilizan para documentar un programa y mejorar su legibilidad.
  - La instrucción que se utiliza para imprimir información en la pantalla es \_\_\_\_\_.
  - Una instrucción en C++ que facilita la toma una decisión es \_\_\_\_\_.
  - El operador que se utiliza para realizar comparaciones en C++ es \_\_\_\_\_.
  - La instrucción \_\_\_\_\_ permite recibir valores del teclado.
- Pruebe las siguientes instrucciones de C++. Describa brevemente que hace cada instrucción. Indique cuales tienen errores y corrija los mismos. Mencione también si la instrucción contiene variables.
  - `cout >> x;`
  - `cin >> b >> c >> d ;`
  - `r == s + t + u - 2;`
  - `cout << "variables cuyos valores se modifican";`
  - `cout << " a = 8 " ;`
- Identifique y corrija los errores en cada uno de los siguientes fragmentos de código:

- ```
a. if (repiteClase == TRUE) ;
    cout << "Recuerde que las tareas no son iguales"<< endl ;
else
    cout << "Para usted todas las tareas son nuevas << endl ";

b. if (asistencias >= 6) ;
    cout << "Está cerca del límite de inasistencias << endl ";
else ;
    cout << "Puede faltar, pero tenga cuidado << endl ";

c. int x = 1, total;
    while (x <= 10 )
    {
        total += x;
        ++x;
    }

d. while ( x <= 100)
    total += x;
    ++x;

e. while ( y > 0)
    {
        cout << y << endl;
        ++y;
    }
```
4. Un tienda vende cinco productos cuyos precios son diferentes.

Escriba un programa que almacene los precios de los productos. Luego que itere y lea el código de producto y cantidad, y basado en estos datos utilice una estructura switch para determinar el total a pagar. Utilice un ciclo para determinar el total a pagar calculado para varios productos.

**RUBRICA DE CALIFICACIÓN**

| <i>Criterios</i> | <i>Ponderación</i> |
|------------------|--------------------|
| Ejercicio # 1    | 5%                 |
| Ejercicio # 2    | 15%                |
| Ejercicio # 3    | 30%                |
| Ejercicio # 4    | 50%                |
| <b>TOTAL</b>     | <b>100%</b>        |

**ESPECIFICACIONES DE ENTREGA**

Deberán subir un archivo comprimido individual con lo siguiente:

- Documento de Word con desarrollo de ejercicio 1, 2, y 3.
- Archivo cpp con código de ejercicio 4.
- No incluya ejecutables dentro del archivo de tarea.

Ejm. TAREA\_1\_113104124.zip