Jack Hollmann Lagos Mejia - 32011727

Complete las siguientes frases:  
a. Los **comentarios** se utilizan para documentar un programa y  
mejorar su legibilildad.  
b. La instrucción que se utiliza para imprimir información en la pantalla es  
**std::cout**.  
c. Una instrucción en C++ que facilita la toma una decisión es:

**switch(condicional){**

**case 1:**

**//codigo**

**break;**

**}**  
  
d. El operador que se utiliza para realizar comparaciones en C++ es  
**if(condicional){**

**//codigo**

**}**

**else{**

**//codigo**

**}**  
e. La instrucción **std::cin** permite recibir valores del teclado.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Pruebe las siguientes instrucciones de C++. Describa brevemente que hace cada instrucción. Indique cuales tienen errores y corrija los mismos. Mencione también si la instrucción contiene variables.

a. cout >> x;

Corrección: cout « x;

Descripción: cout: character output | « output | x variable | ; fin de la declaración.

b. cin >> b >> c >> d ;

Corrección: solo deberíamos de usar una variable. Ejem cin » b;

Descripción: cin: character input | » input | variable | ; fin de la declaración.

c. r == s + t + u – 2;

Corrección: r = (s + t + u – 2);

Descripción: a = b // a igual a b. (le damos el valor de la variable a, a la variable b).

Descripción: a == b // a es igual a b? (estamos creando un condicional, si a es igual a b).

d. cout << “variables cuyos valores se modifican”;

Descripción: Al parecer queremos crear una cadena de tipo **string** porque se usan las **“comillas”** En ellas se lee que se quieren guardar *múltiples valores.* Se pueden guardar múltiples valores en un arreglo (Array) declarando la variable std::string variables[2] = {“hola”, “mundo”};

Corrección:

for(int i = 0; i <2; i ++){

std::cout « **variables[i]** « std::endl;

}

e. cout << “ a = 8 ” ;

Corrección:

a = 8;

cout « a;

Descripción: No deberíamos de de usar comillas, ya que eso lo convierte en un string.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Identifique y corrija los errores en cada uno de los siguientes fragmentos de código:

**a.** if (repiteClase == TRUE) ;

cout << “Recuerde que las tareas no son iguales”<< endl ;

else cout << “Para usted todas las tareas son nuevas << endl ”;

**Corrección:**

**if(repiteClase == true){**

**cout « “Recuerde que las tareas no son iguales” « endl;**

**}**

**else{**

**cout « “Para usted todas las tareas son nuevas” « endl;**

**}**

**b.** if (asistencias >= 6) ;

cout << “Está cerca del límite de inasistencias << endl ”;

else ;

cout << “Puede faltar, pero tenga cuidado << endl ”;

**Corrección:**

**if(asistencias>=6){**

**cout « “Está cerca del límite de inasistencias” « endl;**

**}**

**else{**

**cout « “ Puede faltar, pero tenga cuidado” « endl;**

**}**

**C.** int x = 1, total;

while (x <= 10 )

{

total += x; ++x;

}

**Corrección:**

**int x = 1, total;**

**while(x <=10){**

**x++;**

**total += x;**

**}**

**d.** while ( x <= 100)

total += x;

++x;

**Corrección:**

**while(x<=100){**

**x++;**

**total+=x;**

**}**

**e.** while ( y > 0)

{

cout << y << endl;

++y;

}

**Corrección:**

**while(){**

**y++;**

**cout«y«endl;**

**}**

4. Un tienda vende cinco productos cuyos precios son diferentes. Escriba un programa que almacene los precios de los productos. Luego que itere y lea el código de producto y cantidad, y basado en estos datos utilice una estructura switch para determinar el total a pagar. Utilice un ciclo para determinar el total a pagar calculado para varios productos