Stakeholder-Befragung/Projekt Lernkartei

Wir – Die Lernenden aus dem Basislehrjahr – möchten gerne unser erstes Programmierprojekt umsetzen. Dazu haben wir uns überlegt, was es dazu braucht ein gutes Produkt herzustellen. Darum bitten wir Sie diesen Fragebogen auszufüllen. Es würde uns sehr weiterhelfen und freuen.

1. Lernkartei? Was ist das für Sie?

Instrument zum Auswendiglernen und zwar auf dauer damit es länger bleibt.

Karten bleiben, damit man sie später wieder brauchen kann.

1. Welche Funktionen hat sie?

Karten die man immer wieder nach vorne nehmen kann. Sie sind beidseitig und auf der Vorderseite steht die Frage und Rückseite steht Lösung.

In Sonderfällen auch umgekehrt.

Lernstufen (Schwierigkeitsgrad) -> Unterschiedliche Karten mit gleicher Bedeutung

1. Was sollte sie zusätzlich aus Ihrer Sicht können?

Dass man die Kartei ändern kann -> Farben

Hintergrund- und Vordergrundfarbe

Animierte Abläufe (z.B. für Chemie oder Physik)

Fortschrittsspeicherung auf mehreren Geräten

Synchronisation

1. Wieso würden Sie diese einsetzen?

Wenn das Lernen herausfordernd wird und das Hirn überfordert ist und ich eine Art Eselsbrücke bilden kann.

1. Wann und wo möchten Sie diese einsetzen?

Jederzeit… Überall…

Sollte Offline funktionieren

Bemerkungen

* Belohnunssystem (Spiel mit Vergleich)
* Kartenerstellung einfach machen
* Smartphonemodus
* Taxonomiestufe
  + Mehr als erste abfragbar?
    - 1. Wissen
    - 2. Verständnis
    - 3. Anwendung
* 2 Datenbanken
  + Eigene -> 1. Taxonomiestufe
  + Globale -> 2. Taxonomiestufe