Stakeholder-Befragung/Projekt Lernkartei

Wir – Die Lernenden aus dem Basislehrjahr – möchten gerne unser erstes Programmierprojekt umsetzen. Dazu haben wir uns überlegt, was es dazu braucht ein gutes Produkt herzustellen. Darum bitten wir Sie diesen Fragebogen auszufüllen. Es würde uns sehr weiterhelfen und freuen.

1. Lernkartei? Was ist das für Sie? (Beschreiben Sie das Bild, welches Ihnen als erstes in den Sinn kommt

Viel Aufwand. Lernkarten erstellen mit Fragen und Antworten

1. Welche Aufgaben hat die Lernkartei?

Ich setze keine Lernkarteien ein. Sinnvolles Konzept. Schon beim Erstellen lernt man viel

1. Was sollte die Lernkartei zusätzlich aus Ihrer Sicht können (Funktionen, Bedienung, etc.)? Warum möchten Sie diese Verbesserung?

Webbasierte Verwaltung. Editieren, Anlegen, Bewerten (War Kartei nützlich?)

Welche Lernkarteien kann ich auf dem Mobilgerät mitnehmen

Jeder Benutzer sollte Lernkarteien erstellen und freigeben/teilen könne (Um die Kartei zu verbessern und damit nicht jeder die Kartei selber machen muss).

Druckfunktion (Damit auch ohne Gerät einsetzbar)

Gemeinsam an derselben Kartei arbeiten

1. Wieso würden Sie diese einsetzen? Was würde Sie überzeugen genau diese Lernkartei zu benutzen und keine andere?

Tip top funktionsfähig, Portabel, ohne Gerät (ausdrucken)

Wenn besser als Card2Brain -> FÄN

1. Wann und wo möchten Sie die Lernkartei einsetzen?

Im Unterricht mit Schülern -> Gemeinsam Karteien erstellen (Etherpad like)

1. Wie lernen Sie momentan Inhalte auswendig?

Repetition

1. Würden Sie ein personalisiertes Profil begrüssen? Wenn ja, wie viele Daten wären Sie bereit preis zu geben?

Soweit personalisieren damit ich persönlichen Lernerfolg veranschaulichen

Historygrafik der Leistungsverbesserung

Benutzername und Passwort. (ev. E-Mail)

1. Bemerkungen -> Keine
2. Vorteile OpenSource:
   1. Ganze Lernkartei von Folgeklassen verbessert
   2. Copyright liegt bei den Urentwicklern
   3. Veröffentlichung auf GitHub
   4. Andere Schulen könne es einsetzen
3. Nachteile OpenSource
   1. Je nach Lizenz können andere Firmen die Software kommerziell vertreiben (BSD)
4. Software unter GPL oder ähnlich veröffentlichen (osi.org)