

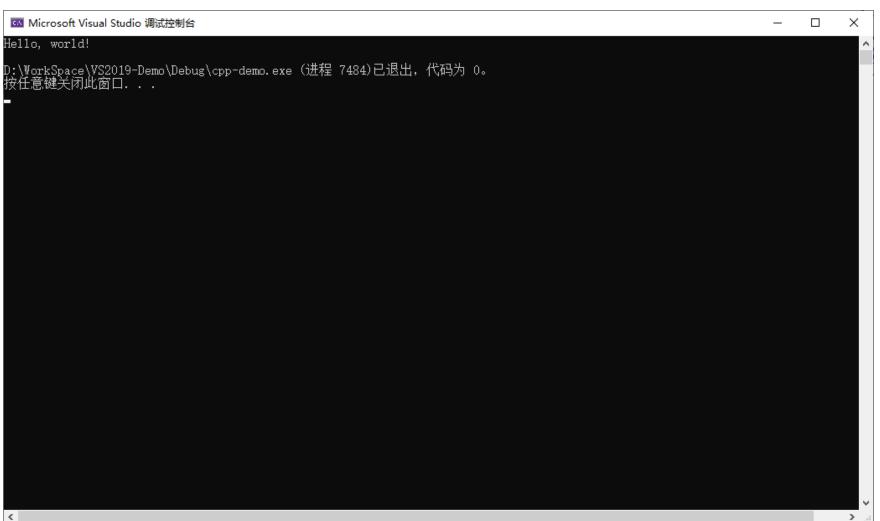
#### 要求:

- 1、完成本文档中所有的题目并写出分析、运行结果
- 2、无特殊说明,均使用VS2022编译即可
- 3、直接在本文件上作答,写出答案/截图(不允许手写、手写拍照截图)即可;填写答案时,为适应所填内容或贴图, 允许调整页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
  - ★ 贴图要有效部分即可,不需要全部内容
  - ★ 在保证一页一题的前提下,具体页面布局可以自行发挥,简单易读即可
  - **★** 不允许手写在纸上,再拍照贴图
  - ★ 允许在各种软件工具上完成(不含手写),再截图贴图
- 4、转换为pdf后提交
- 5、9月15日前网上提交本次作业(在"文档作业"中提交)



贴图要求: 只需要截取输出窗口中的有效部分即可,如果全部截取/截取过大,则视为无效贴图

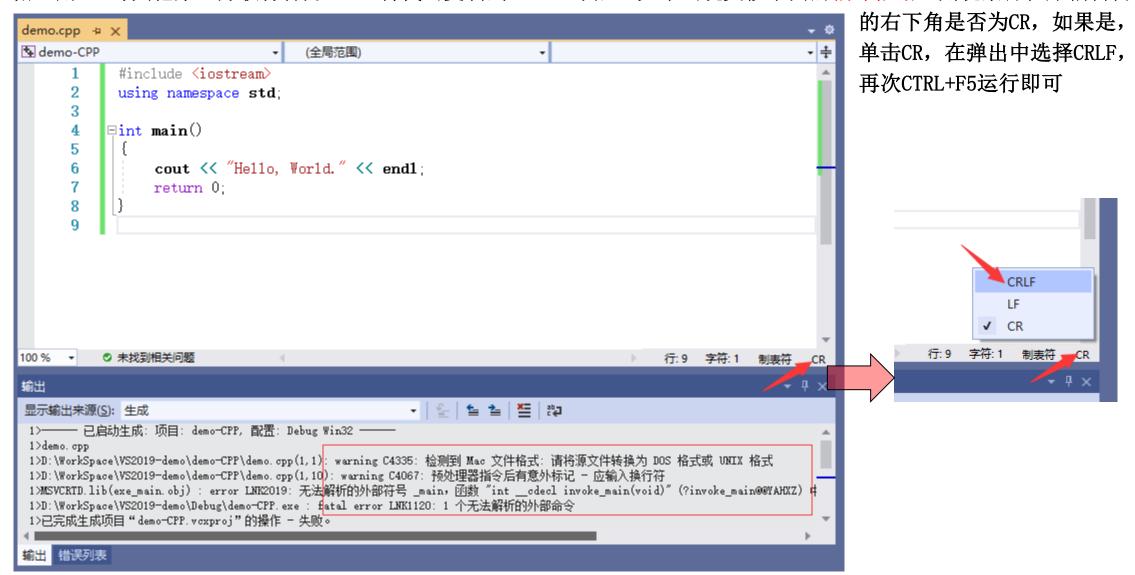
例:无效贴图



#### 例:有效贴图

™ Microsoft Visual Studio 调试控制台 Hello, world!

附:用WPS等其他第三方软件打开PPT,将代码复制到VS2022中后,如果出现类似下面的编译报错,则观察源程序编辑窗



1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

A.-106 (假设为1字节整数,其中进制互转部分,直接写答案即可,不需要竖式除法/按权展开相加,下同)

数值 二进制表示 原码 补码

-106 1101010(绝对值) 01101010 10010101

+) <u>1</u> 10010110

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

B.-206 (假设为2字节整数)

数值 二进制表示 原码 补码

-206 11001110(绝对值) 00000000 11001110 11111111 00110001

+) <u>1</u> 11111111 00110010

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时,每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

C. -206 (假设为4字节整数)

数值 二进制表示 原码
-206 11001110 (绝对值) 00000000 00000000 11001110

补码

11111111 11111111 11111111 00110001
+) 1

11111111 11111111 11111111 00110010

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时,每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")
D.-4095 (假设为4字节整数)

数值 二进制表示 原码

-4095 1111 111111111 (绝对值) 00000000 00000000 00001111 111111111

补码

11111111 11111111 11110000 00000000

+) 1

11111111 11111111 11110000 00000001

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)

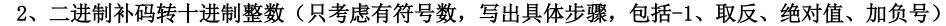


格式要求: 多字节时,每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

A. 1011 0111

补码-1 原码 二进制表示 数值

10110111 01001001 1001001 (绝对值) -73 -) 1 10110110





格式要求: 多字节时,每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

B. 1101 1101 1101 1110

补码-1 原码

二进制表示

数值

1101 1101 1101 1110 00100010 00100010 10001000100010 (绝对值)

-8738

1101 1101 1101 1101

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



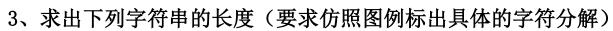
二进制表示 数值 101010010 (绝对值) -338

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



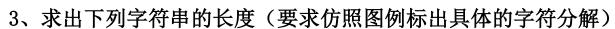
2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)







$$"\underline{t}\\underline{t}\\underline{t}\\underline{t}\$$
 =15





B. "\138\xa2\214\x6\x\383\x65\\042\\xd5\\257\x3\end{1325\x6a\175\x2\end{2} "=19

3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)

```
"\r\hline \rackled "\r\hline \rackled \rackled
```

这两个,第一个是正确的,第二个有问题,请构造测试程序验证,并将构造的测试程序及相应的error或warning 信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解(主要是对比从八进制和十六进制转义的差异)

C2022 "2311535": 对字符来说太大

```
C. "\t\\rnv\293\23456f\"\r\\av\f"
"\t\\rnv\293\x23456f\"\r\\av\f"

t\\rnv\293\x23456f\"\r\\av\f"

#include<iostream>
using namespace std;

cout << strlen("\t\\rnv\293\23456f\"\r\\av\f") << endl;

return 0;

microsoft Visual Studio 调试控制台

cylsers // pullsary // pullsary
```

十六进制转义为"xhh"形式,x 后面都会被认为是十六进制数。 但是x后若存在三位及以上十六进制数,则会超过ASCII码上限,也就是"对字符来说太大"



3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)

```
1902 Jah
```

```
"\underline{r} \underline{t} \underline{t} \underline{t} \underline{t} = 15
```

这两个,都是不完全正确的,请构造测试程序验证,并将你构造的测试程序及相应的error或warning信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解

9, \* 不应属于八进制

3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)



```
"\underline{r} \underline{t} \underline{t} \underline{t} \underline{33}" = 15
```

这两个,都是不完全正确的,请构造测试程序验证,并将你构造的测试程序及相应的error或warning信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解

```
E. "\xg321"
 "\x*321 "
       #include(iostream)
                                                   #include iostream>
       using namespace std;
                                                   using namespace std;
     ∃int main()
 3
                                                 ∃int main()
          cout << strlen("\xg321") << endl; 5
 5
                                                       cout << strlen("\times321") << endl;
 6
           return 0;
                                                       return 0;
   C2153 整数文本必须至少具有一位数
                                                          整数文本必须至少具有一位数
         无效的十六进制数
   E0022
                                                    E0022
                                                          无效的十六进制数
 * 不属于十六进制
```



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程,具体见下)

```
例: short a=1:
   short b=a-2;
Step1: b=a-2, 得b二进制补码形式
     a = 00000000 00000000 00000000 00000001 -> a (红色表示整型提升的填充位)
 -) 2 = 00000000 00000000 00000000 00000010 -> 2
        111111111 111111111 111111111 -> a-2(int型)
     b = <del>11111111 11111111</del> 11111111 11111111 -> b=a-2(二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)
Step2: 求b的十进制表示
  (1) 减一 11111111 11111111
          -) 00000000 00000001
            11111111 11111110
  (2) 取反 00000000 00000001
  (3) 绝对值 1
  (4) 加负号 -1 (b的十进制表示形式)
```

本页不用作答



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

```
A. short a=32760:
 short b=a+14;
Step1: b=a+14, 得b二进制补码形式
    a = 00000000 00000000 01111111 11111000 \rightarrow a
 -) 14 = 00000000 00000000 00000000 00001110 -> 14
        00000000 00000000 10000000 00000110 -> a+14(int型)
    Step2: 求b的十进制表示
  (1) 减一 10000000 00000110
         -) 00000000 00000001
            10000000 00000101
  (2) 取反 01111111 11111010
  (3) 绝对值 65018
  (4) 加负号 -65018 (b的十进制表示形式)
```

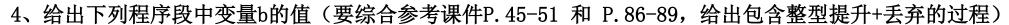


4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

```
B. unsigned short a=65530;
 short b=a;
a = 11111111 11111010-> a(unsigned short型整型提升)
b = 11111111 11111010 -> b=a(short型)
b的十进制表示:
    (1) 减一 11111111 11111010
          -) 00000000 00000001
            11111111 11111001
        (2) 取反 00000000 00000110
        (3) 绝对值 12
        (4) 加负号 -12 (b的十进制表示形式)
```



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)



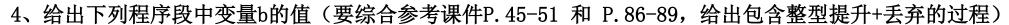


- D. unsigned short a=65530; long long int b=a;
- - -> a(unsigned short型整型提升)

  - -> b=a(long long型)

b的十进制表示:

由于b是正数,其补码等于原码





E. long long int a=4207654321; int b=a;

-> a(long long型整型丢弃)

b = 11111010 11001011 10110101 10110001 -> b=a(int型)

b的十进制表示:

(1)減一 11111010 11001011 10110101 10110001

-) 00000000 00000000 00000000 00000001

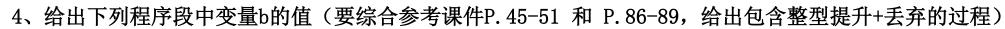
\_\_\_\_\_

11111010 11001011 10110101 10110000

(2) 取反 00000101 00110100 01001010 01001111

(3) 绝对值 1235035805

(4) 加负号 -1235035805 (b的十进制表示形式)





F. long a=-4207654321; //提示: 本题先确定 -4207654321 什么类型, a是多少, 才能进行b=a的计算 unsigned short b=a;

 $a = 00000101 \ 00110100 \ 01001010 \ 01001111 \rightarrow a$ 

b = 01001010 01001111 -> b=a(unsigned short型)

#### b的十进制表示:

由于b是unsigned short型,数据均非负,其补码等于原码

#### 5、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程



A. 21 / 2 + 47 % 3 - 1.3 + 3.5 \* 2

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: 21/2=10

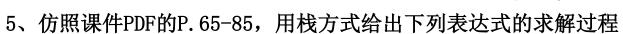
步骤②: 47%3=2

步骤③: 10+2=12

步骤④: 12-1.3=10.7

步骤⑤: 3.5\*2=7.0

步骤⑥: 10.7+7.0=17.7



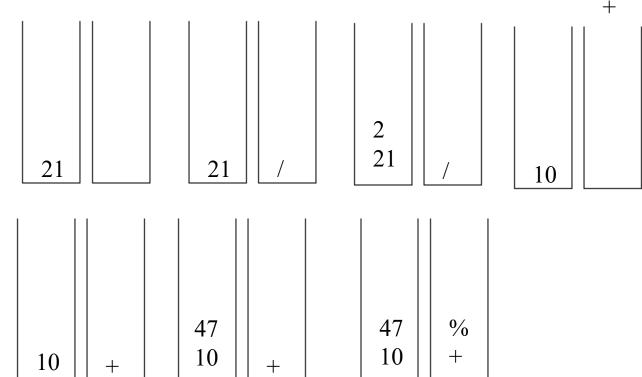


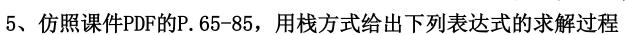


目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



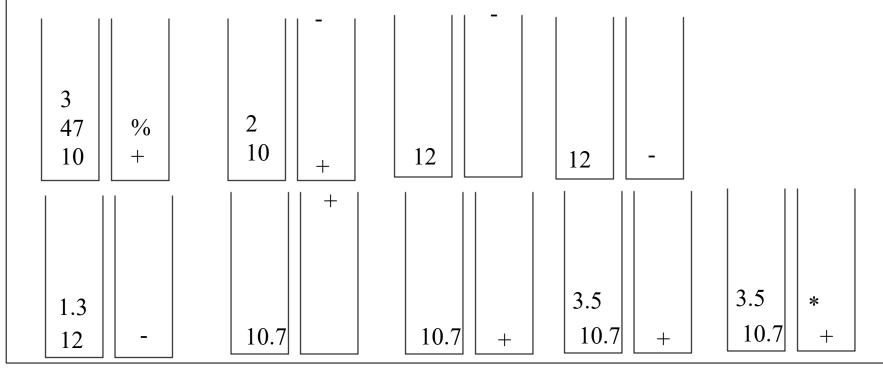




目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



#### 5、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程



B. a = 3 \* 5 , a = b = 6 \* 4 (假设所有变量均为int型)

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: 3\*5=15

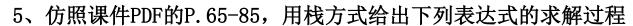
步骤②: a=15

步骤③: 6\*4=24

步骤④: b=24

步骤⑤: a=24

步骤⑥: 15,24=24



a

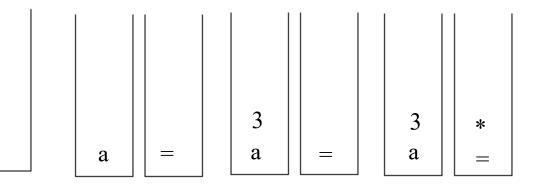


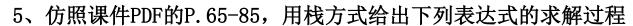
B. a = 3 \* 5 , a = b = 6 \* 4 (假设所有变量均为int型)

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页





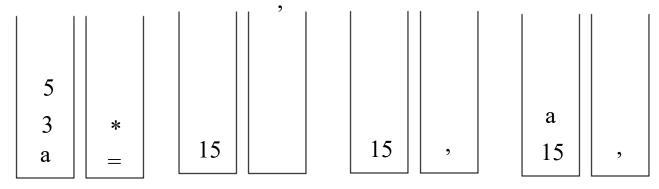


B. a = 3 \* 5 , a = b = 6 \* 4 (假设所有变量均为int型)

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



a | = | 15 | ,

#### 5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



C. a + (b - 3 \* (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

表达式一共有\_\_10\_\_\_个运算符,因此计算的\_6\_个步骤分别是:

步骤①: a+c

步骤②: 3\*①

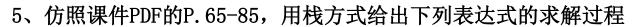
步骤③: y-②

步骤4:3-2

步骤5: 4%3

步骤⑥: a+⑤

后面自行添加,主要是对()的理解



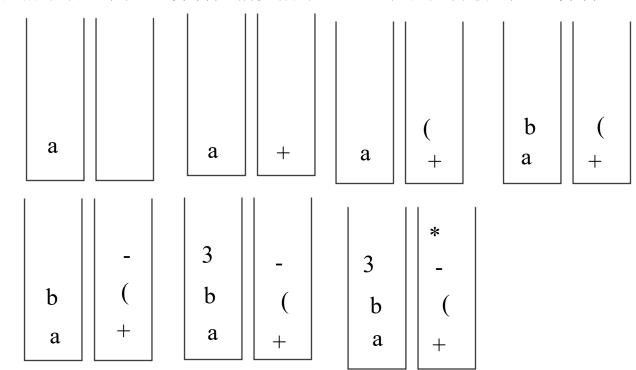


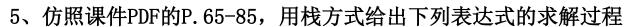
C. a + (b - 3 \* (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

- 1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;
- 2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程





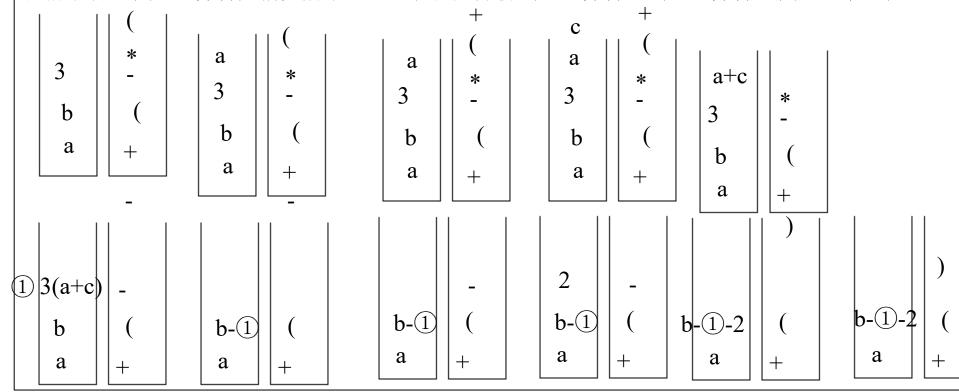


C. a + (b - 3 \* (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

- 1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;
- 2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程





```
例: 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f
 (1) int (11.7)
                                                int型
 (2) 32L * int(11.7)
                                   => 352
                                                long型
 (3) 2LL - 32L * int(11.7) => -350 long long型
 (4) 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f \Rightarrow -347.7
                                                float型
  demo.cpp ⇒ ×
  🛨 demo-cpp
               #include <iostream>
              using namespace std;
             ∃int main()
                   cout << 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f <math><< end1;
                   cout << typeid(2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f).name() << end1;
                   return 0; Microsoft Visual Studio 调试控制台
                               -347. 7
        8
                               float
        9
                                                                               本页不用作答
```



```
A. a = 2 * 5, a = b = 4 * 4 (写验证程序时,假设所有变量均为int型)
 (1) 2*5
                                          int型
                               => 10
 (2) a=2*5
                               => 10
                                         int型
                                         int型
 (3) 4*4
 (4) b=4*4
                               => 16 int型
 (5) a=b=4*4
                               => 16 int型
 (6) a = 2 * 5, a = b = 4 * 4 \Rightarrow 16 int
   #include(iostream)
   using namespace std;
 ∃int main()
      int a, b;
       cout << (a = 2 * 5, a = b = 4 * 4) << endl;
       cout << typeid(a = 2 * 5, a = b = 4 * 4).name() << end1;
       return 0; Microsoft Visual Studio 调试控制台
```



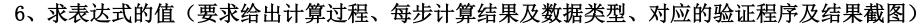
```
B. a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 (写验证程序时,假设所有变量均为int型,abc的值自定义即可)
a=1, b=2, c=3;
 (1) a+c
                                             int型
 (2) 2 * (a + c)
                                             int型
 (3) b - 2 * (a + c)
                                             int型
 (4) b - 2 * (a + c) - 3
                                             int型
 (5) (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 \Rightarrow -1
                                             int型
 (6) a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 \Rightarrow 0
                                             int型
 #include iostream
 using namespace std;
∃int main()
     int a=1, b=2, c=3;
     cout << a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 << endl;
     cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1;
     return 0; I Microsoft Visual Studio 调试控制台
```



```
C. 2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b'
 (1) 2. 5F * 2LU
                                 => 5.0
                                            float型
                                            longlong型
 (2) 3U * 5LL
                                 => 15
 (3) 2.5F * 2LU + 3U * 5LL \Rightarrow 20
                                            float型
 (4) 2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b' => -78
                                            float型
#include iostream
using namespace std;
lint main()
    cout << 2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b' << endl;
    cout << typeid(2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b').name() << endl;
    return 0; Microsoft Visual Studio 调试控制台
```



```
D. 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3
 (1) 7LU % 3
                                              unsigned long型
 (2) 13LL % 7
                                              longlong型
 (3) 7LU % 3 + 13LL % 7
                                              longlong型
 (4) 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3
                                               float型
                                  => 9.3
 #include(iostream)
 using namespace std;
 lint main()
     cout << 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3 << endl;
     cout << typeid(7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3).name() << endl;
     return 0;
                 ■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
                 double
```





```
E. 3.2 + 11 % 3 * static cast \langle unsigned int \rangle (1.8F + 2) % 3 * 4.2F
(1) 11 % 3
                                                                            => 2 int型
(2) 1.8F + 2
                                                                            => 3.8 float型
(3) static_cast<unsigned int>(1.8F + 2)
                                                                            => 3 unsigned int型
(4) 11 % 3 * static_cast \langle unsigned int \rangle (1.8F + 2)
                                                                            => 6 unsigned int型
(5) 11 % 3 * static_cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3
                                                                            => 0 unsigned int型
(6) 11 % 3 * static cast < unsigned int > (1.8F + 2) % 3 * 4.2F
                                                                            => 0 float型
(7) 3.2 + 11 % 3 * static cast <unsigned int > (1.8F + 2) % 3 * 4.2F => 3.2 double型
#include(iostream)
using namespace std;
lint main()
    cout << 3.2 + 11 % 3 * static cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F << endl;
    cout << typeid(3.2 + 11 % 3 * static cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F). name() << endl;
    return 0;
              ■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
```



```
F. long(3.78 + 1.33) \% 2 + (int) 1.5 \% 7U - 'Y' * 6L
(1) \log(3.78 + 1.33)
                                                                 long型
                                                        => 5
(2) \log(3.78 + 1.33) \% 2
                                                        => 1
                                                                 long型
(3) (int) 1.5
                                                                int型
                                                        => 1
(4) (int) 1.5 % 7U
                                                        => 1 unsigned int型
(5) long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U
                                                        => 2
                                                                unsigned long型
(6) 'Y' * 6L
                                                        => 534 long型
(7) long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L => 4294966764 unsigned long型
  #include(iostream)
  using namespace std;
  int main()
      cout << (long (3.78 + 1.33) % 2 + (int) 1.5 % 7U - 'Y' * 6L) <math><< endl;
      cout << typeid(long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L).name() << endl;
     return 0; Im Microsoft Visual Studio 调试控制台
               nsigned long
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果中变量的值、对应的验证程序及结果截图,示例见下)

```
假设int a=5, n = 12;
例: a += n
\Rightarrow a = a + n
 (1) a + n a=5 n=12 和17存放在中间变量中
 (2) a = 和 a=17 n=12
demo.cpp ⊕ X
4 demo-CPP
                                                    (全局范围)
            using namespace std;
           ∃int main()
       5
                int a = 5, n = 12;
                 a += n:
                                                     ■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
                 cout << a << ' ' << n << end1:
                return 0;
```

本页不用作答



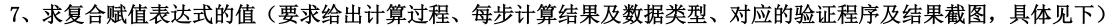
```
假设int a=2, n = 3;
A. a = a + n
= a - (a + n)
(1) a + n a=2 n=3 和5存放在中间变量中
(2) a - 和 a=2 和=5 差-3存放在中间变量中
(3) a = 差 a=-3 n=3
        #include(iostream)
     using namespace std;
     ∃int main()
           int a = 2, n = 3;
           a = a + n;
           cout << a << ' ' << n << endl;
           return 0; I Microsoft Visual Studio 调试控制
```



```
假设int a=2, n = 3;
B. a += n += 3
= a + (n = n + 3)
(1)n + 3 a=2 n=3 n+3=6 和6存放在中间变量中
(2)n = 和 a=2 n=6
(3)a + 6 a=2 n=6 和24存放在中间变量中
(4)a = 和 a=8 n=6
#include(iostream)
using namespace std;
 int main()
    int a = 2, n = 3;
    a += n += 3;
    cout << a << ' ' << n << endl;
    return 0; Microsoft Visual Studio 调试控制
```



```
假设int a=2, n = 3;
C. a *= a += a /= a
= a = a *(a = a + (a = a / a))
(1)a / a a=2 a/a=1 商1存放在中间变量中
(2)a = 商
          a=1
(3)a + a a=1 a+a=2 和2存放在中间变量中
(4)a = 和
          a=2
(5)a * a a=2 a*a=4 积4存放在中间变量中
(6)a = 积
          a=4
#include(iostream)
using namespace std;
int main()
   int a = 2, n = 3;
   a *= a += a /= a;
   cout << a << ' ' << n << endl;
   return 0; 🔳 Microsoft Visual Studio 调试控制台
```





假设int a=2, n = 3;

D. a %= n %= 3 本题需要解释,为什么编译不报错,但运行无输出、返回代码为负值、且运行时间比7. ABC长 (无法理解或说清楚原因的,给出合理猜测也可)

$$a = a \% (n = n \% 4)$$

n%3=0,并通过赋值运算符将0赋给了n,a=a%0,除数不能为0而导致程序出错。但编译时电脑并不知道会产生%0的步骤,所以未报错。-1073741676是十六进制值0xC0000094,查阅资料指: EXCEPTION\_INT\_DIVIDE\_BY\_ZERO。可能因为发生错误,电脑产生保护机制使程序中止,所以无输出;运行时间长;没能执行return 0,而返回错误代码。

