Ошибки в тексте:

Шаги для воспроизведения:

1. Завершить тренировочный бой
2. Открыть сундук с наградой

Результат:

* Название - Запчасть монстра

Ожидаемый результат:

* Название – Лучник

Шаги для воспроизведения:

1. Запустить второй бой
2. Поставить Лучника
3. Дождаться смерти Лучника

Результат:

* Упс. Я забыл, что для рейнджей важен рендж.

Ожидаемый результат:

* Упс. Я забыл, что для Лучника важен рендж.

Шаги для воспроизведения:

1. Завершить второй бой
2. Открыть сундук с наградой

Результат:

* Название - Запчасть монстра

Ожидаемый результат:

* Название – Копейщик

Шаги для воспроизведения:

1. Открыть шпаргалку
2. Прочесть описание уклонения монстров

Результат:

* В тексте «//Но никто не увернётся от копья.»

Ожидаемый результат:

* В тексте «//Но никто не увернётся от копья.»

Графические ошибки:

Шаги для воспроизведения:

1. Запустить четвёртый уровень
2. Довести союзного монстра до камней
3. Дождаться удара камня союзным монстром

Результат:

* Спрайт камня заменяется на пиксельную сетку

Ожидаемый результат:

* Спрайт камня заменяется на повреждённый камень

Шаги для воспроизведения:

1. Открыть шпаргалку

Результат:

* Взрыв бомбы, в окне демонстрирующем дальние атаки, сопровождается спрайтом с пиксельной сеткой

Ожидаемый результат:

* Демонстрация дальней атаки с бомбой

Ошибки в интерфейсе:

Шаги для воспроизведения:

1. Войти в раздел помощь

Результат:

* При нажатии на любой элемент помощь закрывается

Ожидаемый результат:

* При нажатии на выбранный элемент вывести информацию о нём

Шаги для воспроизведения:

1. Запустить второй бой
2. Установить Лучника
3. Нажать на кнопку меню

Результат:

* При нажатии ничего не происходит

Ожидаемый результат:

* При нажатии открывается меню